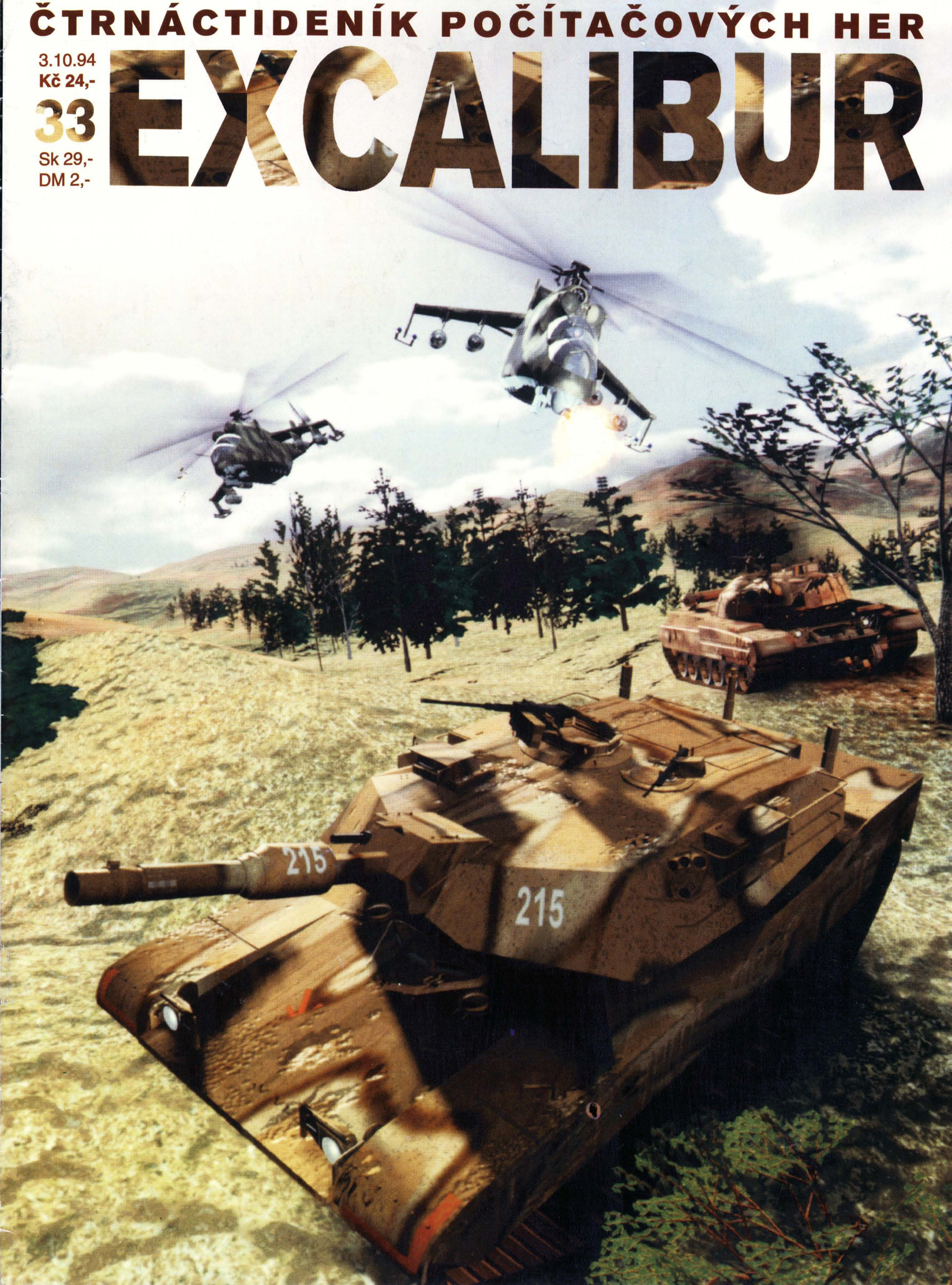
ČTRNÁCTIDENÍK POČÍTAČOVÝCH HER

EXCALIBUR

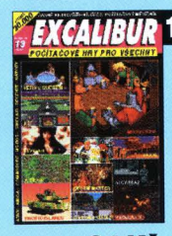
3.10.94
Kč 24,-
33
Sk 29,-
DM 2,-



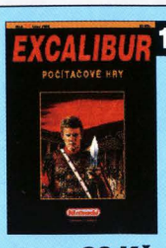
Tyhle zatím nemám, ale...

cena 24 Kč

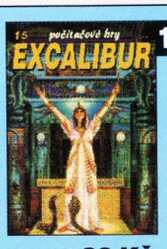
cena 24 Kč



cena 24 Kč



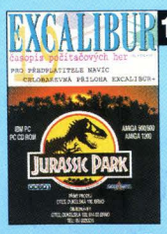
cena 29 Kč



cena 29 Kč

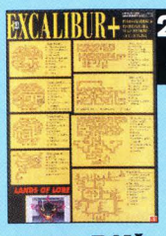
cena 29 Kč

cena 29 Kč

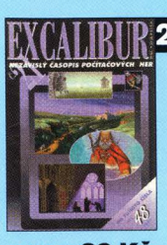


cena 29 Kč

cena 29 Kč

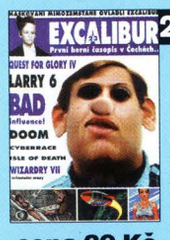


cena 5 Kč

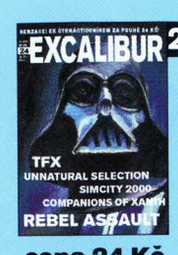


cena 29 Kč

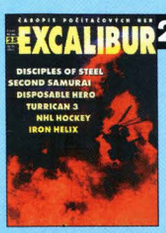
cena 39 Kč



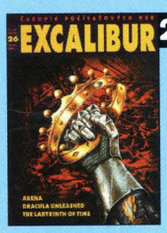
cena 39 Kč



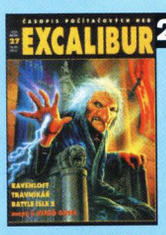
cena 24 Kč



cena 24 Kč



cena 24 Kč



cena 24 Kč

cena 24 Kč

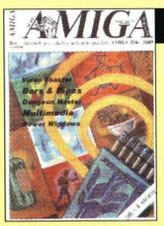
cena 24 Kč

cena 24 Kč

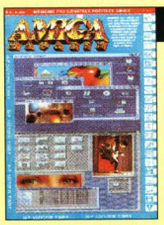
Předplatné nových čísel:

Ex 33-44 za 216 Kč

Ex 33-56 za 432 Kč

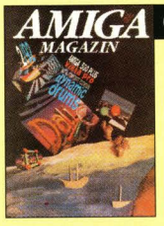


cena 14 Kč



cena 14 Kč

cena 14 Kč



cena 14 Kč

cena 29 Kč

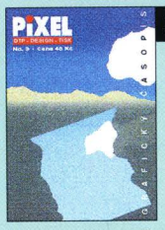
AMIGA MAGAZIN - časopis pro amigisty

Předplatné nových čísel:

AM 8 za 29 Kč

cena 48 Kč

cena 48 Kč



cena 48 Kč

PIXEL - časopis pro DTP, tisk, grafiku. Pro předplatitele nejnovější informace v podobě „PIXEL NEWS"

cena 29 Kč

ŠKŮDCI - knížka pro boj se škůdci (klíšťata, faraoni, moly, červotoči, atd.)

Předplatné nových čísel:

Pi 4 - 7 za 192 Kč

ŠKŮDCI za 29 Kč

... můžu je získat u PCP!

Jak na to?

Až zjistíte, jaká čísla že Vám to vlastně chybí a dokonce zda si nechcete předplatit Excalibur a ušetřit tím tak 6 Kč na každém čísle, pak na složenku typu C (k sehnání na poště) **napište adresáta: PCP, Box 414, 111 21 Praha 1. Čitelně vyplňte adresu, na kterou chcete časopisy zasílat (včetně PSČ). Na zadní stranu „Zpráva pro příjemce" srozumitelně a čitelně napište, jaká čísla si předplácíte, vynásobte jejich počet cenou a sečtěte** (viz příklad). **Zaplaťte na nejbližší poště. Kontrolní ústřižek si ponechte.** Do 28 dnů po zaplacení složenky obdržíte objednaná čísla, která máme k dispozici, poštou na Vámi uvedenou adresu. Nově vyšlá čísla Excaliburů předplatitelé obvykle obdrží nejpozději 1. a 16. dne každého měsíce. Časopisy nezasíláme na dobírku. **Tel: 66712315 od 9 do16 hod.**

Příklad:
Ex 11 - 13 = 3 x 24 = 72 Kč
Ex 32 - 43 = 12 x 18 = 216 Kč
Pixel 4 - 7 = 4 x 48 = 192 Kč
Amiga 5 - 6 = 2 x 14 = 28 Kč
Amiga 8 = 1 x 29 = 26 Kč
celkem 534 Kč

Slovensko: *Předplatné Excaliburu a PIXELu na Slovensku vyřizuje firma L.K.Permanent, spol. s r.o., p.p. č. 4, 834 14 Bratislava 34. Předplatné Excaliburu na Slovensku je 22 Sk + 10 Sk (bankovní převod). Informace o předplatném v SR na tel. číslech 02/769251, 769350, 769837.*

Zatím ještě jsou - NEVÁHEJTE

dopisy

PC klub Dundy

Vážená redakce, obracím se na vás s jedním velkým problémem. Nevím, jestli někdo z Vás či vašich spolupracovníků mi může pomoci. Půjčoval jsem pro svoji dceru hry v PC klubu Dundy. Po ukončení činnosti klubu jsem odkoupil tři hry za zlevněnou cenu. Chybu na jedné jsem objevil hned a tak mi ji chlapci, kteří tam prodávali, opravili ihned. Druhou (Gabriel Knight) jsem nainstaloval a teprve po prázdninách dcera zjistila, že je v ní opět chyba (10. den vykazuje error). Dále se jedná o hru Lost in Time. Schovával jsem ji až k narozeninám jako dárek a (vlastní blbostí) nezkontroloval. Při pokusu o instalaci jsem zjistil, že zaváděcí disketa je špatná a chybí na ní některé soubory či soubor. Prosím Vás o toto. Je ještě možné se s těmito pracovníky spojit a požádat je o možnost opravit tyto diskety? Děkuji předem za odpověď. **Vladimír Pernica**, Praha 4.

Milý pane Pernico, nejste sám, kdo má určité problémy s bývalým Dundyho PC klubem. Bohužel musím zklamat Vaše naděje v naší všemohoucnost. Kolega Dundy se v redakci již nějaký ten pátek neobjevil (naposledy jsem ho potkal před prázdninami ve frontě na pas, kde postával ve 30ti stupňovém vedru zahalen do dlouhého pláště se zdviženým límcem, černý klobouk na hlavě a blekotal cosi o vízu do Brazílie) a tak toho víme o situaci PC klubu ještě méně než vy. Jedno však vím jistě. Dundy rozhodně měl záložní kopie většiny instalačních disket (Dobře věděl, že stálé používání nedělá disketám dobře. V tom bude také nejspíš příčina Vašeho problému.), ale nevím, zda je stále ještě má. My nemůžeme pochopitelně zveřejňovat telefonní čísla a adresy našich současných ani bývalých spolupracovníků, takže se zkuste obrátit spíše na Interpol nebo na nějaké soukromé "očko". Zdravím a doufám, že se Váš problém záhy vyřeší.

HAQUEL P. TICKWA ■

P.S. Totéž platí i pro problémy s hrami p. Vochozky. Redakce ani vydavatelství nenese žádnou odpovědnost za soukromé iniciativy svých redaktorů a spolupracovníků. V případě p. Vochozky máte situaci o něco snažší, neboť jeho adresa je téměř v každém čísle.

Jaké PC?

Vážená redakce. Před nedávnem jsem se stal vaším předplatitelem, jelikož jste perfektní. Ale mohli byste psát více o CD-ROM. Teď již k důvodu mého dopisu: mám problém. V dohledné době si chci koupit počítač, na kterém bych mohl provozovat multimediální aplikace ještě několik let. Rozhodl jsem se pro PC 486 DX4/100 MHz, 8 MB RAM, 1 MB VGA, HDD 420 MB, 17" LR color monitor, SB16 ASP multi CD a CD-ROM. Prosím poraďte mi, zda je 17" monitor dobrý na hry a zda si mám koupit CD-ROM Sony nebo Mitsumi. Prosím odpovězte, nechci udělat chybu, která by mě potom mrzela. Děkuji. **Robert H.**, Česká Lípa.

Ha, ha, ha. PC, které vydrží několik let. Dobrej fór. Takové PC je snem každého PC-čkáře, leč bohužel pouze snem. Shadow nedávno říkal cosi o podobné konfiguraci, a to chtěl počítač alespoň na půl roku. No nic. K tvému problému: 17" monitor je rozhodně příjemný pro práci s Windows (s Windows se ale stejně nedá dělat -ml-) a pro DTP aplikace, ale pro hry, myslím, dost zbytečný. Jednak je o hodně dražší než 14" (což tě nejspíš netrápí), ale také některé Wokenní multimediální programy se zatvrzele pouštějí i na mé sedmnáctce v okně o velikosti 14". S CD-ROMy ti asi neporadím, neboť tyto konkrétní typy neznám. Kvůli značce bych asi dal přednost

hitparáda

Každý došlý hlas se připočítává k současným výsledkům hitparády.

PC

1. **Doom,** ID soft
2. **Mortal Kombat,** Virgin
3. **Lands of Lore,** Westwood
4. **Dune II,** Westwood
5. **Shadowcaster,** Origin
6. **Arena the Elder Scrolls,** Microprose
7. **TFX,** Digital Image Design
8. **Legend of Kyrandia 2,** Westwood
9. **Day of the Tentacle,** Lucas
10. **Goblins 3,** Coktel Vision

AMIGA

1. **K240,** Gremlin
2. **The Settlers,** Blue Byte
3. **Ishar II,** Silmarils
4. **Dune II,** Virgin Games
5. **Perihelion,** Psygnosis
6. **Body Blows Galactic,** Team 17
7. **Hired Guns,** Psygnosis
8. **Frontier,** Gametek
9. **Simon the Sorcerer,** Adventure Soft
10. **Lure of the Tempres,** Virgin

ST

1. **Ishar II,** Silmarils
2. **Legends of Valour,** US Gold
3. **Ween,** Cocteil Vision
4. **Robocop 3,** Ocean
5. **Lure of the Temptress,** Virgin Games
6. **Desert Strike,** Electronic Arts
7. **Shadowlands,** Domark
8. **Pushover 2,** Ocean
9. **Vroom Multiplayer,** UBI Soft
10. **Powermonger** , US Gold

8-BITY

1. **Dragon Wag,** Interplay
2. **Adax,** Avalon
3. **Draconus,** Cognito
4. **Skinhead,** E.S.C.
5. **Hans Kloss,** Avalon
6. **Mision Shark,** Avalon
7. **Krucjata,** ASF
8. **Turrican II,** Rainbow arts
9. **Blinky s Scarx School,** Zeppelin
10. **Lemings,** Psygnosis

EXCALIBUR

1. **Tie Fighter,** Lucas Arts
2. **Outpost,** Sierra On-Line
3. **The Settlers,** Blue Byte
4. **Pinball Fantasies,** 21st Century Entertiment
5. **Banshee,** Core Design
6. **K240,** Gremlin
7. **Elfmania,** Renegade
8. **Doom,** ID Soft
9. **Perihelion,** Psygnosis
10. **Reunion,** Grandslam
11. **Robinsons Requiem,** Silmarills
12. **Beneath the Steel Sky,** Virgin
13. **FIFA Soccer,** Electronic Arts
14. **TurboRaketti,** Heikki Kosola
15. **NHL Hockey,** Electronic Arts
16. **Leisure Suit Larry VI,** Sierra On-Line
17. **Vallhala,** Vulcan Software
18. **Mortal Combat,** Acclaim Entertainment
19. **TFX,** Digital Image Design
20. **Scorched Tanks,** Michael Welch

obsah

RUBRIKY

dopisy ----------3
hitparáda ----------3
obsah ----------3
IN-OUT ----------3
„ZPRAVODAJ" HLÁSÍ: Maťo ----------4
EXCALIBUR VYHLAŠUJE...: Střepinkový soud ----------5
ROZBOR: Sbohem, Commodore! --5
MAGAZIN: Alert ----------6
ROZHOWOR: Špatný vliv z blízka --6
plakát ----------18-19

RECENZE

TIE Fighter ----------8
Bobix ----------10
Pollymorf ----------10
Dimo's Quest ----------27
Banshee ----------28
SpellJammer ----------29
West Adventure Arcade -------30
Orb ----------30
Megastarforce remix ----------31
Strikes-N-Spares ----------32
Dark Legions ----------33

NÁVODY

Dragon Sphere ----------34

INZERCE

Amiga Info ----------20
Atlantida ----------7
JRC ----------36
Presto CE computer----------7
Prington PC servis a.s.----------20
ProCA s.r.o. ----------17
řádková inzerce ----------6

ECTS - NOVÉ HRY - podzim '94

21st. Century Entertainment — 12
Accolade — 12
Blue Byte — 12
Codemasters — 13
Cyberdreams — 13
Delphine Software — 14
Disney Software — 14
Electronic Arts — 15
Elite System — 14
Empire Interactive — 24
Flair — 22
Gametek — 14
Gremlin Interactive — 21
Impressions — 15
Interplay — 26
Maxis — 21
Merit Studios — 22
Millenium — 16
New World Computing — 24
NovaLogic — 25
Renegade — 25

Příští číslo vyjde 17. října

SOUTĚŽ

Zlatý joystick

Seznam prodejen, které se účastní kvalifikace Zlatého joysticku a kam si můžete zajít od 19. září 1994 vytvořit nebo vylepšit skóre. Nejlepší postoupí do finále a získají nehynoucí slávu.

PC SHOP, Vladislavova 24, Praha 1, 110 00
JRC, Chaloupeckého 1913, Praha 6, 169 00
DVOŘÁK COMPUTERS, Tylova 406, Kutná Hora, 284 01
ARBI COMPUTERS, Železná 119, Mladá Boleslav, 293 01
ARCADIA, Skuherského 54, Č. Budějovice, 370 01
BBS, O.D. Korál, II. p., Plzeňská 9, Děčín 4, 405 61
DIGITRONIC s. s.r.o., Hradecká 1151, 500 02, Hr. Králové
Amiga STAR, Armenská 583, Pardubice, 530 02
COMA S.R.O., O.D. Fonya, Náměstí Míru, Svitavy, 568 02
KNIHKUPECTVÍ RYŠAVÝ, Česká 31, Brno, 602 00
TM COMPUTER, Nám. Svobody 3, Frýdek-Místek, 738 02
TNC, Krátká 9, Prostějov, 796 01
BEZ ZÁRUKY: CONSUL, Pálenická 28, Plzeň, 323 17
ALFA COMPUTER, 28. října 243, Ostrava
GERARD ELECTRONIC, U stadionu 1563, Most
KRATS, Staré náměstí 18, Ostrov nad Ohří

JAK SI PŘEDPLATIT EXCALIBUR ZA 18 KČ A JAK STARŠÍ ČÍSLA?

❶ **Co si můžete předplatit?** Na skladě zatím je: **Excalibur 11-13** po 24 Kč, **Ex14 - 21** po 29 Kč, **Ex22 - 23** po 39 Kč, **Ex25 - 33** po 24 Kč, **Amiga magazin** 3 - 7 po 14 Kč a grafický časopis **PIXEL** 1 - 3 po 48 Kč. Doporučujeme si předplatit dosud nevyšlé Excalibury, maximálně do čísla 55 včetně, za rok tím ušetříte 144 Kč (sleva 25%). V případě nejasností volejte v Po-Pá mezi 9.00-16.00 hod. **tel. 02/66712315-6.** ❷ Na složenku **typu C** *(k sehnání na poště)* napište adresáta: **PCP, Box 414, 111 21 Praha 1.** ❸ Čitelně vyplňte adresu, na kterou chcete časopisy zasílat *(včetně PSČ)*. Na zadní stranu "ZPRÁVA PRO PŘÍJEMCE" srozumitelně a čitelně napište, jaká čísla si předplácíte, vynásobte jejich počet cenou a sečtěte *(např. Ex11 až 13 = 3 čísel x 24 = 72 Kč, Ex34 až 45 = 12 čísel x 18 = 216 Kč, celkem 288 Kč).* ❹ **Zaplaťte na nejbližší poště. Kontrolní ústřížek si ponechte.** Do 28 dnů po zaplacení složenky obdržíte objednaná čísla, která máme k dispozici, poštou na Vámi uvedenou adresu. Nově vyšlá čísla Excaliburů předplatitelé obvykle obdrží nejpozději 1. a 16. dne každého měsíce. Časopisy nezasíláme na dobírku.

Předplatné v ČR vyřizuje též firma A.L.L. PRODUCTION, P.O. Box 732, 111 21 Praha 1 (tel. 02/769251, 769350, 769837).

SLOVENSKO

vyřizuje firma **L.K.Permanent, spol. s r.o., p.p. č. 4, 834 14 Bratislava 34.** Stačí výše uvedeným způsobem zaplatit ve Sk a časopisy budete dostávat prostřednictvím firmy **A.L.L. PRODUCTION. Důležitá informace: předplatné na Slovensku je 22 Sk + 10 Sk** (bankovní převod). Informace o předplatném v SR na tel. číslech **02/769251, 769350, 769837.**

EXCALIBUR

Publikace vydavatelství Popular Computer Publishing (PCP)
Založeno 1990
VYDAVATEL: Martin Ludvík (-ml-).
ŠÉFREDAKTOR: Jan Kleisner (JKL).
REDAKCE: Tomáš Mrkvička (Haquel P. Tickwa), Václav Provazník (Dolphine), Tomáš Smolík (Lewis), Jan Chlebek (Ted Johnson), Petr Zdražil (Shadow), Jan Tománek (Beast), Petr Chlumský (Genagen), Svatopluk Švec (Wotan), Tomáš Landa (Silver).
EXTERNÍ PŘISPĚVOVATELÉ: Tomáš Jungwirth (TJoker), Martin Škorpil (Šnorchl), Petr Vochozka (RIP), Dan Hodač (sir Danny).
ADRESA REDAKCE: Excalibur - PCP, P.O. Box 414, 111 21, Praha 1.
Nevyžádané příspěvky nevracíme.
EXCALIBUR BBS: 23:00 - 07.30 tel.: 02/374863.
GRAFICKÁ ÚPRAVA A LAYOUT: topdesign, studio firmy PCP.
Z dodaných imprimovaných litografií vytiskla Polygrafia, a.s.
Podávání novinových zásilek povoleno Ředitelstvím poštovní přepravy Praha č.j. 1645/94 ze dne 25.7.1994, MK ČR 5 204, MIČ 47 129.
ROZŠIŘUJE: PNS, soukromí distributoři, PC-INFO a JRC.
PŘEDPLATNÉ A INZERCE: PCP, P.O. Box 414, 111 21, Praha 1.
Tel.: 02/66712315 (po-pá 9-16 hod.), záznamník + fax: 02/66712316.
ADMINISTRATIVA: Hana Hladíková.

Copyright® Popular Computer Publishing, 1994.
Všechna práva vyhrazena. Žádná část nesmí být reprodukována, uschovávána v rešeršním systému nebo šířena jakýmkoli způsobem včetně elektronického, mechanického, fotografického či jiného záznamu bez předchozího písemného svolení vydavatele.

Informace a software do tohoto čísla nám poskytly tyto firmy:

JRC, Presto CS COMPUTER, Netestováno na zvířatech, PRINGTON, NOCHOZKA TRADING

Plošná inzerce

1/12 strany *(65 x 65,25 mm)* 3.950 Kč, **1/6 strany** *(65 x 132,5 mm)* 6.950 Kč, **1/4 strany** *(111 x 148 mm - do krajů)* 9.900 Kč, **1/3 strany** *(65 x 267 mm)* 12.500 Kč, **1/2 strany** *(111 x 297 mm - do krajů)* 15.950 Kč, **2/3 strany** (134x267 mm) 21.500 Kč, **celá strana** *(223 x 297 mm - do krajů)* 27.500 Kč, **dvě strany v čísle** 29.850 Kč

Slevy až 40%! Ceny jsou uvedeny bez DPH.
Tel: 02/66712315 (9-16 hod.), Tel+Fax: 02/66712316

Sony (pokud ho tento SB podporuje). Jinak zkus uvažovat o triple-speedu, Duna III ho prý již vyžaduje.

HAQUEL P. TICKWA

Simon and dead Amiga

Čau Excalibure! Mám doma hru Simon the soccer (píšu doufám správně) (ne, nepíšeš, ale to nevadí. Haquel) a opravdu jsem se zaradoval, když mi do ruky přišel Ex. 29, kde byl na něj návod. To bylo dobrý, až na jednu věc: "...vrať se do jeskyně a rychle použij lék proti rýmě na draka. Vrať se pro hasící přístroj..." A kde ho mám vzít? Pokud jste po této větě můj dopis roztrhali, tak ho ani neskládejte a radši mi přijďte na pohřeb (viz Ex. 29, strana 6). Nemám Ex. 30, abych se dozvěděl, jak to dopadlo. Nevím, když se přestanou vyrábět Amigy, přestanou se vyrábět i hry? Potřeboval bych zprávy. Váš zdeptaný **Evžen Protopapas**, Praha 2.

Ahoj Evžene. Nezoufej, Amiga určitě přežije. Když ji nekoupí Samsung, tak někdo jiný (třeba IBM nebo Intel) (to nebyl dobrej fór, pokud by Commodora skoupil Intel nebo IBM, tak dobrovolně odcházím na vojnu - do Cannon Foderu JKL). Pravda, pokud by ke krachu došlo, hry by se nejspíš dělat přestaly, ale tomu moc nevěřím. Co se Simona fotbalisty týče, není mi zcela jasné, na co se ptáš. Hasící přístroj je v dračí sluji, nalevo u zdi. Lék proti rýmě najdeš u druida ve městě (alespoň myslím). Toť vše. Ahoj.

HAQUEL P. TICKWA

Totální mobilizace

Velevážaná redakce Excaliburu! Již dlouho Vám chci napsat, ale lenost pracovala víc. Jenže to, co jsem si přečetl v Ex. 31 o ochranné známce Excalibur, mě totálně rozhořčilo. 2 roky jsem vydělával na počítač, ale za první peníze jsem si předplatil Excalibur. A teď přijde někdo-nikdo a zaregistruje si Váš název časopisu. Takováto velice drzá osoba si koleduje o 3 měsíční pobyt na intenzivní péči v OÚNZ. A jestli to vyhraje a získá ochranou známku Excalibur, vyhlašte totální mobilizaci všech pařanů bez rozdílu věku a počítače. My jsme na počítače pracovali a tak si Excalibur rozvracet nedáme! Tu jejich jistou a.s. si najdeme, rozbořímě, zarovnáme se zemí, zalijeme kyselinou a necháme tam na věky monitory s velmi vysokou radiací (zapnuté). Jinak jste dobrý časopis.
U reklam mi vadí, že někdy není uvedeno, zda výrobky jsou pro PC, Atari či Amigu. Váš věrný čtenář **Jan Hrubeš**, Praha 4.

Milý Honzo. Tvůj návrh jsme v redakci všichni svorně ocenili, ale nemůžeme se s ním bohužel ztotožnit. Uskutečněním této akce by totiž přišlo vniveč několik historicky cenných budov v centru města, nehledě k tomu, že nevím, kde bychom shánněli ty monitory, když dnes jsou většinou Low Radiation (myšleno záření, nikoli radiace). Jinak díky za podporu i všem ostatním, kdož nám poslali své rady na řešení této krize. Jsou možná méně účinné, zato však právně čistší.

HAQUEL P. TICKWA

Sháníte starší Excalibur, nutně ho potřebujete a nevíte, co si počít. Neváhejte a navštivte jednu z těchto prodejen, určitě neodejdete s prázdnou

ALFA COMPUTER, 28. října 243, Ostrava
ALFA COMPUTER, Radniční 27, Hranice na Moravě
ARBI COMPUTER, Železná 119, Ml. Boleslav
CONSUL, Pálenická 28, Plzeň
GERARD ELECTRONIC, U stadionu 1563, Most
JRC, Chaloupeckého 1913, Praha 6
KLUB 602, Martinská 5, Praha 1
KRATS, Staré náměstí 18, Ostrov nad Ohří
PC SHOP, Vladislavova 24, Praha 1
TM COMPUTER, Náměstí Svobody 3, Frýdek - Místek
VIDEO URBÁNEK, Hlavní nádraží, Plzeň

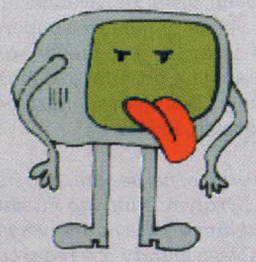
Vše o hrách na PC, AMIGY, ATARI, vše opočítačích a herních konzolích. To a ještě mnoho jiného uvidíte na výstavě

INVEX COMPUTER BRNO
BRNO - VÝSTAVIŠTĚ 19.-22. 10. 1994
ve stánku B/107 firmy JRC v pavilónu E-1, kde budou k dostání i starší čísla časopisu EXCALIBUR

"ZPRAVODAJ" HLÁSÍ

Maťo

Vážení lidé, mám tu další zprávy o Maťovi - včetně tolik tajuplných informací o hardware. Maťo je postaven a stojí na procesoru Notorla 45 a 144 koprocesorech. Za zmínku z nich stojí alespoň GRAMUS, který má na starost přenos dat mezi Maťem a gramofonem. Velikost paměti



RAM i ROM je díky špecifikám tohoto počítače nekonečná. V Romce je systém Multiasking, o kterém až později. Velikost paměti RAM je velice důležitá, protože na jednu gramofonovou desku se vejde 960 GB (necelých). Na trhu jsou už i sedmideskové hry! Co se týče grafiky, je Maťo opět dál než všechno, co bylo ve vesmíru vytvořeno. Zvlášť zajímavý se jeví režim Overscreen, který umožňuje zobrazení grafiky okolo obrazovky - prý mnohem lepší, než Virtual Reality! Další zvláštností je systém s jehož pomocí lze vyřešit jakýkoliv problém (co dnes na sebe, světový mír, AIDS, jíst maso? atd.) Tento systém se nazývá Multiasking. Prostě zadáváte Maťovi otázky a on stejně plynule odpovídá.

Bohužel Maťo způsobyl úpadek našich oblíbených značek. IBM přešla na výrobu pastiček na myši a Commodore s Atari soupeří na trhu dětských ponožek. Pokud snad vlastníte Amigu nebo PC, zkuste to za městem - tam většinou bývají smetiště (v žádném případě ty krámy nevyhazujte na nepovolených skládkách.) Příště něco o fantastických zvukových možnostech.

Ze zahraničních materiálů zpracoval

CAM

EXCALIBUR VYHLAŠUJE...

Střepinkový soud

Střepinkový soud byl jedním z prvků klasické athénské demokracie. Jednou za čas se konalo shromáždění všech plnoprávných občanů, aby rozhodlo o budoucnosti čelných představitelů Athén. Na shromaždišti bylo rozbito několik velkých džbánů a každý z přítomných obdržel jeden střep. Na něj napsal jméno politika, jehož další působení v Athénách si nepřál. Nakonec se hlasy spočítaly. „Šťastný" výherce pak odjel na nucenou desetiletou dovolenou mimo město...

Tak takhle nějak vypadal střepinkový soud v Řecku. (Tedy spíš nevypadal. Tohle je taková Haquelova literární vize.) Nyní máte šanci si něco podobného vyzkoušet i vy, čtenáři Excaliburu. Dole na této straně v rohu se nachází takový malý anketní střep. Pokud ho vystřihnete a pošlete spolu s odpověďmi na níže uvedené údaje na naši adresu, můžete svým hlasem ovlivnit složení redakce pro příští čísla. Z čehož plyne: pokud nám přijde hodně kladných ohlasů na některého z redaktorů, budete se s jeho články v budoucnu setkávat častěji a naopak. Méně oblíbení redaktoři budou recenzovat méně dobré hry a může se stát, že třeba nebudou psát pro Excalibur vůbec. POZOR! Platné jsou jen úplně vyplněné střepy!

Přestože v této anketě nebudeme losovat žádnou cenu, jsou pro nás Vaše názory moc a moc důležité. Velmi bychom ocenili, kdybyste ke střepu přiložili ještě krátký komentář: „Proč nemám rád články od XY a proč čtu XZovi recenze, i když se týkají jiného počítače, než který mám atp." Prosíme Vás, abyste se opravdu soustředili na to, jak je ten který článek napsán a odmysleli si věci, o nichž pojednává a jiné rušivé okolnosti.

Za Vaše názory již předem děkuje Redakce.

Velký konkurs na redaktory

Redakce hledá maníky na posty redaktorů a přispěvatelů pro Amigy, PC, všechny druhy osmibitů a „vyšších" konzolí (Jaguár, Atari Falcon, CD-I, 3DO, možná i SEGA CD, Ultra 64 a podobně...). Podmínkou je 1) vlastní stroj (min. 386DX + SB, A500...), 2) bydliště v Praze a telefon, 3) znalost mateřštiny a pravopisu, 4) dostatek volného času, 5) zkušenost s počítačovými hrami a 6) alespoň pasivní znalost angličtiny. Výhodou je modem, multimediální dovybavení (CD-ROM), originální písemný projev, znalost němčiny nebo francouštiny a u PC-čkářů orientace na jiné hry než jsou na adventure a dungeony (potřebujeme simulátorové maniaky a šílence do strategií, arkád, střílečeк a bojových her). U Amigistů, osmibiťáků a konzolistů bychom ještě uvítali vlastní zdroje her (legální!!!), nebo alespoň kontakt na někoho, kdo tyto hry prodává.

Pokud si myslíte, že by psaní pro Excalibur mohla být zajímavá činnost, pošlete na náš P.O. Box pár řádek o sobě, o svých oblíbených hrách a ukázku Vašich schopností (povídku, recenzi, slohovku ze školy - cokoli). Nezapomeňte připojit své jméno, adresu a telefon! Nebojte se nám napsat, nic za to nedáte.

Redakce

Střep vystřihněte

a jakýmkoli způsobem přichyťte na dopis či korespondenční lístek. Zároveň odpovězte po pečlivé úvaze na tyto otázky:

*Kdo je: **1)** můj nejoblíbenější redaktor, **2)** můj nejméně oblíbený redaktor?*

*Jaký je: **3)** nejlepší článek v tomto čísle, **4)** nejhorší článek v tomto čísle. **5)** Je tento Excalibur zatím nejlepší v historii?*

Pokud ke svým pěti odpovědím připojíte podrobnější komentář, budeme jen rádi. Hlavně nezapomeňte uvést svůj věk, vzdělání a typy počítačů, které vlastníte.

ROZBOR

Sbohem, Commodore!

Nebojte se, milí Amigisti, tak hrozné to zas není,

ačkoliv titulek by mohl svědčit o opaku. Loučit se totiž budeme jen s firmou Commodore, to je skoro definitivní, podle toho, co jsem se dočetl či doslechl. Případný nový název ještě není určen a už padají návrhy jako Amiga International apod. Potvrzené jsou již zprávy o zavření některých dílen, například na Filipínách, a o odchodu některých předních inženýrů. Většina z nich by ale neváhala pod novým vedením opět koumat ku prospěchu všech Amig, protože odcházejí především kvůli ne příliš schopnému vedení. Jedná se ale jen o americkou a anglickou větev (zatím), německý trh je na tom lépe. Prodá se tam na 20 000 kusů Amigy 4000 a na 80 000 kusů Amigy 1200. A co se týče těch dílen, tak se připravuje jejich otevření ve Skotsku, poblíž města Dundee.

Navíc se již objevuje nový hardware (i když nová Amiga se očekává až na jaře příštího roku), sice se jedná více méně o maličkosti, ale alespoň něco. První je Amiga 1800, což je pracovní název pro A1200 s mechanikou CD-ROM (viz obrázek). Další věc je spíše pro PC-čkáře, je to karta , pomocí níž budou moci spustit většinu Amigáckého software na svých strojích. Poslední věc, o které vím, potěší majitele Amigy CD32. Jedná se o černou krabičku s označením SX-1, která se připojí k vaší CD32. A k této tajemné krabičce pak můžete vzápětí připojit klávesnici a disketovou mechaniku. SX-1 sice stojí asi 200 £ (což je asi 9 000 Kč), ale furt lepší něco než nic.

Nyní něco o budoucnosti her na Amigy, budou to takové postřehy z ECTS ?94. Spousta firem hry na Amigu nedělá, ale jen z pochopitelných důvodů o nejasnostech kolem jejího kupce a budoucího výrobce. Zástupci některých firem (například Blue Byte) přímo uvedli, že v případě úspěšného vyřešení problémů kolem budoucnosti Amigy na ni opět začnou dělat hry. Ale některé firmy Amize věrné zůstaly a hry stále dělají, i když důvěřují především CD32. Takže nejdůležitější zůstává otázka nového majitele práv na výrobu, prodej a distribuci Amig. Uvidíme, zda se rozhodne Samsung či některá z dalších firem, které zatím zůstávají v anonymitě a jak s těmi právy poté naloží. Třeba se to dozvíme už v listopadu na World of Amiga. Nezbývá než čekat a doufat.

Lewis

MAGAZIN

Alert!

Je to tady!

Nový časopis specielně pro uživatele počítačů Atari. Bude se zabývat vším důležitým co se ve světě okolo této firmy děje, najdete v něm recenze k novým zajímavým programům, nezapomene ani na herní software a také zde najdete mnoho užitečných programátorských Typů & Triků. Bude se věnovat jak starším modelům ST(FM), STE, ale i TT a hlavně novým počítačům Falcon 030 a hernímu systému Jaguar. V prvním čísle se představí model Falcon 030 ze všech možných pohledů a spousta užitečných programů pro tento počítač. Časopis bude vycházet jako čtvrtletník a jeho vydavatelem je firma JRC, která takto chce podpořit rozkvět této často nedoceňované techniky u nás.

řádková inzerce

Amiga

Video Backup System pro všechny Amigy - záloha disket i HDD na obyčejné video!. Backup, restore, verify, série disket, aut. obsah kazety aj. fce. Za 590,- Záruka 6 měs. Info zdarma. Jaroslav Frýdl poste restante 160 00 Praha 6 nebo BBS Infima - tel.: 3122741, ID "jardik"

Prodám Amigu 600 - 1 MB RAM, 2 x joystick, 150 disket + stereo color monitor 1085S. Kupován v lednu 94 + externí disketovou jednotku v záruce za super cenu 16000 Kč. Vše 100 % stav - spěchá. Dundr Miroslav, Kalinova 1323, Kladno 7, PSČ 273 09

Prodám přídavnou paměť do Amigy 500: 0.5 MB Chip + 0 - 1.5 MB Fast. Cena včetně montáže dohodou. Tel.: 66414929 večer

Prodám GVP harddisk 120 MB (A500-HD+ Serie II) možnost až 8 MB Fast RAM. cena 13000 Kč. Dohoda možná. M. Vinduška, Brodská 56/18 Žďár nad Sázavou, 59101.

Atari

Prodám Atari 1040 STFM, Monitor SM 124, 160 nahraných disket, 3 boxy, myš, 2 x Joy, literatura. Cena 9900 Kč. Lukáš Hájek Tel.: 3015117 (15 - 20 H)

Prodám ATARI 1040STFM, Monitor SM124, 160 nahraných disket, 3 boxy, myš, 2xJoy, Literatura, Cena 9900Kč, Lukáš Hájek,Tel.3015117

Nabízím velký výběr z nových ale i starších her a programů na Atari XE/XL v turbu. Ceny jsou samozřejmě nad míru přijatelné. Seznam zdarma na adrese: Mirek Valtr, 22. dubna 2, 692 01 Mikulov, Tel.: 0625/2791

C64

Vyměním, koupím (cena dle dohody) hry na C64. Sháním Lemmings, Sleep Walker, Prince of Persia, Rampart. Jen na disketě. Aleš Galuška, Slezká 16, Český Těšín, 737 01, tel.: 563 665

Prodám nebo vyměním hry na C64 v kazetové verzi Tel.779200 Vlastimil Jalůvka

Vše pro C64/Amiga SW, HW, Literatura. Např. tiskárna = 2500,- a mnoho dalšího. Tel.: 02/531161, 6512286.

PC

Vyměním moduly k programu module player. Zašli seznam, zašlu svůj. Petr Šandera, Nádražní 321, Včelná 373 82.

Koupím laciný a spolehlivý HD asi tak do 50 MB. Nabídky směřujte do redakce na Haquela. Díky.

Počítačové hry, DTP, antiviry a utility pro MS-DOS i Windows. Katalog. disketa za 49 dobírkou. Legálně a za nízkou cenu! Mikro HARSOF, 5. května 30, 403 32 Povrly.

Prodám PC286 ; 1 MB RAM ; 40 MB HDD ; 1,2 MB FDD ; 14" Monitor ; cena 16800 Kč. Informace na telefonu 0409/3211

Prodám originální CD hry za supr ceny. Microcosm za 500 Kč, Lands of Lore za 950 Kč. Včetně registračních karet. Martin Škorpil, Dobročovice 64, p. Sibřina 250 84. Tel. do práce: 24229877

Prodám PC 286, 1 MB Ram, 40 MB HDD, 1.2 MB FDD, 14 " Monitor, cena 16800 Kč. Informace na telefonu 0409/0211

Různé

Kúpim Spitfire 40, Crete41, Avalanche, Theatre Europa, Hunt for Red october, War in Middle Earth, Powermonger, Ace Deuteros za á 10-15 SK, (ZX - Spectrum 48 KB), Julián Šimko, Puškinova 795, Vranov 09303, Slovensko

Prodám Excalibur 20-31 za 120 Kč + poštovné. Lukáš Slanec, Zárečná 1522, Tachov, 347 01

Uživatelům Sharp MZ-800 nabízíme mnoho nových programů, her, literatury a periferií! Pište si o kompletní katalog Fy BBS s.r.o.: P.O. BOX 50,405 02 Děčín II.

Koupím Amstrad/Schneider 6128 bez/s monitorem, diskety, software, manuály. Nabídněte. Tel. 423327

Soukromý inzerát napište čitelně nejlépe na čtverečkovaný papír a zašlete na adresu vydavatele. Délka max. 250 znaků včetně mezer. Inzerát, podaný za účelem zisku patří mezi inzeráty komerční. Redakce si vyhrazuje právo na posouzení typu inzerátu a případné vyřazení z neplacené inzerce.

Komerční inzerát otiskneme, pokud bude k inzerátu přiložen doklad o úhradě inzerátu (ústřižek složenky nebo kopie výpisu z účtu). Fakturu na vyžádání vystavíme před zaplacením inzerátu. Jeden znak u komerčního inzerátu stojí 1,80 Kč včetně DPH.

Možná jste si již všimli, že již po čtyři čísla

MŮŽETE INZEROVAT ZDARMA!

ROZHOWOR

Špatný vliv z blízka

Na ECTS bylo možno potkat leckoho. Manažery společností zvučných jmen, programátory, grafiky, autory skvělých her a spoustu dalších lidí. Jednu osobu však nebylo možno i přes její menší postavu přehlédnout. Sympatická, sdílná, energická a dobře známá všem divákům televizní show Špatný vliv...

Violet Berlin jsme potkali při natáčení ve stánku firmy 3DO. Nejprve na naše snahy o interwiev reagovala s profesionální zdvořilostí, ale když jsme ji ukázali obálku Ex22 (sám nevím, proč jsme ho tam vlastně brali), zůstala veškerá formálnost ta tam a zasedli jsme k příjemnému rozhovoru.

Excalibur: *Ahoj, Violet. Slyšeli jsme, že začínáte třetí sérii Špatného vlivu, je to pravda?*

Violet: Ano, již tento týden. (Rozhovor se konal v pondělí 5.9. -pozn. autor.) Do středy ještě něco dotočíme a ve čtvrtek se začíná vysílat první díl.

Excalibur: *Jak dlouho už vlastně děláte s Andym Špatný vliv?*

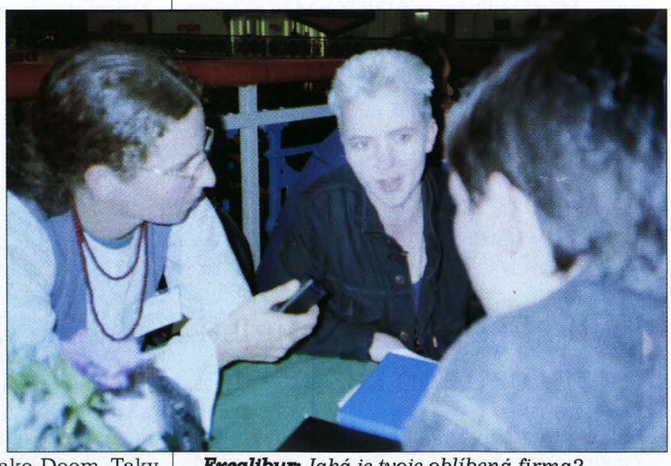
Violet: Toto je moje třetí série, takže něco přes dva roky; asi dva a půl roku.

Excalibur: *Mimochodem, kdepak máš Andyho?*

Violet: Je na dovolené někde ve Skotsku.

Excalibur: *Špatný vliv je o všech možných počítačových hrách. Který typ her máš nejraději?*

Violet: Já má ráda spoustu her, ale asi nejraději mám akční adventury jako je Zelda. To je taková RPG s akčními prvky. Velice ráda mám také čisté adventury jako je Sam & Max - Hit the Road od LucasArts. Pak také ráda hraji závodní hry, hlavně ty zábavnější jako třeba Super Mario Cars. Mám je raději než ty více realistické. Dobře vypadá i Street Racer, který je zde předváděn. Mimo to se také těším na Inferno (PC), které zde prezentuje Ocean a vypadá skvěle. Samozřejmě mě zajímá, jak bude vypadat Doom II. a zvědavá jsem na Dark Forces od LucasArts, což má být něco jako Doom. Taky Kyrandie 3 vypadá suprově. Teď ale asi nejvíc času trávím u mé nejoblíbenější hry - Sierráckého Outpostu. Dá se hrát pořád a vůbec se neomrzí.



Excalibur: *Violet, které počítače máš doma?*

Violet: Tak tedy: Multimedia PC, Macintosh, CD-I, CD32, Super Nintendo, Mega Drive, Game Gear, Game Boy, Master System, NES a doufám, že brzy budu mít i 3DO, i když je trochu dražší, takže ještě uvidím.

Excalibur: *Ty máš vlastně všechny počítače!*

Violet: Ne. Jen většinu.

Excalibur: *Co si myslíš o budoucnosti 3DO a CD-I?*

Violet: Nechtěla bych moc tipovat, a proto to řeknu asi takhle: 3DO je dost nové, vypadá skvěle a takový FIFA Soccer na něm vypadá fantasticky. Na druhou stranu se domnívám, že to nebude mít 3DO do budoucna jednoduché, protože na něj není zatím moc softwaru - ale tak to bylo se vším. Naproti tomu je CD-I v prodeji již delší dobu a software pro něj už je. Třeba Burn Cycle vypadá velmi dobře, do takové hry se úplně vžijete.

Není lehké říct, který z nich bude lepší. 3DO je dobrý na hry, ale stejně tak i CD-I. Nezbývá než čekat, jak se to vyvine.

Excalibur: *Jaká je tvoje oblíbená firma?*

Violet: Mám ráda Konami, Virgin, Sierra je dobrá... je těžké to přesně říci. LucasArts jsou také O.K., mám ráda i US GOLD. Vaše otázka není jednoduchá, protože je spousta dobrých firem. Je také spousta dobrých her a záleží hlavně na kvalitě té které hry a ne na firmě, která ji udělala. Do her se investuje spousta peněz, takže by měly být dobré.

Excalibur: *Vzhledem k tomu, že Špatný vliv je tvá práce, kolik času trávíš u počítače?*

Violet: Mimo Špatného vlivu ještě píši do novin a dělám něco pro televizi, takže počítač používám i při této práci. Jak vidíte, nepoužívám ho jen pro zábavu, i když hry hraji samozřejmě velmi ráda. Moje práce je vlastně obojí...

Excalibur: *Violet, co děláš, když zrovna nehraješ či neděláš něco na počítači?*

Violet: Ráda jezdím na kole. Ačkoli bydlím v Londýně, mám blízko pěkná místa na ježdění. Také ráda plavu a čtu, věřte nebo ne.

Excalibur: *Nic víc už nás nenapadá. Takže díky za rozhovor.*

Violet: *Ahoj.*

LEWIS + HAQUEL P. TICKWA ■

Pro čtenáře Ex: na TV NOVA běží 2. série! -ml-

VÝPRODEJ

20. - 22. října za

stické CENY

Presto·CS COMPUTER

AMIGA CD 32 + dárek 7.990 Kč

AMIGA 1200 cena na tel. dotaz

DISKETY

3,5" DD od 129 Kč		3,5" DD SYNTRON	149 Kč
		3,5" DD PHILIPS	189 Kč
3,5" HD od 169 Kč		3,5" HD BASF	249 Kč

NABÍZÍME ORIGINÁLNÍ HRY

asi 300 titulů pro Amigu, Amigu 1200 a CD 32

P C H R Y N A O B J E D N Á V K U

Na veškeré zboží je poskytována záruka. Zboží zasíláme i na dobírku.
Praha 2, Polská 15 (metro A, nám. Jiřího z Poděbrad).
Tel: 02/**6275250**, 02/**8257484**, Fax: 02/7916018.

ATLANTIDA

Husitská 11
130 00 PRAHA 3

Telefon: (02) 6279401 **Otevřeno pondělí až pátek 13-17 hod.**

AMIGA CD32

CD přehrávač + hemí konzole

CD-ROM, RAM 2MB, AGA chips, 16,8 mil. barev, ovladač, CD disk - hry Oscar a Diggers. Formáty CDTV, CD32, audio CD, audio CD + MIDI, audio CD + G, video CD, Photo Kodak CD.

7.872,-

Kompletní test CD32 a popis CD formátů a příslušenství je uveřejněn v časopise Atlantida News 1.

SUPERVISION

přenosná videohra s LCD displayem

Obsahuje:
hru Crystball
baterie
stereosluchátka

369,-

1 hra

1.599,-

AMIGA 1200

český manuál za 100 Kč v ceně

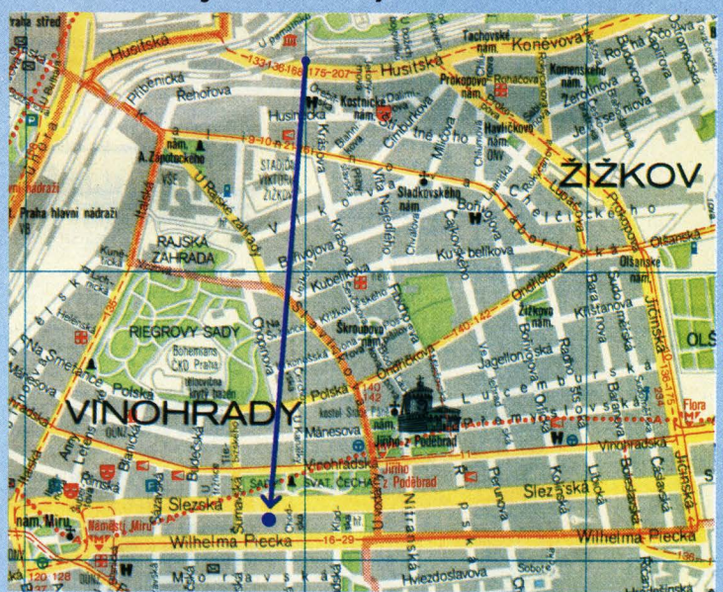
14.268,-

C64 Terminátor	3.567,-
Amiga 500+	8.610,-
Amiga 600	9.963,-
A1200 HD 20 - 520 MB	ceny na dotaz
MM 1201	4.797,-
Blizzard 1220-4	9.963,-
Blizzard 1230-0 / 40 MHz	9.963,-
Blizzard 1230-0 / 50 MHz	12.915,-
SIMM 4 MB pro 1230	6.642,-
VidiAmiga 12	5.781,-
VidiAmiga 12 RT	11.685,-
VidiAmiga 24 RT	17.958,-
MegaMixMaster	2.583,-
Monitor C1942, MicroVitec	14.883,-

Veškeré zboží lze zakoupit na uvedené adrese, či po telefonické objednávce Vám zašleme zboží na dobírku. Informujte se na nejnovější ceny, nebo si vyžádejte úplný ceník s aktuálními cenami.
Pro prodejce výrazné slevy. Žádejte dealerský ceník.

NOVÁ ADRESA

Prodejna, velkoobchod, redakce Atlantida News přestěhována od 15. 10 1994 do nových prostor. Informace o novém telefonickém spojení a otevírací době na stávajícím čísle 02/6279401 - záznamník.



ATLANTIDA

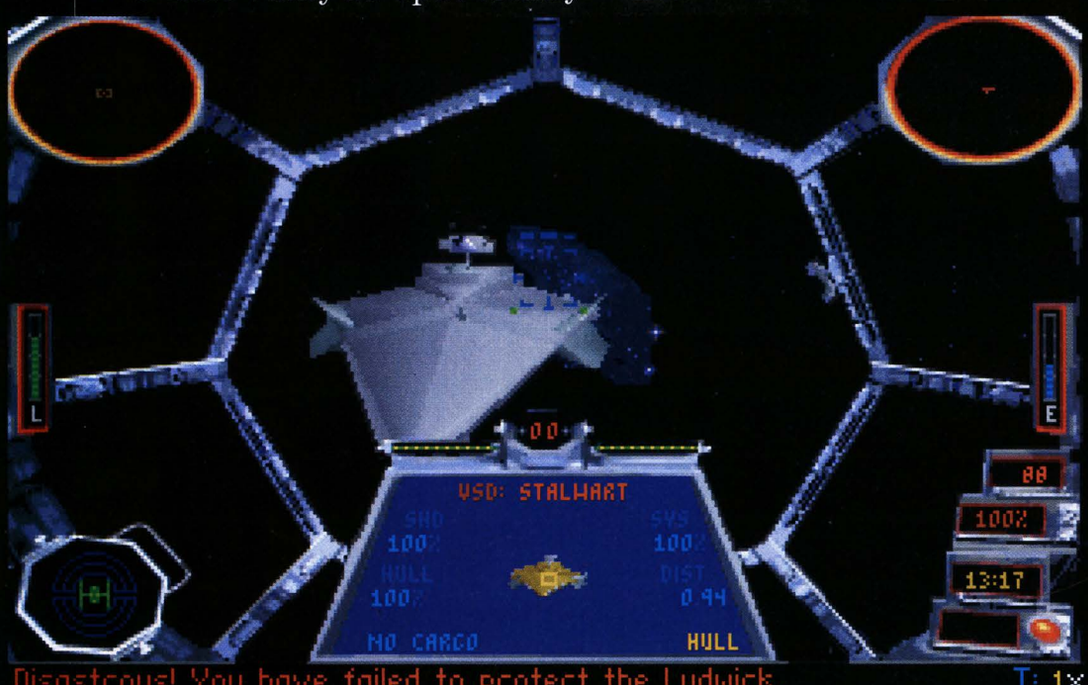
Slezská 48

120 00 Praha 2

PC

TIE Fighter

Hvězdné války se opět vrátily



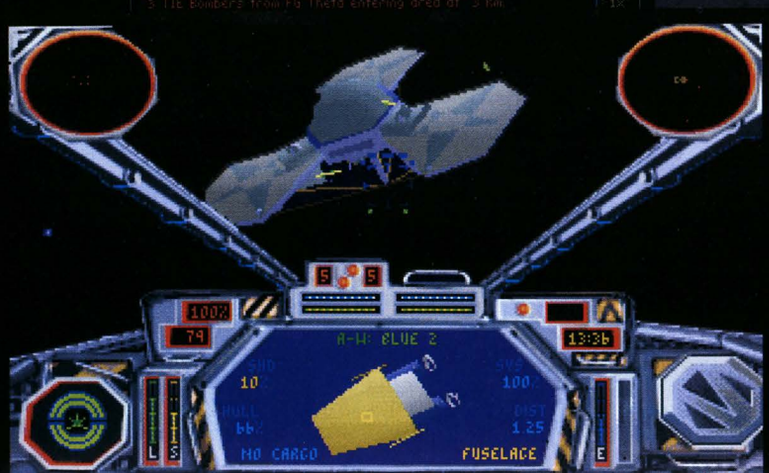
Firma Lucas Arts se na herním trhu proslavila především svými hrami podle filmových námětů. Snad největší popularitu získala série adventur, ve kterých hlavní roli obsadil archeolog Indiana Jones. Jen o něco méně příznivců má přepis vesmírné ságy George Lucase s názvem X-Wing.

Pro ty, kteří se ještě nestačili s touto hrou seznámit, ve stručnosti připomenu její dějovou linii. Hra částečně kopírovala obsah filmové trilogie, ve které se hlavní hrdinové náležející ke skupině Rebelů snaží stanout na troskách prohnilého Impéria. Tento projekt rozpoutal hladinu obrovského nadšení především díky obrovské dynamičnosti vesmírných soubojů a atmosféře, která v ničem nezaostávala za filmovou předlohou.

A právě obrovský ohlas tohoto vesmírného simulátoru přiměl firmu Lucas Arts dokázat, že téma Hvězdných válek ještě není zdaleka vyčerpané. (Mimoto nejsou zdaleka vyčerpané peněženky hráčů.)

Tvůrci hry se pokusili, dle mého názoru velice úspěšně, podívat na problematiku boje mezi Impériem a Rebely z druhé strany. To jest ze strany Impéria, snažícího se potlačit nespokojené vzbouřence. Hra dostala v souladu se svým počítačovým předchůdcem příznačný název TIE Fighter.

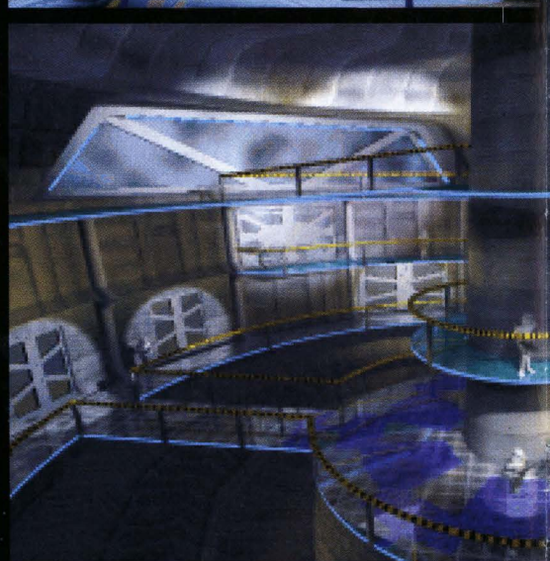
Protože jsem velmi dobře znal starší hru X-Wing, byl jsem zvědav, jak se podařilo autorům vytvořit její pokračování. Naštěstí se všechny mé pochybnosti ohledně kvality hry rozptýlily velice záhy po jejím nainstalování. TIE Fighter vám hned zpočátku dá vědět, že světlo světa spatřila velice kvalitní hra, která v mnoha aspektech převyšuje svého předchůdce.



První si vnímavý hráč všimne zvukových efektů, které jsou asi největším zlepšením oproti hře X-Wing a jsou na úrovni dnešního standardu. Naproti tomu kvalita hudby nedoznala radikálních změn a příjemně podbarvuje plnění jednotlivých bojových úkolů.

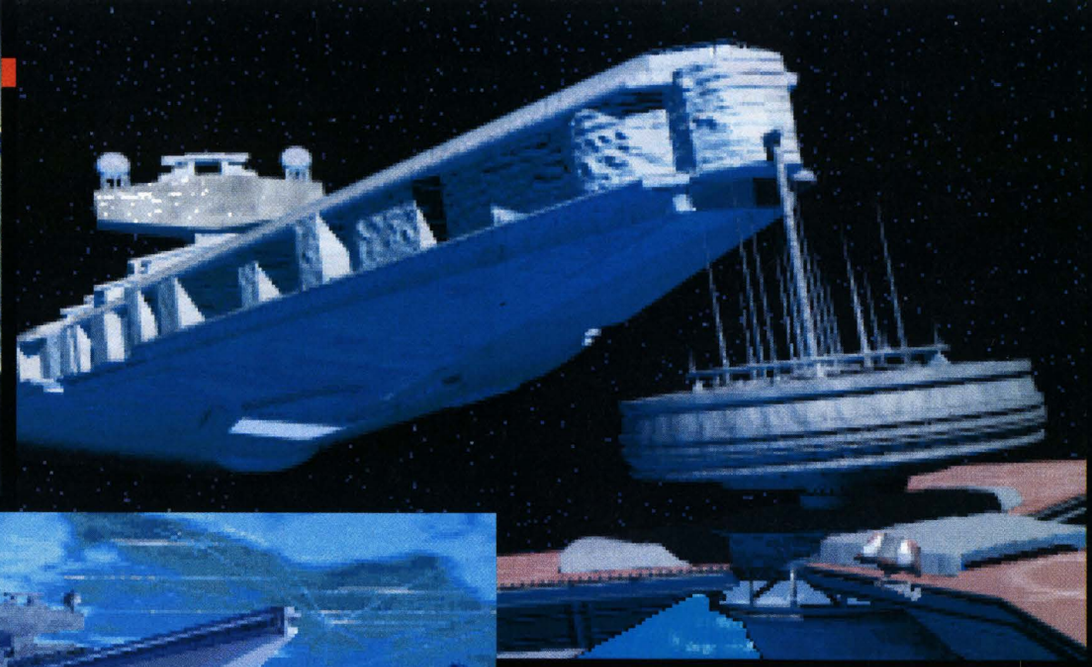
Ovládání je velice propracované a kromě několika poměrně významných detailů se neliší od zpracování ve hře X-Wing. Na druhou stranu musím upozornit, že bez drobné finanční investice do koupě analogového joysticku nelze pomýšlet na nějaký významnější úspěch v podobě poražení Rebelů.

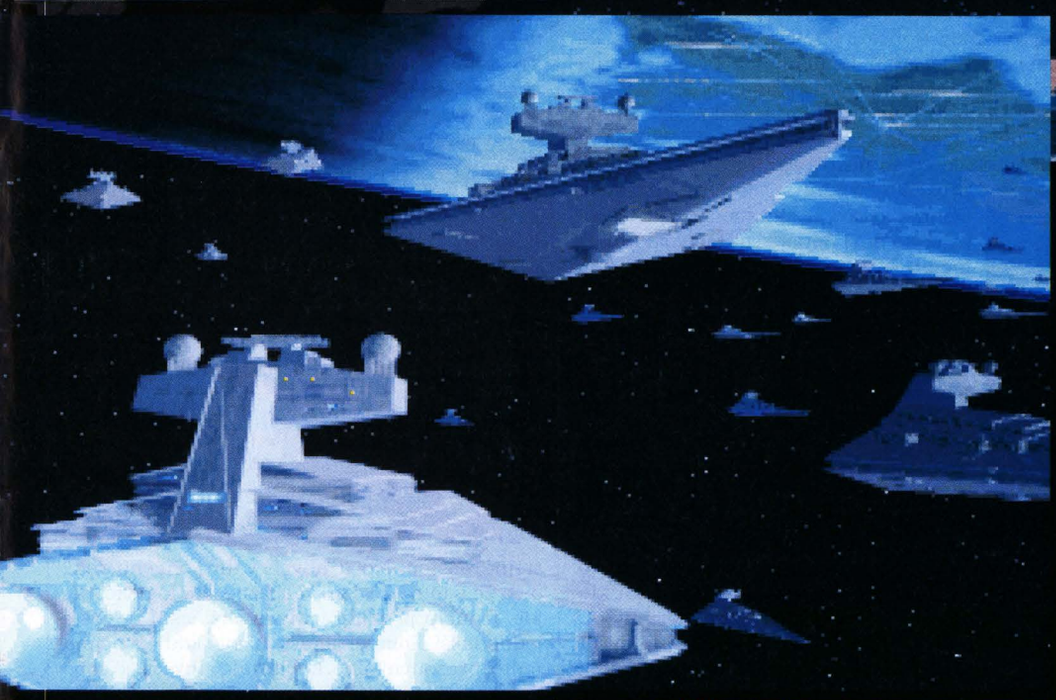
Ani 3D grafika neprošla výraznou proměnou. V podstatě se setkáme s objekty z X-Win

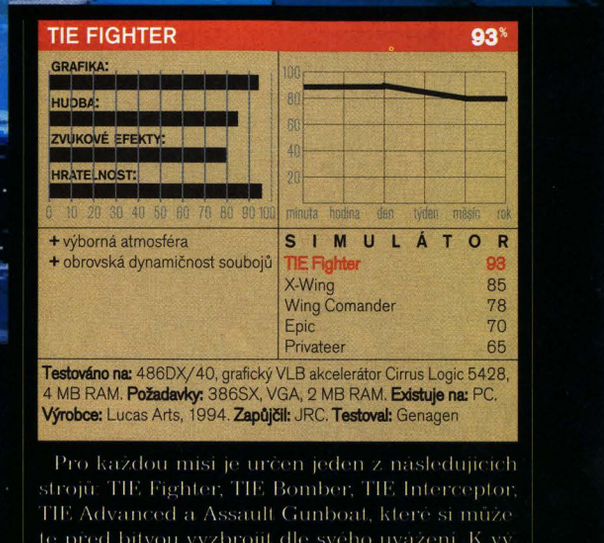


gů, které budou vystínované a poskrovnu potažené jednoduchou texturou. Naštěstí dokonalejší grafika neubrala nic na vysoké rychlosti simulace letu.

Největším kladem hry je vynikající atmosféra, která vás provází po celý čas strávený s tímto simulátorem. Celý příběh je rozdělen do pěti bitev, které volně navazují na filmovou předlohu. Každá bitva se odehrává v jiné části vesmíru a má rozdílné vojensko-politické pozadí, které spojuje jednotlivé mise v kompaktní celek. Všechny mise přímo





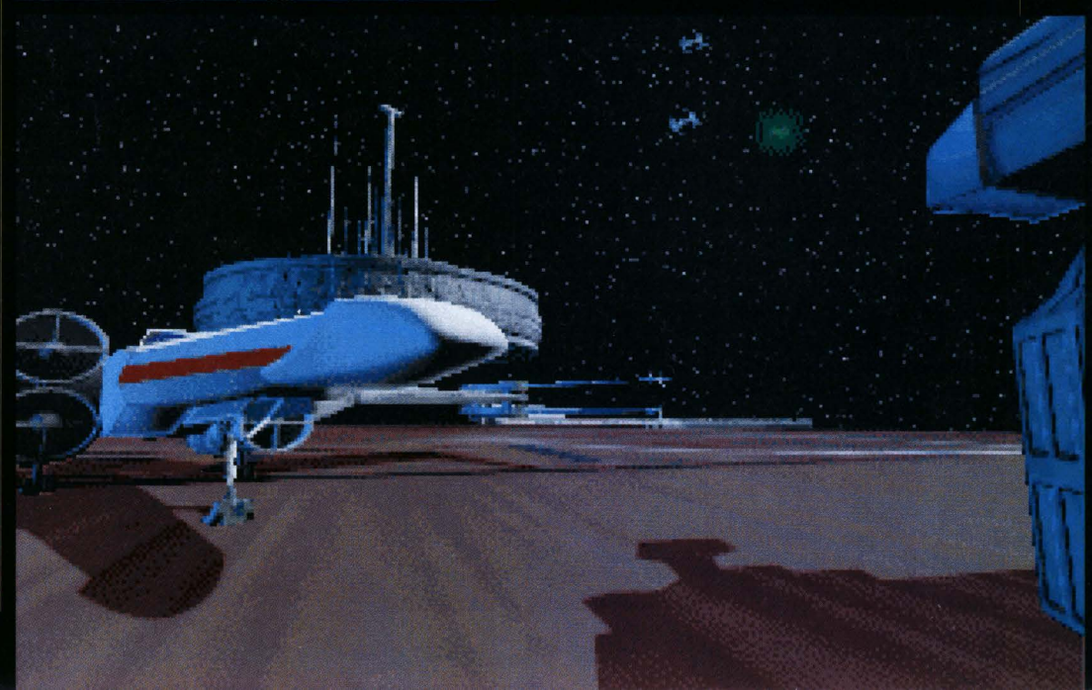


TIE FIGHTER **93%**

hýří nápady a jejich náplň je velice různorodá. Úkoly přecházejí od rychlých útočných a klamných akcí sloužících k odvedení pozornosti od centra hlavního útoku, až po krádeži materiálu Rebelům na postavení nové základny a její ochranu v třetí bitvě. (Jen tak mimochodem, poslední mise třetí bitvy je úplné peklo.)

Po každé vyhrané bitvě vás počítač odmění výborně namluvenou animovanou sekvencí, která vám dokáže navodit bojovou náladu, při které zapomínáte na dobré vychování a snažíte se co nejdříve usměrnit neposlušné Rebely.

Protože stejně jako Rebelové má i Impérium zájem o co nejlepší piloty, je i na této základně připraven tréninkový slalom, který můžete stejně jako simulátor boje s Rebelskými hordami použít k vlastnímu výcviku a seznámení se s bohatou paletou strojů, jež má Impérium k dispozici.



+ výborná atmosféra
+ obrovská dynamičnost soubojů

SIMULÁTOR	
TIE Fighter	93
X-Wing	85
Wing Comander	78
Epic	70
Privateer	65

Testováno na: 486DX/40, grafický VLB akcelerátor Cirrus Logic 5428, 4 MB RAM. **Požadavky:** 386SX, VGA, 2 MB RAM. **Existuje na:** PC. **Výrobce:** Lucas Arts, 1994. **Zapůjčil:** JRC. **Testoval:** Genagen

Pro každou misi je určen jeden z následujících strojů: TIE Fighter, TIE Bomber, TIE Interceptor, TIE Advanced a Assault Gunboat, které si můžete před bitvou vyzbrojit dle svého uvážení. K výzbroji bych dodal drobnou poznámku. Jestliže si vzpomínáte, že ve hře X Wing k totální destrukci TIE Fightera stačily dva zásahy, tak vězte, že to to specifikum je zachováno i nadále, tj. Rebelům opět stačí dva zásahy ke zničení vaší stíhačky.

TIE Fighter je jedním z nejlepších vesmírných simulátorů poslední doby. Na jeho vysokém ohodnocení má největší podíl báječná atmosféra a reálné zpracování vesmírných soubojů. Do úplné pařanské extáze by potřeboval trochu zlepšit 3D grafiku, která strhává tuto hru do kategorie 'výborný'.

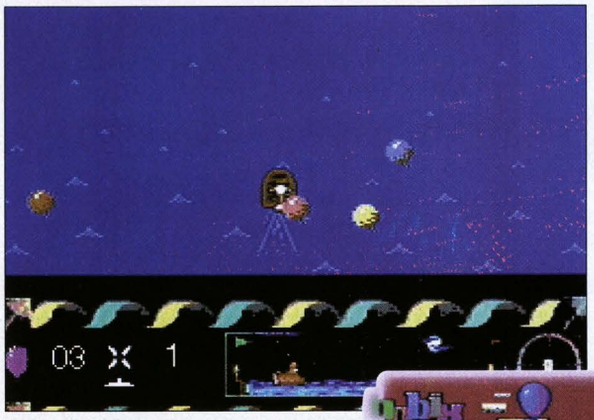
GENAGEN

C64

Bobix

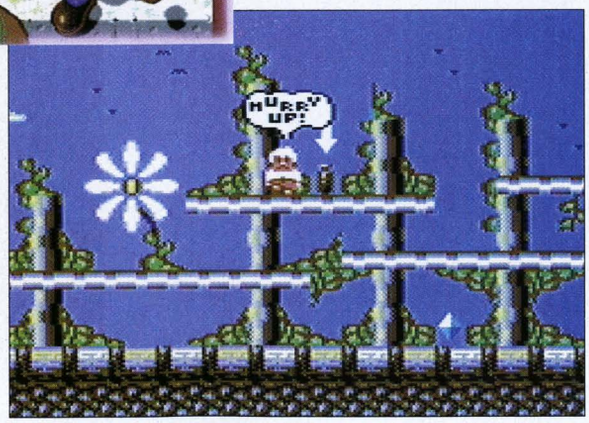
Vítejte v příběhu šťastného páru skřítků Bobixe a Bobette.

Oba žili šťastně v malém městečku poblíž oceánu na ostrůvku Texul. Bobix byl učněm slovutného čaroděje Dennofa a zároveň sluhou všemi milované královny Beatraz. Avšak jednoho dne (jak už to tak bývá prostě toho jednoho, kdy je všude nádherně a akorát právě nad hradem jsou mračna, a ne například nějakého prachobyčejného dne, kdy dostanete milou připomínku, že jste nezaplatili inkaso), takže toho dne královna těžce onemocněla zvláštní chorobou a ať se snažil Dennof sebevíc, nepodařilo se mu královnu zachránit od pomalé a bolestivé smrti.



Týden poté musel Bobix kompletně vygruntovat čarodějovu pracovnu. Zase jeden ze zbytečných úkolů, ale když se chtěl jednou stát velkým kouzelníkem, musel poslechnout, uklidit a jíst hodně polívky. Aby udělal svému mistrovi radost, dal si opravdu záležet. Právě když vyhazoval odpadky, upoutala jeho pozornost malá lahvička. Zvědavost mu nedala a tak ji otevřel. Ochutnal a zemřel (ne, ještě ne, to až nakonec). Čili neochutnal, ale poznal pomocí své soupravy Malý chemik, že je to ta samá medicína, co podával zesnulé královně a kterou připravil Dennof. Náhle se leknul krysy, která vyběhla zpod odpadků, a upustil lahvičku na zem. Co se však nestane - krysa najednou zne-

hybní. Blik! Bobix dostane podezření, že tu něco není v pořádku. Po hodinách usilovného pátrání a hledání nalezne dokumenty, které potvrzují jeho strašlivou domněnku. Jeho velký učitel a vzor není nic jiného než nebezpečný podvodník, co se neštítí zabít. A tak Bobix vše prozradí hradní stráži. To se bohužel Dennof dozví a strašně ho to naštve. (A koho ne?) Pomstí se Bobixovi tím, že mu unese jeho milou do Amelaxu. Bobixovi nezbude nic jiného, než se za ní vydat, zachránit ji a žít s ní až do... nějakou tu dobu. Ale to se mu povede jedině tehdy, když se něco stane jeho tchýni a on sebere 4 různé magické lahvičky, které jsou ukryty na různých ostrovech. Aby se mohl přeplavit z ostrova na jiný, potřebuje nějaké ty drobné. A proto sbírejte diamanty ostošest, abyste si mohli koupit loď, která vás bez problémů převeze. K pohonu lodi je nutné mít také palivo. To najdete v lahvičkách, na které vás vždy navedou šipky. Až nasbíráte určitý počet lahviček a diamantů, pustí vás hra do další části. Očekávejte několik částí, než budete mít možnost plout.

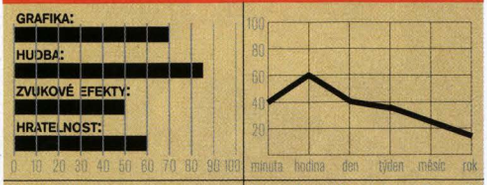


Během plavby je úkolem prasknout co nejvíce balónků, za které pak dostanete nějaký ten bonus. (Šipka u dolní části obrazovky ukazuje odkud fouká vítr.) Po doplutí se hra zase přemění na typ Giana Sisters (všichni ví, o co go, ne?). A tak to pokračuje, dokud neosvobodíte Bobette. Upozorňujeme ale, že hra je tak pro paňánky od 8 do 11 let (hulááá -ml-). Takže, jestliže chcete něco HARD, tak si nahrajte BARD'S TALE.

Mimochodem, už někdo dohrál Bard's Tale I-III ?

ALLI + WILY

BOBIX 62%



\+ pěkná hudba
\- nepříliš povedená animace

ARCADE	
Mayhem in Monsterland	98
Great Giana Sisters	80
Sceptre of Baghdad	68
Addam's Family	65
Bobix	62

Testováno na: C64. **Existuje na:** C64. **Výrobce, rok:** The Electronics Brains, 1994. **Hru zapůjčil:** Citadel fan club. **Testoval:** Alli.

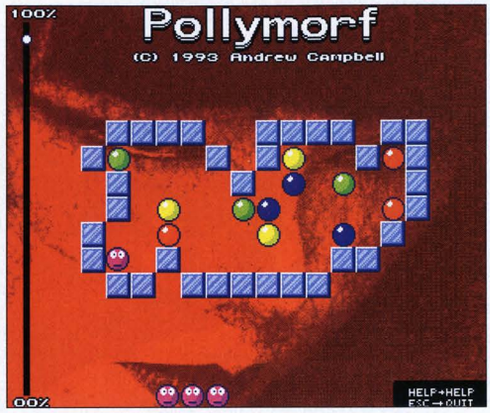
AMIGA

Pollymorf

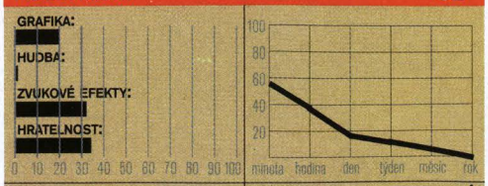
Hra sice logická, ale bohužel špatná (hlava? -ml-).

Logické hry nejsou špatné, přes svoji jednoduchost, co se grafiky a zvuků většinou týče, jsou oblíbeným typem her. Proto bych ani tuto hru nemusel zatracovat, ale... Zde je totiž ta jednoduchost grafiky a zvuků trochu přehnaná. Hudby se v této hře nedočkáte vůbec (lalala nebude? -ml-). Co se týče grafiky tak taky žádná sláva, obrázek na pozadí to nezachrání, ba skoro naopak. Takže zbývají zvukové efekty, ty jsou sice o něco lepší, ale za moc stejně nestojí. No a abych vám konečně řekl, o co že v této hře, i když špatné, ale logické, půjde. Princip je velmi jednoduchý, jestli ne ještě jednodušší. Pomocí jakési růžové koule s očima máte přesouvat jiné koule tak, aby se k sobě dostaly koule stejné barvy a zmizely. Princip je sice jednoduchý, ale s realizací to bude složitější, jak už to tak u logických her bývá. Hra má celkem 30 levelů, takže máte co dělat. Zvláště, když máte jen 5 životů a ubíhá vám ne zrovna dlouhý časový limit. A to ještě není všechno, jestli si myslíte, že si po každém levelu uložíte pozici či poznamenáte kód a budete vysmátý jak leča, tak to jste na velkém omylu, žádná taková možnost zde není. Teď jsem to pěkně zkritizoval, ale tak špatný to zas není, i když spíše je, až na tu "myšlenku" (nevím jak to jinak nazvat). Viděl jsem ji zrealizovanou daleko lépe ve hře Brix. Tam byla jednak lepší grafika, hra se trochu měnila a když jste skončili, ukázal se vám kód, abyste nemuseli příště začínat od začátku. Jediné co Pollymorfa omlouvá je jednak výrobce, dělal to jeden člověk, a jednak fakt, že hra zabírá na hardu jen asi 250 KB. To mě při hraní sice příliš nepovzbudí, ale já tuto hru stejně hrát nebudu, takže o co de, že?

LEWIS



POLLYMORF 32%



\+ nezabere moc místa na hardu
\- žádná hudba
\- slabá grafika

LOGICKÁ	
Tetris Duel Pro	80
Atomix	65
Minesweeper	60
Brix	60
Pollymorf	32

Testováno na: Amiga500, 2.5 MB RAM. **Existuje na:** Amiga. **Výrobce, rok:** Andrew Campbell, 1993. **Testoval:** Lewis

ECTS

NOVÉ HRY

PODZIM '94

Co na nás chystají
přední výrobci her
na nejbližší období?

část první

21ST. CENTURY ENTERTAINMENT

ACCOLADE

Společnost, která vnesla do řad gamesníků pinballovou mánii a prodala již přes půl miliónu svých Dreams a Fantasies, plánuje do konce roku '95 prodej miliónténo kusu. Již nyní jsou v prodeji **Pinbal Dreams Deluxe** na **CD**, bohatší o čtyři stoly a nový soundtrack. Pinballovým maniakům však doporučuji posečkat do listopadu, kdy vyjdou bombastické **Illusions** a to hned pro **PC**, **CD-ROM**, **CD32** a Amigu najednou. Měli jsme možnost si na ECTS jeden stůl zahrát a musím říci, že si mne Illusions okamžitě získaly. Autoři slibují tradičně čtyři stoly v super grafice, nové nápady, hudbu, multi-ball option (tři míčky najednou) a mnoho dalších věcí. Megalomanům doporučuji si na duben rezervovat lůžko v Bohnicích, poněvadž nový **Pinball World** bude obsahovat sice jediný, zato však sedm metrů čtverečních velký stůl. Ale nejen pinballem živ je člověk. Pro majitele **CD32** je připravena šedesátilevelová „crazy" plošinovka **Marvins's Marvellous Adventure**, okořeněná četnými mezihrami a puzzly Je to údajně nejzábavnější hra pro **CD32** a v distribuci bude příští měsíc. Na puzzly přímo zaměřená bude další céděčková arkáda - **Cecil and his Chopper** (na **PC** i **CD32**), na jejíž dokončení si ale počkáme až do března. Já nemám arkády rád, takže to asi nebude nic pro mě. Zato na detektivní adventuru **Synnergist** se velmi těším. V hlavní roli mladý novinář, série podivných vražd... Vážných adventure není nikdy dost., i když téhle možná bude, neboť bude dlouhá celý 1 GB. Pochopitelně pro **PC CD-ROM**.

ZÁŘÍ:
Staronovým leteckým simulátorem je **The Flight-Sim CD Compendium**. Céděčková verze obsahuje dva známé letecké simulátory. Můžete si zalétat v Harrierovi AV-8B II, (dokonce i SVGA grafice) skvělém letadle s vertikálním startem , které se může otočit na pětníku a v MIGu 29M Superfulcrum, v jednom z nejlepších sovětských letadel. Názor: uvidíme, jestli využijí kapacitu CéDéčka. Počítač: **PC CD-ROM**.
Mezi novou generaci motoristických simulátorů by měla patřit **Cyclemania**. Autoři natáčeli na video záběry z jízdy po různých tratích a pak je převedli do počítače. Můžete se těšit na 400 MB digitalizovaných záběrů tratí a jejich okolí, navíc v SVGA grafice. Čeká vás pět tratí a šest různých motocyklů. V závislosti na úspěchu obdržíte i příslušný peníz, za nějž si můžete dovybavit vaši motorku. Prostě mělo by se jednat o asi nejrealističtější motocyklový simulátor, který kdy byl stvořen. Počítač: **PC CD-ROM**.

LISTOPAD:
Brett Hull Hockey 95 je dalším pokusem o hokej na počítači (nikoliv v počítači). Budete mít jednak samozřejmě možnost zahrát si NHL, ale i trochu zakoučovat. Nebudou chybět opakované záběry gólů, animace nedovolených zákroků a mluvený komentář hry. Takže to vypadá, že jméno Bretta Hulla, křídelního útočníka St.Loius Blues, nebude jediným plusem této hry. Počítač: **PC**

PROSINEC:
Live Action Football CD je prvním sportem na **CD** a i když je to je první pokus svého druhu (alespoň myslím), dopadl docela dobře. Jeden nebo dva hráči se budou moci zúčastnit NFL (National Footboll Legue). Díky kapacitě CéDéčka uvidíte spoustu animací a digitalizovaných záběrů z opravdové hry a samozřejmě mluveným komentářem. Takže uvidíme, jestli to nebude nejlepší zpracování sportu na počítači. Počítač: **PC CD-ROM**, **Apple CD-ROM**.

MIG 29M Suprefulcrum

Harrier AV-88 II (SVGA)

BLUE BYTE

Říjen:
Battle Isle 2: Titan's Legacy
Toto datové CéDéčko obsahuje nejen 6 nových jednotek, spoustu nových map, 50 nových animací, ale i možnost hrát BI2 ve dvou hráčích přes modem! Myslím, že už není třeba cokoliv dodávat. Počítač: **PC CD-ROM**.

1. čtvrtletí roku 1995
The Shadow of the Empire
Hra navazuje na Battle Isle 2, odehrává se zhruba po 20 letech. Nebudu vás zatěžovat pozadím této hry a uvedu jen holá fakta. Mluvená řeč, 24 nových levelů, více než 64 bojových jednotek, možnost hry pro 6 skalních battleislanďáků, možnost stavět a bourat silnice či železnice, rozlišení 640 x 480 atd. je jistě zárukou dobré zábavy. Až na jeden fakt: jen pro Windows. Počítač: **PC CD-ROM**.

The Great Rally
Tentokrát jedna hra i pro mladší sourozence. Lehce strategická hra, ve které se můžete dozvědět různé zajímavostí. Cestujete po celé Evropě, kupujete či prodáváte půdu nebo různé národní produkty (sýr v Holandsku, víno ve Francii apod.). Můžete projíždět stovky evropských měst. Spousta snadně dosažitelných informací o našem kontinentu atd.
A hlavně, jak autoři vehementně rozhlašují, je to hra bez jakéhokoliv násilí! Počítač: **PC**, **PC CD-ROM**

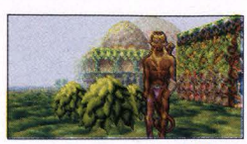
2. čtvrtletí roku 1995
Albion je název nové a docela netradiční RPG. S vaší až šestičlennou partou budete procházet rozsáhlý svět Albionu, rozmlouvat s lidmi či jinými tvory, plnit různé úkoly apod. Ve hře jsou dva pohledy. První je 2D pohled při cestování po širých pláních Albionu, kde vynikají detaily krajiny, vesnic apod. Druhý je použit při soubojích. Bude to 3D jako třeba Ultima Underworld, ale nebude se jednat jen o nudné klikání, nýbrž si podobně jako u Wizardry vyberete, co bude každý člen družiny dělat (sekne mečem, vystřelí šíp, sešle kouzlo apod.), potom budou akce provedeny atd. Automaping je samozřejmostí, ale rozlišení 360 x 240 asi ne. Takže nezbývá než čekat, co z toho nakonec bude. Počítač: **PC CD-ROM**.

The Great Rally

The Shadow of the Empire

Battle Isle II

Albion


Albion

CODEMASTERS

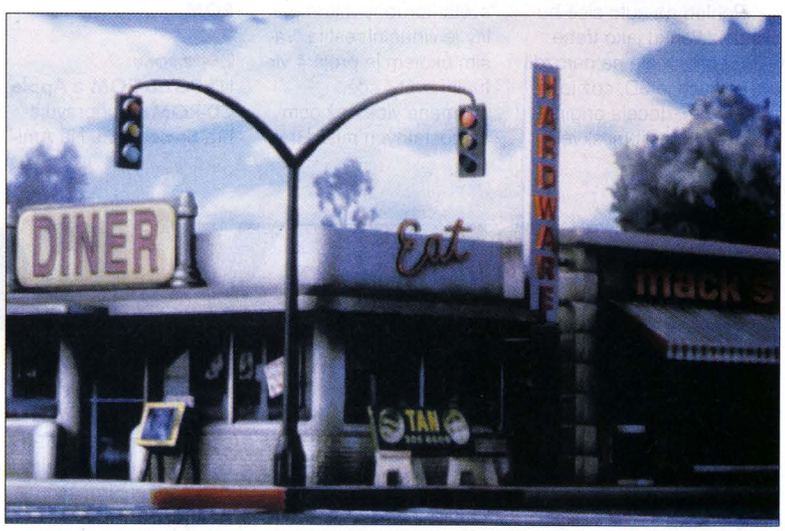
Psycho Pinball

Přestože ve středu zájmu Codemasters stále zůstávají herní konzole, dvě z jejich připravovaných věcí se dočkají i **PC** verzí. Jedná se o **Micro Machines 2** a **Psycho Pinball**. Ne, že bych si od těchto projektů mnoho sliboval, ale možná budu mile překvapen a koneckonců by bylo nespravedlivé tuto firmu zcela opominout. Tak tedy: v listopadu by měl být dokončen závod až pro čtyři malinká šílená autíčka pod názvem **Micro Machines 2**. Grafika nevypadá nijak zvlášť dobře, ale stěžejní je u těchto her rychlost a zábava a tu Codemasters určitě slibují. Na **Psycho Pinball** jsem docela zvědav, zvlášť jak dopadne ve srovnání s Pinball Illusions od 21st Century Ent. **Psycho Pinball** má navíc ke každému stolu akční mezihru a nabízí dokonalou iluzi reality. Illusions je naproti tomu prý ještě lepší než reálné pinbally. No, nevím... V listopadu se uvidí.

CYBERDREAMS

O autorech skvělých her Dark Seed a Cyberace je dobře známo, že tvorbu svých projektů svěřují do rukou skutečným profesionálům. Nikoho také nepřekvapí, že náklady na jednu jejich hru se pohybují mezi 600 tisíci až jedním miliónem dolarů, když pro ně kreslí světově proslulý surrealistický malíř H.R. Giger, scénáře píše Harlan Ellison a Gary Gygax. V nejbližší době vypustí Cyberdreams tři hry, z nichž některé jsme měli možnost vidět v akci, a kdybych řekl, že mě nenadchly, tak bych nejspíše nemluvil pravdu. Všechny tři vypadají fantasticky.
První z nich je adventure **I Have No Mouth, And I Must Scream,** inspirovaná stejnojmennou povídkou známého SCI-FI, fantasy a hororového spisovatele Harlana Ellisona, který je kupodivu taktéž autorem herního scénáře. Mimo práce na této hře napsal některé díly k Star Treku a asi na 50 knih, za něž obdržel osm a půlkrát Huga a třikrát cenu Nebula. Vše nasvědčuje tomu, že půjde o špičkový horor z post-apokaliptického světa, kde bude hrdina stát sám proti téměř všemocnému super počítači. Hra bude pochopitelně na **CD-ROM**, ale poběží v SVGA grafice a bude snad i na Macintoshe.
Když je první díl filmu komerčně úspěšný, téměř automaticky to znamená díl druhý. Nejinak je tomu i v oblasti počítačových her. **Dark Seed II** začíná tam, kde předchozí díl končil. Opět půjde o psycho thriller, kde se hrdina pohybuje mezi skutečností a děsivým snem a opět se na grafice podílí skvělý švýcarský surrealistický malíř H.R. Giger známý svou vizí biomechanických příšer, které vytvořil také pro filmy Vetřelec a Vetřelec III. Scénář a hudbu udělal zase Raymond Benson, autor her Return of the Phantom a Ultima VII. Komu se líbila jednička, bude Dark Seedem II určitě nadšen, protože má lepší grafiku (SVGA), více digitalizovaných zvuků a animací. Za tento komfort je ovšem třeba opět zaplatit v megabajtech, takže verze **PC** i **MAC** jsou „**CD-ROM** only".
Hunters of Ralk je třetí a asi největší bomba od Cyberdreams pro tento rok. Jedná se o první ze série dungeonů navržených přímo legendárním autorem AD&D Gary Gygaxem. Příběh je situován do vzdálené budoucnosti na primitivní planetu Ralk, kde hrdina musí nalézt obry z dávných časů (tedy jestli jsem to správně pochopil). Na tomto dungeonu však není příběh kupodivu to nejzajímavější. Designer této hry David Moskowitz (že by další geniální Rus?) vytvořil prý neuvěřitelně skvělý soubojový systém, který způsobí v RPG hrách revoluci. Nevím... Zatím jsem neměl příležitost vyzkoušet. Jisté je však jedno. Jestli bude **Hunters of Ralk** mít takovou grafiku, o jaké vypovídají obrázky, pak se máme určitě na co těšit. K mání bude opět pouze na **CD-ROM** a to jak na **PC**, tak na **MAC**. Mimochodem, všechny tři hry budou i na **SEGA CD**. Že by to nebyla zas až tak špatná mašina?

I Have No Mouth, And I Must Scream



Dark Seed II

DELPHINE SOFTWARE

Francouzi z Delphine Softwaru mají připravenu pouze jedinou, zato však docela zajímavou hru - **Little Big Adventure**. Titul není prozatím ještě definitivní, jasné je, že hra bude k dostání až v listopadu. Půjde o zřejmě o akční adventure z budoucnosti se strategickými prvky ve skvělé SVGA pseudo 3D grafice. Obrázky, které máme možnost vidět, vypadají super, postavičky jsou roztomilí „paňáci". (Tak nazýváme 3D figurky s virtuálními klouby. Na ECTS bylo vidět, že se stávají velmi populárními.) Příběh je lákavý, a nápaditý. Jestli to bude alespoň stejně dobré jako proslulé Alone in the Dark se ještě uvidí.

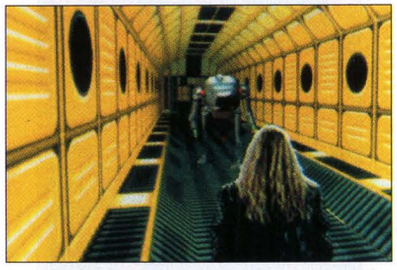
GAMETEK

Září:
Vesmírným simulátorem je **Star Crusader**. Jinak klasické vesmírné souboje by měly být ve skvělé grafice a navíc s velice kvalitní hudbou. Potkáte až jedenáct různých druhů vesmírných korábů. Možnost replayů taky není k zahození. Volně konfigurovatelná klávesnice na ovládání hry se určitě hodí. Pro milovníky vesmírných bitev to bude určitě lahůdka. Počítač: **PC**, **PC CD-ROM**, **Amiga** prosinec, **CD32** únor 1995.
Quarantine je název hra, která v sobě skrývá akční simulátor auta. Podivnou definici osvětlím uvedením vás do děje. Město Kemo je odříznuto od světa, kvůli nezvládnutelné kriminalitě a násilí, které v něm panuje. Drake, obyčejný taxikář v Kemu, je už městem znechucen a chce se z něj dostat pryč.

ELITE SYSTEM

Listopad:
Prvním titulem je **Powerslide**, automobilový simulátor pro jednoho nebo dva hráče. Můžete si vybrat auto s pohonem na kola přední či zadní anebo rovnou na všechny čtyři. Pohled na auto sice bude z venku jako třeba u Lotusů, ale na narozdíl od nich je 3D, což je, myslím, docela originální. Autoři slibují skvěle vykreslenou dráhu i její okolí. No uvidíme.
Počítač: **PC**, **PC CD-ROM**.
Zajímavý námět má další hra s názvem **Virtuoso**. Ocitáte se v 21. století v roli rockové hvězdy, kdy jediným únikem ze světa korupce a kriminality je virtuální realita. Vaším úkolem je projít 4 virtuální světy, což znamená více než osm samostatných misí. Hra poběží ve skutečném čase a bude plně interaktivní. Ze samotného námětu vyplývá, že by mělo jít o skvělý hudební doprovod a obrázky taky nevypadají zle, takže by to mohlo být velice zajímavé. Počítač: **PC CD-ROM**.

Závěr roku:
Na **PC CD-ROM** a **Apple CD-ROM** se připravuje hra **Space Ace**. Na Amize to byl asi deseti disketový graficky velmi pěkně udělaný komiks.
Jsem zvědav, jak dopadne tato verze (jestli se ovšem nejedná o úplně něco jiného).
Posledním připravovaným titulem je **Dragon's Lair II**. Už jednička měla skvělou grafiku, takže jestli se vylepší příběh, bude se na co těšit. Počítač: **PC CD-ROM**, **Apple CD-ROM**.



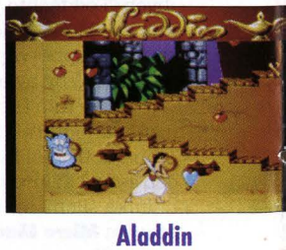
Virtuoso

DISNEY SOFTWARE

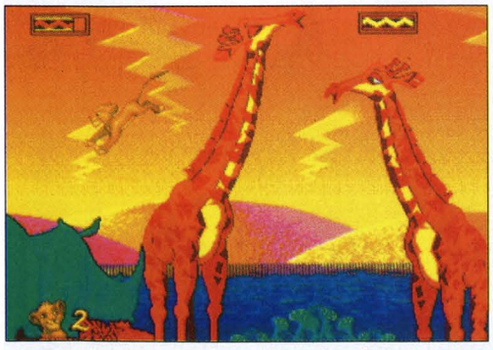
Disneyho studia pro Vás připravují převedení tří klasických kreslených filmů do počítačové podoby. Uvidíme, jestli budou hry slavit stejně velký úspěch jako slavily (a stále ještě slaví) jejich filmové vzory.

Listopad:
První přichází známý pohádkový hrdina **Aladdin**, v netradiční arcadě s velice dobrou grafikou. **Aladdin** může šplhat, létat na kouzelném koberci, skákat a samozřejmě šermovat. Převedení filmu na hru se povedlo (narozdíl od Oceanských pokusů), nezbývá než se vydat na cestu a zachránit princeznu Jasmínu ze zajetí zlého Jafara. Počítač: **Amiga**, **PC**.
Další je **The Lion King**. Opět můžete očekávat velice dobrou grafiku. Budete provázet mladého lva Simbu a některé jeho přátele z africké džungle, na cestě za zlým strýcem, aby se nakonec mohl stát Lvím králem. Počítač: **Amiga1200**, **PC**.

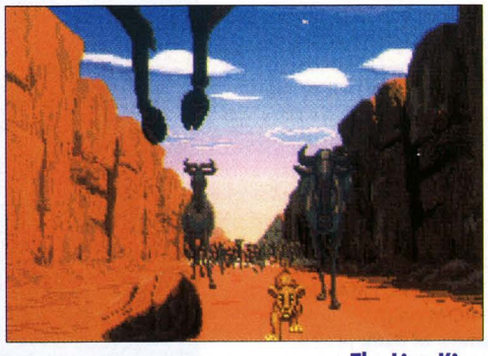
Březen 95:
The Jungle Book je třetí disneyovkou, kterou můžete spatřit na vašich počítačích. Netřeba rozvádět děj legendární Kiplingovy Knihy Džunglí, to zná každé malé dítě. Stačí jen uvést, že hra bude provedena opět v pěkné grafice a že spolu s Mauglím potkáte jeho přátele jako jsou Kaa, Shere Khan či Baloo. Počítač: **Amiga1200**, **PC**.



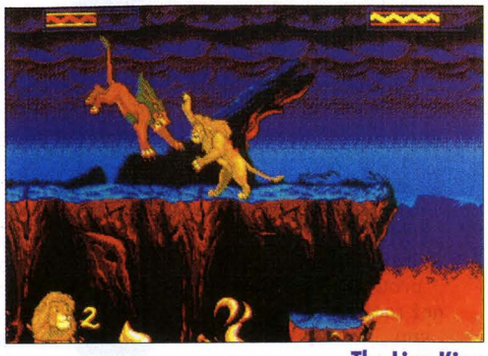
Aladdin



The Lion King



The Lion King



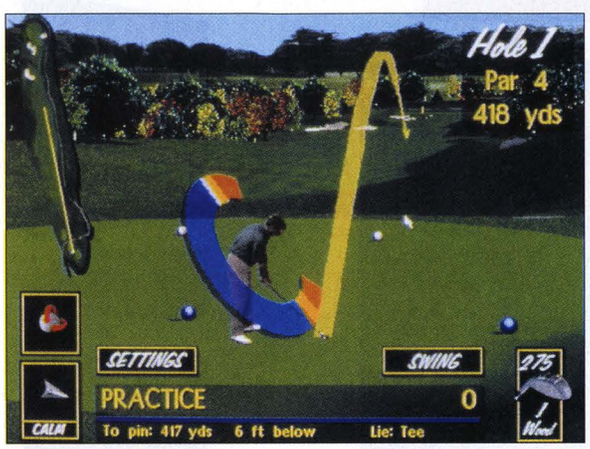
The Lion King

ELECTRONIC ARTS

EA jsou jednou z největších světových firem produkujících a distribuujících počítačové hry. Po celém světě má 10 poboček, v Evropě výhradní zastoupení firem Origin, Bullfrog, Broderbund a SSI, má exkluzivní smlouvu s francouzským Delphine Software. Její instalace na ECTS patřila k největším a nejnavštěvovanějším a to nejen kvůli nepřehlédnutelným reklamám na **Wing Commandera III**. Zisky společnosti přesáhly v minulém roce 44 mil.$. (o 45 mil.$ více, než zisky Excaliburu!!! -ml-). Do čeho EA investovala pro letošní podzim a příští rok?

Divize EA Sports připravuje více než deset sportovních her, bohužel většinou pro konzole Mega **CD** a **3DO**. Tři z nich si však budou moci zahrát i ostatní. **FIFA International Soccer** bude přístupný dokonce i majitelům „obyčejných **PC** a **Amig**". Hru uvidíme z klasického 3D nadhledu, tak jak jsme zvyklí sledovat fotbal v televizi. Na výběr budete mít prý sedm různých úhlů. Více než 2 000 animačních oken na pohyby hráčů a 48 mezinárodních týmů zaručuje plynulost a realističnost tohoto fotbalu. Další dva sporty jsou už jen pro **CD-ROM**y. **NHL Hockey '95** vyjde již v září a oproti minulé verzi nabízí více digitalizací a zvuků, hi-res grafiku a v potaz prý bere i osobní charakteristiky hráčů (rychlost, sílu úderu aj.). O měsíc později se na naše monitory chystá nová bomba - **PGA Tour Golf 486**. Links 386 Pro je proti tomu úplná nuda. Grafika nového golfu je neuvěřitelně fotorealistická, připravena jsou dvě nová kompletně trojrozměrná hřiště. Myslím, že to bude velmi, velmi dobré...

Pro ty, kdo si oblíbili výbornou hru **Space Hulk**, se chystá nová verze na **CD-ROM** se zvuky, animacemi a novými misemi. Ty, kdož si na akční hry moc nepotrpí, by mohla zaujmout adventura nazvaná **Noctropolis**. V budoucnosti oživnou komiksoví superhrdinové a Vy budete pochopitelně jedním z nich. Proti Vám komiksoví zloduši. Vychází na **PC** a **PC CD-ROM**. Velmi zajímavý by mohl být i simulátor **Air Combat: US Navy Fighters** na **PC CD-ROM**. Údajně jde o revoluci mezi leteckými simulátory a přiložené obrázky dávají tušit, že by to mohla být pravda. Zalítat si budete moci v F-14, F/A-18, F-22 a dalších slavných strojích amerického námořnictva. Pád železné opony asi není EA po chuti, protože v Rusku nechali zvítězit radikální nacionalisty a Vaší letadlovou loď Eizenhower poslali chránit Ukrajinu před ruskou agresí.



PGA Tour Golf 486

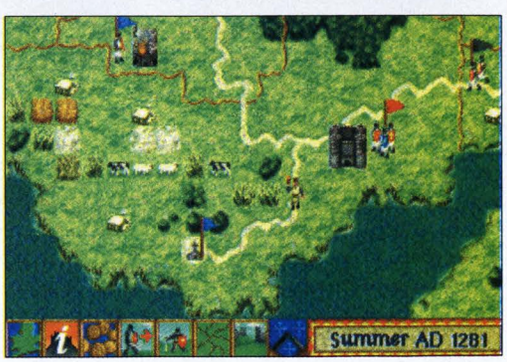
Air Combat: US Navy Fighters

IMPRESSIONS

V době, kdy velké firmy investují statisíce dolarů do interaktivních **CD** filmů, by mohla snaha o nenáročnou a kvalitní strategii někomu připadat jako špatný pokus o vtip. Je však třeba říci, že nejen gigabajty digitalizované řeči jsou zárukou dobré zábavy, a že přehlédnout nové hry Impressions by rozhodně byla chyba.

Lords of The Realm Vás staví do role anglického feudálního pána, jenž musí o svou půdu tvrdě bojovat s ostatními hrabaty, barony a rytíři. Zároveň se musí starat o blaho svých poddaných a zušlechťovat vlastní panství. Podle mého názoru půjde možná o nejlepší kolovou strategii, která kdy byla udělána. Kromě bojů totiž umožňuje i mírové řešení konfliktů, stavbu vlastního hradu, hru po modemu a mnoho dalších příjemných věcí. Na září se chystá **PC** verze, na říjen **PC CD-ROM** a na listopad verze pro **Amigy**. V listopadu se do distribuce dostane další skvěle vypadající strategie, pro změnu čistě válečná. **Front Lines** probíhá také na kola, narozdíl od předchozí hry však na hexové ploše v SVGA grafice. Můžete se těšit na 18 typů lehce futuristických bojových jednotek, hru po modemu, editor scénářů atd. Třetí hra v pořadí je zase strategie. Přenést se na konec 17. století, stát se námořníkem, bojovat s piráty, obchodovat v přístavech a jen tak plout po volném moři, to vše je možné ve hře **High Seas Trader**. Navíc z pohledu „vlastníma očima". Měl jsem možnost vidět, ale nijak mě nenadchla. Vyjde v lednu na **PC** a **PC CD-ROM**, záhy i na **Amigu**. A konečně něco trochu akčnějšího. Podobně jako v Shadow Words i v **Breach 3** vidíte z pseudo-3D pohledu své vojáky, které vedete vstříc nebezpečí a smrti. Pozoruhodná je možnost propojení s hrou Rules of Engagment 2, kdy můžete přepínat mezi způsoby bitev, ale celkovou bilanci ovlivňují obě hry. Kdy se **Breach 3** dostanou na trh nám zatím není známo.

Front Lines



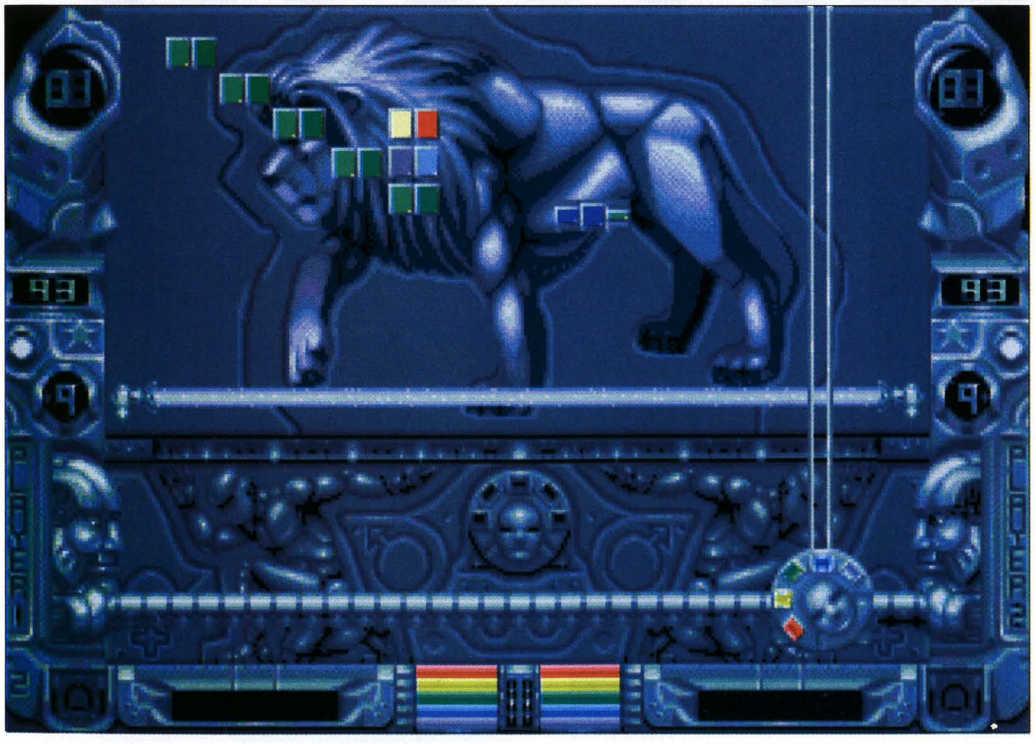
Lords of The Realm

Master Axe

Mr.Blobby

Master Axe

Vital Light



MILENIUM

ZÁŘÍ:
Hra **Vital Light** má velice zajímavý námět. **Vital Light** je totiž arcada, kterou hrají lidé, kteří v arcade hrách žijí. Je to vlastně hra uvnitř hry. A protože je to jaksi lehce zmatené, uvedu, že to je něco mezi Tetrisem a Space Invaders. Přesný princip by bylo obtížné vysvětlovat, a proto jen stručně, je to logický rychlík. Počítač: **Amiga**, **Amiga1200**, v říjnu na **PC**.
Novým typem arcady by měla být hra **Pinkie**. I když mně to moc extra nepřipadá. Ovládáte takovou růžovou příšerku, se kterou procházíte přes 50 levelů na pěti planetách. U CéDéčkové verze je navíc několik soundtracků a spousta komiksových animací. Je to sice hezký, ale akorát tak pro malé děti. Počítač: **Amiga**, **Amiga1200**, **CD32**.

ŘÍJEN:
Mr.Blobby je další tuctovou arcadou. Šesti světy, každý o 12 levelech, provádíte jednoho člena rodiny Blobbiů, abyste zachránili svět. Na cestě vás občas potká i nějaký ten logický problém, ale to tuto hru nezachrání. Počítač: **Amiga**, **Amiga1200**, **CD32**, **PC**, **PC CD-ROM**.

LISTOPAD:
Zajímavou bojovkou by mohla být hra **Master Axe**. Tři herní módy (trénink, turnaj...), spousta pěkných pozadí, různorodí soupeři, ale jinak nic extra. Asi jen další z řady bojových her. Počítač: **Amiga**, **Amiga1200**, **CD32**.

BRAVE® COMPUTERS

4 MB RAM, VGA 1 MB (VL BUS), FD 3.5", HD 210 MB, MINI TOWER, CS/US klávesnice, 14" barevný monitor SYNCO - MPR II

386 DX - 40 MHz ***24.490,-***
486 SX - 25 MHz / VL BUS ***26.370,-***
486 DX - 40 MHz / VL BUS ***28.400,-***
486 DX2 - 50 MHz / VL BUS ***29.240,-***
486 DX2 - 66 MHz / VL BUS ***31.620,-***

GWC Golden World Club

Pro členy GWC u firmy ProCA 5% sleva.

HD 340 MB ..... **+ *1.400,-***
HD 420 MB ..... **+ *2.100,-***
MS-DOS 6.2 + Windows 3.1 ..... **+ *2.170,-***

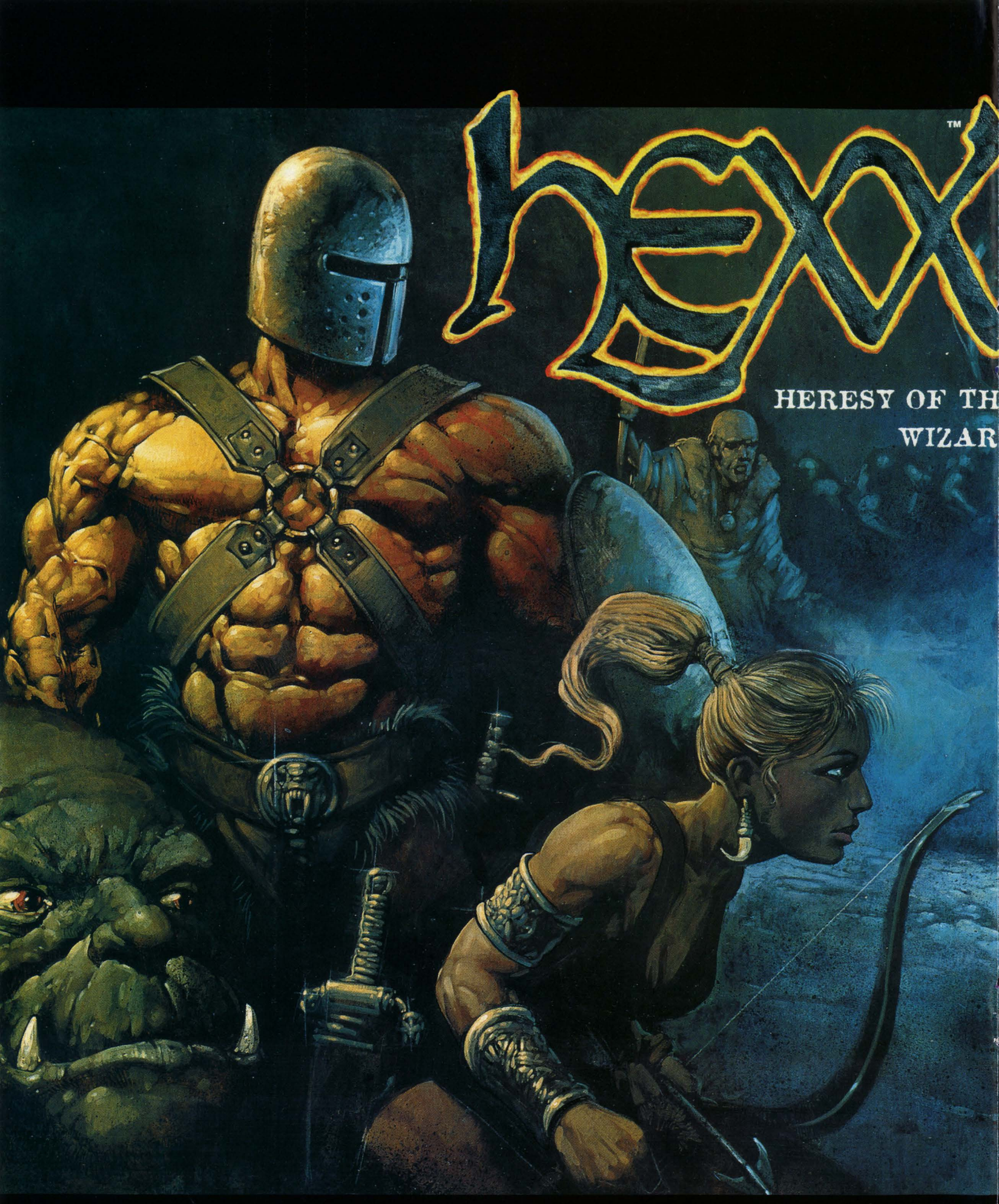
zvuková karta DEXTRA 8-bit ..... **+ *1.600,-***
zvuková karta DEXTRA 16-bit ..... **+ *3.630,-***
CD-ROM Mitsumi DS 300 KB/s ..... **+ *3.990,-***

VYŽÁDEJTE SI NÁŠ KOMPLETNÍ CENÍK. NA VAŠE PŘÁNÍ VÁM SESTAVÍME LIBOVOLNOU KONFIGURACI. CENY JSOU UVEDENY BEZ DPH.

Autorizovaní prodejci PC BRAVE:

PRAHA: ProCA s.r.o., Na Vinobraní 1792 / 55, Tel: 02/76 94 12, 76 94 13, 76 16 26, Fax: 02/76 94 10
BRNO: Prošek, Tř. kpt. Jaroše 19, Tel: 05/57 18 31, 57 19 96, Fax: 05/45 21 23 02 **JABLONEC NAD NISOU:** SWAH JABLONEC s.r.o., Podhorská 7, Tel: 0428/29 640, Fax: 20 910
LITOMĚŘICE: SNEL v.o.s. Miékojedská 15, Tel / Fax : 0416/61 70 **MLADÁ BOLESLAV:** ARBI Computers s.r.o., Železná 119, Tel / Fax : 0326/270 87
OSTRAVA: Now s.r.o., 28. října 29, Tel / Fax: 069/61 16 124 **PARDUBICE:** MicroSystems, Bartoňova 926, Tel / Fax: 040/394 619
ÚSTÍ NAD LABEM: Protes elektronik s.r.o., Dvořákova 2, Tel / Fax : 047/522 05 47

NABÍZÍME SPOLUPRÁCI DALŠÍM PRODEJCŮM



EXCALIBUR

E
D

PRINGTON

PRINGTON PC SERVIS A.S. — **ČESKO - AMERICKÁ FIRMA**

Prodejna: Nekázanka 6, Praha 1, tel.: (02) 24229877, fax: 24228629

HRY PRO SVŮJ POČÍTAČ NAJDETE V PRINGTONU

NAŠE NABÍDKA ZAHRNUJE I TYTO HRY:

HRY PC

TFX
DOOM
ADEMY
OVERLORD
AL-QUADIM
TIE FIGHTER
THEME PARK
THE SETTLERS
PACIFIC STRIKE
UFO ENEMY UNKNOWN
1942 PACIFIC AIR WAR
HAND OF FATE

HRY PC - CD ROM:

DRAGON'S LAIR
FALCON GOLD
HELL CAP
MEGARACE

HRY AMIGA

DUNE II
FRONTIER ELITE II
BENEATH A STEEL SKY
MORTAL KOMBAT
LOTUS TRILOGY
THE SETTLERS
APOCALIPSE
DARKMERE
STARLORD
CASTLES II
ISHAR III

HRY CD32:

GUNSHIP 2000
D/GENERATION
BRUTAL FOOTBALL
NICK FALDO'S GOLF
IMPOSSIBLE MISSION

AMIGA Info

Prodejna: Šumavská 19, Praha 2, tel.: 25 37 08, 25 62 01
Objednávky: Amiga Info, Box 729, 111 21 Praha 1
FAX: 02/25 42 27
Ceny jsou včetně DPH - Zasíláme i na dobírku

ALL STAR

Počítače PC

386 DX 40 (mono VGA, 1MB RAM)	19.990,-
386 DX 40 + mat. koprocesor	29.990,-
486 DX2-66, provedení VESA	38.999,-
486 DX40, provedení VESA	36.999,-
Pentium 60, provedení VESA	57.976,-
Pentium 90, provedení VESA	69.280,-

Uvedené sestavy zahrnují:

- ✔ Rychlý 210 MB pevný disk
- ✔ Grafickou kartu TSENG 1MB, VESA (nejrychlejší ve své kategorii)
- ✔ 3.5" mechaniku
- ✔ Color SVGA monitor MPRII
- ✔ 4 MB RAM
- ✔ Provedení minitower
- ✔ ČS-US klávesnici
- ✔ myš

volejte pro aktuální ceny

Libovolné sestavy dle přání.

Hardware PC

Motherboardy

Montáž zdarma !

486 DX 40, Vesa LB	10.999,-
486 DX 2-66, Vesa LB	12.988,-
Pentium 60, včetně řadiče VLB IDE	29.989,-
Pentium 90, včetně řadiče VLB IDE	41.898,-

Zvukové karty

Soundcard 16 CD, SB komp.	2.990,-
Sound Blaster PRO	3.439,-
Sound Blaster 16	5.389,-
Sound Blaster 16 ASP	7.178,-

Monitory

SVGA Color, MPR II	
14"	8.628,-
15"	12.990,-
17"	24.720,-

Modemy

14400 Externí, fax	8.302,-
14400 Interní, fax	7.990,-
2400 externí, fax	3.990,-

Harddisky

Pevné disky SAMSUNG, záruka 2 roky	
210 MB	6.999,-
250 MB	7.995,.
420 MB	8.999,-
Pevné disky Western Digital, záruka 2 roky	
210 MB	7.659,-
340 MB	9.418,-
420 MB	9.999,-
540 MB	12.876,-
700 MB	17.892,-
montáž HD Amiga / PC	tel.

Paměti SIMM

1 MB	1.290,-
4 MB	4.950,-
Simm PS/2, 72 pin.	tel.

Počítačové sítě

Novell, Lantastic
Kompletní služby včetně projektu.

Počítače AMIGA

A1200	tel.
CD 32	7.490,-
A4000	tel.
Amiga CDTV	14.990,-

Hardware AMIGA

Paměťové rozšíření	
A501, 512 KB RAM pro A500	1.290,-
A501 Plus, 512 KB RAM pro A500+	2.490,-
A601, 1 MB RAM pro A600	2.790,-
2 MB + hodiny A1200	6.789,-
4 MB + hodiny A1200	8.868,-
Turbokarty	
Blizzard 1220, 4MB	9.900,-
Blizzard 1220, 4MB, MC 68882/33	12.490,-
Blizzard 1230-II, 0MB, 40 MHz	14.490,-
Turbokarty A500, A1200	tel.
Ostatní příslušenství	
Řadič IDE pro A500 externí	3.990,-
Řadič IDE pro A500 interní	3.490,-
Řadič CD-ROM pro A1200	2.900,-
Redukce Amiga-VGA monitor	390,-
Monitory	tel.
Koprocesory	tel.
Scannery ruční i A4	tel.
Videodigitizery	od 5.490,-
Libovolné jiné příslušenství	tel.

Literatura AMIGA

Uživatelská příručka II (420 str.)	250,-
A1200, A600 Úvodní příručka (100 str.)	110,-
Amos Basic + disketa	219,-
GFA Basic + disketa	250,-
Floppy kurs	69,-
Protracker	79,-
Amiga Hardware	99,-

Software AMIGA

Softwarový paket (Deluxe Paint IV-AGA, Denis, Oscar, Print Manager)	990,-
ČS vektorové fonty pro Pagestream 2.X, DPIV apod., více jak 130 druhů	1.990,-
ČS fonty pro Broadcast titler, Scala	2.500,-
ČS prostředí a tisk (KS 2.X a vyšší)	190,-
Sada disket s příklady pro Amos (3ks)	199,-
Protracker 2.3 komplet	99,-
Nástroje + songy (11 disket!!!)	490,-

Hardware doplňky

CD ROM

Mitsumi FX001	3.837,-
Mitsumi FX001D, 300 KB/sec	4.989,-

Tiskárny

EPSON LQ 100	6.990,-
Star LC 24-20	6.990,-
Laser Star LS-5	19.990,-

Hry shareware

Velký výběr her pro PC a Amigu

Záruka 1 rok (Amiga 6 měsíců)
Dodáváme i libovolnou jinou výpočetní techniku a příslušenství.

vyžádejte si kompletní ceník, rozsáhlá nabídka pro dealery

GREMLIN INTERACTIVE

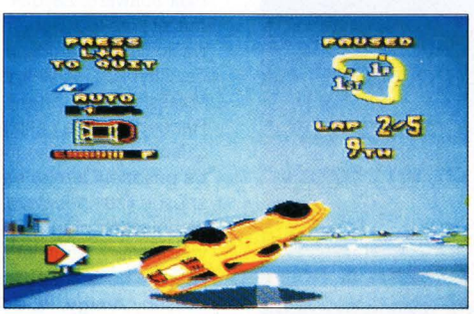
ZÁŘÍ:
Skvělá arcada **Desert Strike** již i na **PC** a v říjnu i na **CD-ROM**. Malý ďáblík přicestoval na Amigu aneb **Litil Divil** bude na **CD32**.

ŘÍJEN:
Dalším z řady fotbalových managerů je **Premier Manager 3**. Už druhý díl byl velmi kvalitní, takže díl třetí by mohl být skvostem mezi managery. Ale nebudu přehánět a radši uvedu, jaká vylepšení tento díl obsahuje. Vylepšenou grafiku, vylepšenou taktickou stránku, možnost najmout si asistenta a 4 lanaře (kteří se budou snažit přetáhnout hvězdy ostatních týmů), půjčit si hráče na hostování, editor hráčů pod. A ještě jedno „vylepšení", když nebude koučovat dle představ majitelů klubu, budete vyhozen. Dobrý, ne? Počítač: **Amiga1200**; na nový rok na ostatní **Amigy** a **PC**.
Top Gear 2 jsou automobilové závody ve stylu Crazy Cars. Opět budete jezdit bláznivé závody, tentokrát v 64 městech šestnácti států, v rychlostech přes 200 mil. Máte 3 stupně obtížnosti, možnost hrát ve dvou, vybrat barvu vozu. V případě, že obsadíte jedno z předních míst, obdržíte finanční odměnu a můžete si vylepšit vaše nějakým z 36 různých zlepšováků. Prostě zábava zajištěna. Počítač: **Amiga1200**, **CD32**; v listopadu na ostatní **Amigy**.

LISTOPAD:
Jungle Strike je volným pokračováním skvělého Desert Strike. Tentokrát je zloduchem drogový boss z Jižní Ameriky, který chce použít nukleární bombu na zničení Washingtonu. Oproti DS nebude létat jen v helikoptéře, ale i ve vznášedle, F-117 a nakonec pojedete na motorce, samozřejmě vždy dobře vyzbrojeni. Připraveno je 9 misí, takže se máte určitě na co těšit. Počítače: **PC**, **PC CD-ROM**; **Amigy** viz Ocean (Ex34).
V roce 2396 se po celé Zemi válčí. Mír přináší až civilizace Krellanů. Život se opět vrací do normálních kolejí. Ale za čas začínají mizet lidé z vesmírných kolonií. A pak se provalí tajemství příchodu Krellanů. Nyní je to na tobě, musíš provést pomstu - **Retribution**. Autory hudby jsou profesionální skladatelé, příběhu zas profesionální spisovatel. Vašich úkolem je splnit 11 hlavních tažení, každé o 50 misích. Náplní misí je například zachránit zajeté vědce, ale hlavně ničit strategické cíle Krellanské civilizace. Povrchy planet jsou generované speciálním algoritmem a vypadají skvěle. A navíc celou hrou vás provází mluvený komentář. Takže suma sumárů to vypadá jako bomba. Počítač: **PC**, **PC CD-ROM**.

PROSINEC:
Rok 2015, mezi lidmi získávají na popularitě nebezpečné silniční závody **Slipstream**. Se vzrůstající popularitou pořadatele napadlo přetvořit závody létající do podoby. Závodníci nyní soutěží v létajících strojích. Vy jste jedním z nich. Máte možnost vybrat si z 10 závodů. Tyto zajímavé závody v dobrém 3D provedení a můžete si i zahrát s kámošem přes modem kámošovražedný boj. Docela originální, doporučuji. Počítač: **PC**, **PC CD-ROM**.

Jungle Strike



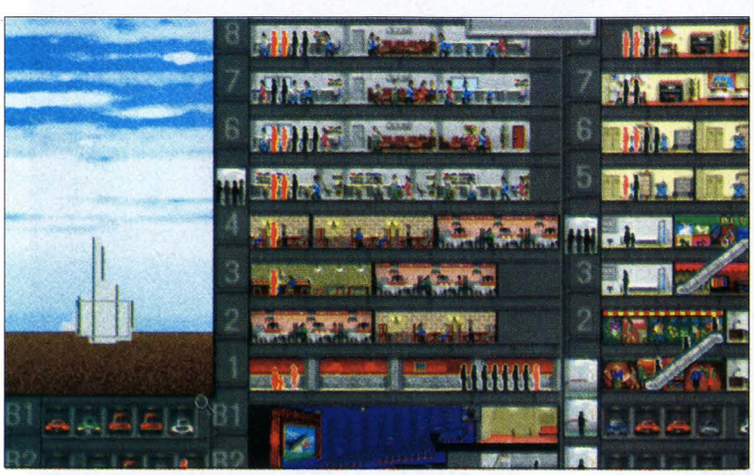
Top Gear 2

Retribution

MAXIS

Od firmy Maxis tu máme několik staronových i zbrusu nových SIMů. V první řadě se na nás chystají konverze **SimCity 2000.** Na **CD-ROM** (**PC** a **MAC**), doplněné o Urban Renewal Kit a scénáře největších světových metropolí, pod Windows a pro **Amigy** 1200 a 4000. Docela zajímavý by mohl být i onen zmiňovaný **SimCity 2000 Urban Renewal Kit**. Díky této utilitce si můžete projektovat vlastní budovy a mrakodrapy, zkrátka jednoduše přiblížit své město svým představám.
K dispozici bude listopadu '94 pro **MAC** a Windows. Myšlenka SimCity se objevuje i v **SimTowe-ru.** Místo do šířky expandujete do výšky, jinak jde v podstatě o totéž. Záplavy a mimozemšťany vystřídali teroristé... Naproti tomu **SimTown** není žádným klonem SimCity, jak by se mohlo na první pohled zdát. Stavba města to sice je, ale tentokrát pro děti mezi 8 a 12 roky. Grafika i celá koncepce hry tomu odpovídá, domečky jsou veliké, roztomilé a krásně nakreslené. Lze tu postavit všechno od pizzerie po továrnu na hračky. Správa města je samozřejmě o mnoho snazší než v SimCity, i když i tady je potřeba například kontrolovat vodu nebo vysazovat stromy. SimTown jsme měli možnost vidět a malým pařánkům ho velmi doporučujeme. Definitivní verze pro oba **CD-ROM**y bude hotova asi v lednu. Z úplně jiného soudku bude hra **SimRainforest**. Tato náročná multimediální strategie Vám dá možnost v roli manažera velké těžební společnosti objevit křehkou rovnováhu mezi zachováním přírodního bohatství na jedné straně a ekonomickým úspěchem na straně druhé. Jestli se tato hra stane povinnou pro studenty VŠ zemědělské není dosud rozhodnuto, konečný verdikt padne snad až v zimě '95, kdy se SimRainforest dostane do distribuce. Pozitivní je, že se Maxis konečně vyprostil ze stereotypu svých strategií a u Rainforestu slibuje i interakci s obyvateli, průzkumné cesty do pralesa a další věci, které hru určitě obohatí.

SimTown



FLAIR

Whizz

Paradox:
An Adventure in Time

FLAIR

Kdo nemá dostatek peněz na zakoupení silného závodního stroje a přesto ho fascinují automobilové závody, má možnost vyzkoušet si jeden takový rallye závod v **Deadly Raceru** firmy Flair software. Závodit můžete leckde, Saharou počínaje a Alpami konče. Chybí už jen Rallye Valašská zima. Deadly Racer obsahuje některé zajímavé prvky, jako třeba působení terénu na způsob jízdy nebo zvuky samplované přímo u závodní dráhy. Doufejme, že je na co se těšit. Pro všechny **Amigy**, **PC** a **PC CD-ROM**. Údajně nejlepším fotbalem vůbec bude **Soccer Superstar**, ačkoli Lewis tomu vůbec nevěří a drží se svého Sensiblu. Fakt je, že Soccer bude umět všechna skutečná fotbalová pravidla a bude se i v maličkostech maximálně držet reality. Uvidíme. Pseudo 3D plošinovka **Whizz** může a nemusí být dobrou arkádou. Ovládáte zajíce v šíleném světě barev a pestrých nesmyslností. Pro **PC**, **PC CD-ROM** a všechny **Amigy**. Skvělou grafikou se prezentuje adventure **Paradox: An Adventure in Time**. Hrdinka hledající součástky svého futuristického Stroje Času se bude pohybovat převážně ve středověku se všemi jeho rekvizitami (dungeony, jeskyně, města...), ale dostane se také hlouběji do historie, dokonce prý až do druhohor! Obrázky jsou takřka fotorealistické, animace plynulé, inventorář přehledný... Zkrátka na tuto hru se těším. Bude na **PC** a **PC CD-ROM**.

MEI

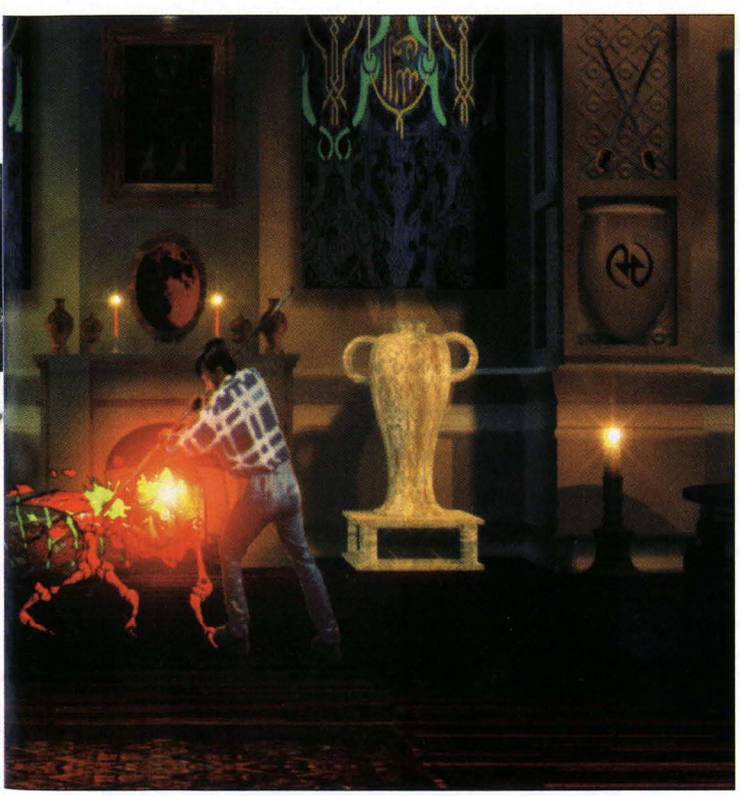
Podzimní trh bude přímo zahlcen nabídkou Merit Studií. Kromě čtyř velkých věcí se však jedná o vcelku nezajímavé hříčky nebo o konverze starších her. Proto to vezmeme z počátku jen tak letem-světem.

ZÁŘÍ:

Classic Board Games - šachy, dáma a backgammon v jednom, navíc volitelná 2D a 3D hrací plocha (Amiga). **Operation Combat II** - pokračování jednoduché válečné strategie pro méně náročné hráče (**PC**). **Tom Landry Strategy Football - Deluxe Edition** - staňte se koučem fotbalového týmu, který povedete přes překážky k vítězství (**PC**, **Amiga**, **MAC**). **Frankenstein** - plošinovka se stokrát použitým námětem umělého člověka. Váš úkol? Nalézt a sesbírat na kusy rozebrané Monstrum (**PC**, **PC CD-ROM**). **Isle of Dead** - no comment (**PC CD-ROM**). **Command Adventures: Starship** - vyslán na hranice Říše, je tvým úkolem prozkoumat neznámé a zjednat řád v chaosu. Nikoli vesmírný simulátor, ale strategie z budoucnosti (**PC**). **Alex Dampier Ice Hockey** - konečně

RIT STUDIOS

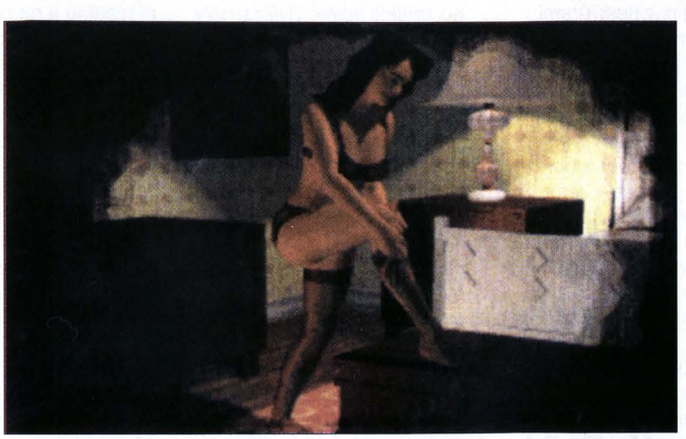
něco trochu lepšího. Klasický hokej, na jehož tvorbě se podílel kouč a hráč NHL Alex Dampier. Obrázky vypadají nejméně stejně dobře jako NHL Hockey '94 od EA (**PC**, **PC CD-ROM**).
A konečně se dostáváme k oněm slibovaným peckám. Koncem září bude k dispozici první z nich - interaktivní detektivka **The Psychotron**. Příběh se točí kolem prodeje přístroje pracujícího s mimosmyslovým vnímáním (psychotronického generátoru) z Ruska do USA. Tento se při převozu ztratí a vy ho musíte nalézt. Převážnou část hry tvoří digitalizované video, interakce s ostatními postavami (hru vidíte „vlastníma očima") a podle mého názoru i nuda, i když nerad bych The Psychotron předem zatracoval. Běží pouze pod Windows nebo specielní MPEG kartou.
O poznání lépe se tváří „doomovka" **The Fortress of Dr. Radiaki**. Ačkoli graficky je velmi hezká (nepřátelé jsou 3D „paňáci" a pozadí také nevypadá zle), s příběhem autoři lehce „ujeli". Naplácat do jediné hry nebezpečí nukleární katastrofy, japonského bussinesmana se styky v komunistických zemích, tibetského Dalajlámu a jeho pochybného perského kolegu, samuraje páchající uprostřed souboje harakiri, ninji, roboty s toastery na krcích, zmutované krokodýly a další spolu zcela nesouvisející věci je podle mě hloupost. Ale nezoufejte, nejdůležitější je stejně boj a toho si užijete jistě dost. Dokonce i zblízka, zbraněmi jakými jsou baseballová pálka a meč. Kupodivu kromě **CD-ROM**ů bude i verze na obyčejná **PC**.
Na listopad jsou ohlášeny hned dvě hry a obě pravděpodobně docela kvalitní. **Fighter Wing** je klasický simulátor stíhačky, údajně docela jednoduchý na ovládání a zároveň příjemný na hraní. SVGA grafika, ač dnes už není nikterak výjimečná, jistě potěší, co mě však opravdu překvapuje, je možnost hry až šestnácti hráčů na síti LAN najednou. Taková pařba s 15 kamarády, to musí být opravdu bomba! A navíc ještě když letíte společnou misi proti počítači, zkrátka super. Jsem ještě zvědav, jak to autoři zvládnou graficky a zvukově. Pochopitelně pro **PC**-čkáře a **CD-ROM**-isty.
Gilbert P. Austin je autorem Privateera, Wing Commandera II, Strike Commandera, spoluautor Wing Commandera III - zkrátka jeden z nejžádanějších autorů počítačových her současnosti. Jeho nejnovější projekt, vyrobený tentokrát firmami Merit Software a Future Vision, nese jméno **Harvester**. Narodil jsi se před sedmnácti roky v idylicky poklidném městečku Harvest na americkém středozápadě. Jsi zasnouben se svou láskou z gymnaziálních let - tedy... alespoň si to myslíš. V tom je právě celý problém. Vše o svém životě jsi se dozvěděl od ostatních, neboť ty sám se po amnézii nepamatuješ vůbec na nic. Tento fakt poskytuje prostor k nevídaným dějovým zvratům, z nichž jeden nastane téměř v zápětí. Idyla je záhy přerušena podivnými událostmi. Tvá snoubenka zmizí, pouze na její posteli nalezneš lebku a vytrženou páteř. Proboha, snad to není ona! Je to otřesné, ale nejhorší ze všeho je nepochopitelný nezájem všech obyvatel městečka o brutální vraždu. Jsi sám se svým neštěstím, se svou minulostí a se svou touhou přijít všem záhadám na kloub... Kromě dějové zápletky si i jiné aspekty hry rozhodně zasluhují pozornosti. Grafika je zcela unikátní, složená z detailně prokreslených 3D objektů, digitalizovaných videozáznamů a trikových efektů. Hororové prostředí podivného městečka ještě umocňuje zvláštní nasvětlení scén a také jejich výběr. Co se týče druhu hry, není mi z přiložených obrázků jasné, kam Harvestra zařadit. Pravděpodobně to bude něco jako interaktivní film s akčními sekvencemi. Pokud bude tato hra vypadat alespoň tak dobře, jako vypadá, bude neuspíš aspirovat na titul Hra roku '94. Hotova bude totiž již v listopadu a to pouze na **PC CD-ROM**.



Harvester

The Fortress of Dr. Radiak

The Psychotron



Harvester

EMPIRE INTERACTIVE

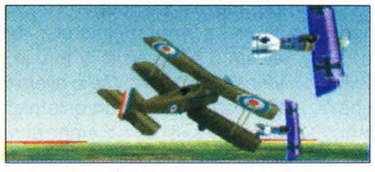
Září:
Velice zajímavě vypadá CéDéčková verze skvělé strategie **Campaign**. Nejenže vám díky své kapacitě nabízí spoustu informací a digitalizovaných fotografií všech tanků, letadel apod., ale ještě navíc nabízí 40 historických bitev včetně bitvy u Kurska či Dne D, ve kterých bude moct prokázat své strategické schopnosti. A ještě k tomu kompletní historii 2. světové války, plnou digitalizovaných fotografií, a to vše komentováno autentickou řečí rozhlasového moderátora z druhé světové. Co dodat. Počítač: **PC CD-ROM**.
Když je město v budoucnosti pod vlivem určité moci, není to neobvyklé, když ale tou mocí není vláda ani největší finanční společnost, je podezřelé. Tou silou je **Dreamweb**. Zatím se drželo v rovnováze mezi dobrem a zlem, ale nyní zlo začíná vítězit. Je na Ryanovi, obránci dobra, aby zlo potlačil. Samozřejmě Ryanem jste vy, v této nové sci-fi adventure o klasickém souboji mezi dobrem a zlem. Pohled se shora, použitý v této hře, je sice docela neobvyklý, ale klasický pohled (jako třeba Beneath) by byl přeci jen vhodnější. Počítač: **Amiga**, **Amiga1200**, **CD32**, **PC**, **PC CD-ROM**.

Říjen:
Letovým simulátorem z 1. světové války je **Dawn Patrol**. Budete si moct zalétat v Sopwitchy Camelu, Fokkeru Triplane atd., vašimi soupeři či spolubojovníky budou Baron Von Richtenhofen, Voss a další, prostě klasika. Tvorba vlastního pilota a rozlišení 640 x 400 klasická není , ale zárukou dobrého simulátoru ano. Počítač: **Amiga**, **PC**, **PC CD-ROM**.
Cyberspace by se dal nejlépe charakterizovat jako sci-fi, role playing adventure. Celý příběh se odehrává v Novém Bostonu roku 2090. Pohled je vašima očima čili Doom apod., to by bylo normální, ale rozlehlost města už ne. Ve městě má být zhruba 100 000 budov a každou z nich můžete prošmejdit. Obyvatel tam žije asi 1 000 000 a z každým z nich si můžete pokecat, pokud s ním nebudete bojovat. Plány to jsou velkolepé, uvidíme jak to nakonec dopadne. Počítač: **Amiga**, **PC**, **PC CD-ROM**.

Listopad:
Pokračováním zajímavé, ale ne velmi dobře provedené strategie Shadow President, je **CyberJudas**. Tentokrát si již autoři dali s tím provedením záležet a je to znát. Hlavně na grafice, jak můžete z obrázků posoudit sami. Je vidět, že dovedou dobře využít kapacitu CéDéčka. I tentokrát se ocitáte v roli prezidenta USA. Jeden člen vašeho kabinetu zradil, ale který? Počítač: **PC CD-ROM**.
Simulátorem vrtulníku v 3D provedení je **Zeewolf**. Hra bude nabízet i trochu strategie při plánování mise, kterých je přes třicet. Hlavní náplní ale samozřejmě bude střílení a to ať už raket či jen z kulometů a kanónů. Cílem budou tanky, radary, protiletecké baterie a v neposlední řadě nepřátelské vrtulníky, prostě klasika. Počítač: **Amiga**.

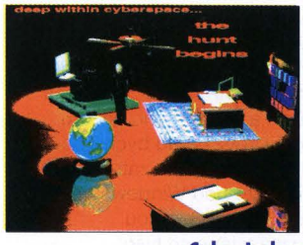
1. čtvrtletí roku 1995
Dalším zpracováním války Severu proti Jihu je **The American Civil War**. Samozřejmě půjde o strategii a ne zas tak špatnou (jako předešlé pokusy). Budete přesunovat vaše jednotky na detailní mapě východních Spojených států. Skvělé by měly být 3D bitvy, které vás určitě vtáhnou do děje. Velkým přínosem je možnost hrát ve dvou přes kabel či pomocí modemu. Že by nejlepší provedení občanské války v USA? Počítač: **PC**, **PC CD-ROM**.

Dawn Patrol



Dawn Patrol

Dawn Patrol

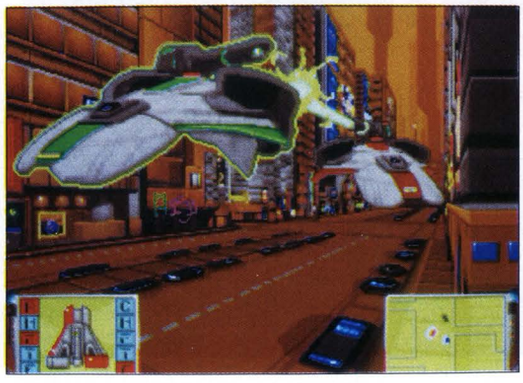


CyberJudas

NEW WORLD COMPUTING

Tvůrci jednoho z nejlepších dungeonů (vlastně celé série dungeonů) se přirozeně snaží vytěžit ze své slávy maximum. Přímým důkazem tohoto počínání je strategická hra **Heroes of Might and Magic**.Hrdiny bojující s nestvůrami tentokrát neovládáte, ale najímáte je a za nejrůznějšími účely posíláte do okolního světa. Bojovníci a čarodějové ve Vašich službách Vám pomáhají zbohatnout a porazit ostatní vojevůdce v zemi. Ti druzí naopak pomáhají s tímtéž Vašim soupeřům. Prokázat budete muset svůj důvtip a taktické a strategické schopnosti. Obrázky bohužel nemáme, ale VGA grafika 640 x 480 v 256 barvách by mohla být celkem OK. I další hra nazvaná **Inherit The Earth: Quest for The Orb** vyvolává určité asociace na M & M III. Zde je však podobnost pouze zdánlivá. Inherit the Earth získala ocenění za svou nenásilnost, takže o žádný dungeon se pochopitelně nejedná. Bájný „Orb of Storms" je pozůstatek po dávno zaniklé lidské civilizaci. Vy, příslušník rasy Morphů, musíte při cestě za touto cenností překonat nejednu překážku, jednáním s nepřátelskými postavami počínaje a zvládnutím akčních úseků konče. Typ hry bych odhadoval na akční adventure, ale jistě to nevím. Hra je určena spíše začínajícím gamesníkům, ale výrobci uvádějí, že se u ní nebudou nudit ani otrlí pařani. A opět jsme bez obrázků. **PC** a **PC CD-ROM**.
V daleko akčnějším duchu se nese hra **Zephyr**. V daleké budoucnosti šest gigantických společností sponzoruje své piloty v interplanetární bitevní aréně. Piloti bojují o slávu a peníze, ale také o holý život, korporace platí svou reklamu a diváci se baví. Vydejte se i Vy za vítězstvím do podzemních prostor, pod vodní hladinu a na planety mimozemšťanů, dokažte všem, že nemáte konkurenta... Nejspíš něco jako simulátor. Velkou výhodou Zephyru je možnost hrát až se šesti kamarády proti sobě. **PC** nebo **PC CD-ROM**.
Bombou pro ty, kteří mají rádi strategie podle skutečných událostí II. světové války, by mohla být hra **Iron Cross**. Autoři se pustili směrem, který vytyčila Duna II - tedy: když válka, tak v reálném čase; žádné pauzy, žádná kola, všechna rozhodnutí okamžitě, dokud jsou vojáci ve střehu. 12 scénářů obsahujících všechny důležité události let 1939 až 1945 (jako například D-Day, operace maršála Rommela, Hitlerův Berlínský bunkr, atd.) by mělo stačit snad každému. Komu ne, ten si může zahrát místo Spojenců za státy Osy. K dispozici budete mít přes 80 jednotek, každou definovanou čtrnácti různými vlastnostmi. Vzhledem k tomu, že na hře pracoval jeden ze známých scénáristů strategických her, by to mohlo být opravdu super. Bude na **PC**.

Zephyr

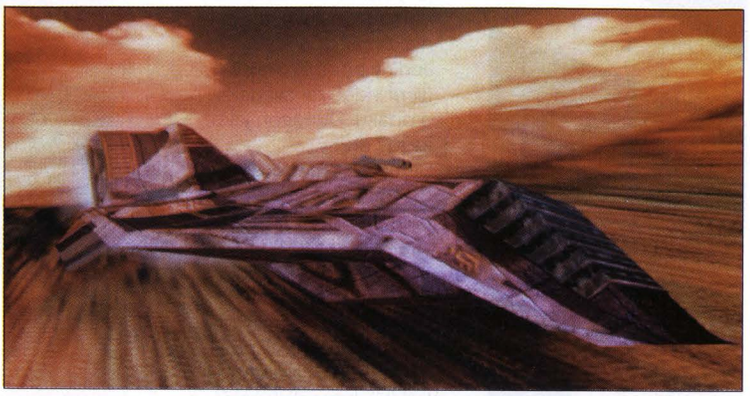


NOVALOGIC

Futuristickým soubojem robotů hra **UltraBots**. Země odrazila první útok robotů, které vetřelci vypustili na Zem, pomocí jaderných zbraní. Teď přichází druhý útok, ale Zem je již připravena, má již také vyrobeny bojové roboty... Samozřejmě, že ovládání robotů se ujmete vy. Své roboty si nejprve vyzbrojíte, ty poškozené opravíte, a pak se můžete vrhnout do boje proti nepřátelským robotům. Docela zajímavé. Počítač: **PC**.

Převratným tankovým simulátorem bude **Armored Fist**. Realistické tankové bitvy moderní doby. Vyberte si, zda chcete bojovat v tancích americké (M3 Bradley) či ruské (T-80) výroby. Grafika, která vás vtáhne do děje, spousta napínavých misí. Během nichž si můžete zavolat pro leteckou podporu a hned je to lehčí. Tankový simulátor, který je proveden v ještě lepší grafice než Comanche Maximum Overkill, prostě bomba! Počítač: **PC**, **PC CD-ROM**.

Hra **Hardwired** vás zavede do postválečného světa budoucnosti. Stáváte se pašerákem, tedy vlastně anti-hrdinou, což je neobvyklé, který ve svém obrněném vznášedle typu Panzer převáží computerové chipy či jiné produkty z černého trhu ze zóny do zóny. Vaši nepřátelé jako policie či piráti se samozřejmě budou snažit zastavit, a tak vaše bytí či nebytí bude záležet na rychlosti a výzbroji vašeho stroje. Když zboží úspěšně doručíte, obdržíte finanční odměnu a za ně si můžete koupit vybavení do vašeho Panzeru anebo si pořídit nějaký lepší stroj. Pak si můžete domluvit další obchod a vrhnout se do další nebezpečné mise. Zajímavá hra dělána ve stejně skvělé grafice jako hra předešlá, dělá z Hardwireda jeden z nejočekávanějších titulů. Počítač: **PC CD-ROM**.



Hardwired

Armored Fist

Armored Fist

RENEGADE

ZÁŘÍ:

Ruff 'n' Tumble je obyčejnou, i když ne zas tak špatnou arcadou. O ideji je skoro zbytečné se zmiňovat, ale přeci jen ji uvedu. Ruff se dostal do jiného světa, ze kterého se může dostat jen když zničí ďábelského doktora Destiny a jeho poskoky. Musíte projít 4 světy (les, důl, továrna a zámek Dr.Destiny), každý o čtyřech levelech. Na konci každého světa vás čeká tužší protivník. Po cestě sbírejte různé nesmysly, aby vám přibyly životy, energie či abyste získali lepší zbraně. Prostě klasika. Počítač: **Amiga**.

ŘÍJEN:

Speedball II na **Amigu CD32**.

LISTOPAD:

Lákavou adventurou je **The Flight of the Amazon Queen**. Hrajete roli nájemního pilota Joea Kinga, který byl najmut, aby dovezl filmovou hvězdu Faye Russelovou na místo natáčení jejího nového filmu Hněv Džungle. A tak začínají jeho problémy. Nejprve se musí dostat z pokoje, kam ho zamkl jeho konkurent. Pak nasedne do letadla, spolu s Faye a mechanikem Sparkym. Letadlo je ale zasaženo bleskem a zříti se do džungle. Joe se vydá najít záchranu. Cestou potká misionáře, indiány, amazonky s jejich krásnou královnou. a tajnou organizaci Floda, která chce ovládnout svět. Nebude vyprávět celý příběh, ten si jistě rádi projdete sami. Čeká vás spousta pěkných scenérií, zhruba 40 postav na pokec (v případě CéDéčkové verze mluvený pokec) a samozřejmě happy-end v případě úspěšného dohrání. Můžete se těšit na pěknou adventuru s bohatý dějem. Počítač: **Amiga**, **CD32**, **PC**, **PC CD-ROM**.

Ruff 'n' Tumble

The Flight of the Amazon Queen

The Flight of the Amazon Queen

INTERPLAY

Od Interplay se nám bohužel nepodařilo získat presspack, takže omluvte tyto kusé informace. Na prosinec '94 se konečně chystá druhý díl legendárního **Dungeon Mastera**. Jestli má vývojový tým FTL stále co nabídnout „jeskynním" maniakům se teprve uvidí. Jediný obrázek, který jsem viděl, žel svědčí o opaku. Dungeon jako každý druhý...

Strategie **Castles** se dočkala již svého třetího pokračování. Tentokrát je sice pouze pro **PC CD-ROM**, zato kromě samotné hry nabízí 30ti minutový dokumentární film BBC o hradech, 5 hodin mluvené řeči, deset historických hradů k volnému použití a „castle builder" pro stavbu vlastních hradů. Komu je to málo, může si zahrát přímo hru Castles III a s trochou štěstí a umu dosednout na francouzský trůn. Pro mě je toho až moc.

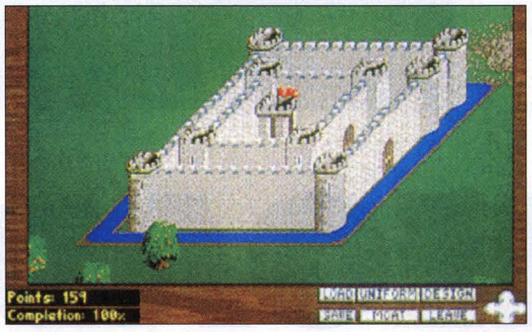
Descent je věc z trochu jiného soudku. Ve stylu DOOMa procházíte nekonečnými šachtami futuristických dolů a vraždíte nebohé vetřelce. Autoři varují, že nelze přesně určit, co je strop a co podlaha, neboť v okamžiku se vše může změnit. Příšery jsou prý inteligentní a učí se nové strategie podle vašich akcí. **PC**-čkáři dostanou pod stromeček. Co by to bylo za vánoční stromeček bez dobré adventure! Interplay pro Vás připravila hned dvě.

Cyberia se odehrává v roce 2027. Tradičně je ohrožena existence lidstva a vy jste jediný, kdo může pomoci. A abyste se při zachraňování světa nenudili, Interplay na Vás přichystala i akční sekvence a digitalizované video. Že by adventure a simulátor na jednom **CD**? Nechme se překvapit. Do úplně jiné doby situován **Kingdom**.

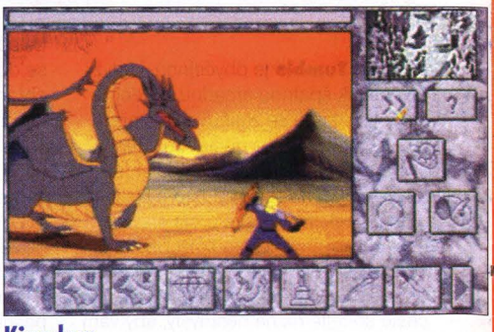
Z názvu není těžké vyčíst, jakou dobu mám na mysli. Pohádky byly, jsou a budou vděčnými náměty pro počítačové hry. Obrázky z intra jsou od animovaného filmu k nerozeznání a ani hra za ním nezůstává pozadu. Sierrácký KQ VII však Kingdom pokoří jen stěží. K dispozici bude pouze na **PC CD-ROM**.

Descent

Dungeon Mastera



Castles III



Kingdom

Kingdom

Cyberia

dokončení příště

AMIGA, PC

Dimo's Quest

Docela hezká procházečka pro začínající pařany.

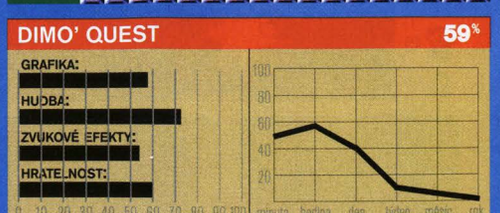
Ačkoliv by se mohlo zdát, že je teď vhodné půjčit Excalibur mladšímu sourozenci, docela tomu tak není. Tato hra je sice určená spíše těm méně zkušeným v oblasti počítačových her, ale i ti zkušenější z vás k ní mohou na chvilku zasednout. Není to sice nic extra, je to taková lepší slabší hra. Doufám, že vám je jasné, že tato hra má toho se Sierrou společného tolik jako já s Arnoldem Schwarzenegerem, i když zase když se porovnám s Arnoldem... No nic, to by jen tak na okraj, aby všichni Quesťáci přestali slintat.

Již úvodní obrázek potvrdí má slova o hře pro začínající gamesníky. Náš hrdina (jakýsi žabák či co to je za mutanta) utíká před nepřáteli, kteří ale místo hrůzy vyvolávají spíše úsměv. Ale co, obrázek je jinak hezkej a hudba taky není k zahození, takže pokračujme. Nějaký high score to nic, napsat jméno dobrý, zadat kód pro vyšší levely, to zatím taky nehrozí, konečně do hry samotné. Objeví se mapka a na ní si to náš mutantík šine k nějakému bludišti či co, no uvidíme... Jó aha, to je první scenario, že mě to dřív netrklo. Nyní se již konečně dozvíte, co s tím mutantíkem (Sám jsi mutantík! -JKL) budete dělat. Před každým levelem se vám totiž ukáže váš úkol či pomůcka pro projití toho levelu. Ale nebojte, žádný romány tam napsaný nejsou, ty úkoly jsou typu: použij brusle, zeď rozbij kameny či bacha na duchy. Stejně ale musíte vždy udělat to samé posbírat všechna cukrátka (všelijaký čokolády, lízátka, bonbóny apod.) a dostat k východu. V cestě vám sice stojí různé překážky, ale stačí správně pohnout joystickem a je to. Na vaši práci s joyem závisí opravdu moc, často stačí chybný krok a spadnete do bažiny, utopíte nějakou důležitou věc, třeba sebe, a můžete ten level jet od znova. Ale tak složitý to zas není, potřebujete hlavně pevné nervy, abyste nerozmlátili joystick po 18. neúspěšném pokusu o projití 14. levelu. Odměnou, po projití každého scenária, vám bude krátké demátko, které poodhalí pozadí této hry. Váš šéf, nebo král či generální tajemník, to je jedno, je totiž buďto hroznej mlsoun a nebo má cukrovku, protože i když vás za právě splněnou "misi" a přinesené dobroty pochválí, chce po vás hned další a další. Nezbývá vám tedy nic jiného, než se znovu vrhnout do hry a sbírat cukrovinky, vyhýbat se nepřátelům, řešit některé logické problémy ve jménu vašeho nenažraného vládce. Vlastně kecám, zbývá vám ještě nějaká možnost, skončit tuto hru, nebo předat joystick mladšímu sourozenci a jít se uklidnit.

Dimo' Quest je opravdu spíše pro ty mladší pařánky, protože i přes docela hezkou grafiku a dobrou hudbu to stále není ono. Postrádá kouzlo jiných arcád či logických her a moc dlouho vám asi nevydrží. No co, když už nic tak můžete na chvíli zabavit (nebo se zbavit?) mladšího sourozence a mezitím se psychicky připravovat na nějakou skvělou pařbu.

LEWIS

DIMO' QUEST **59%**



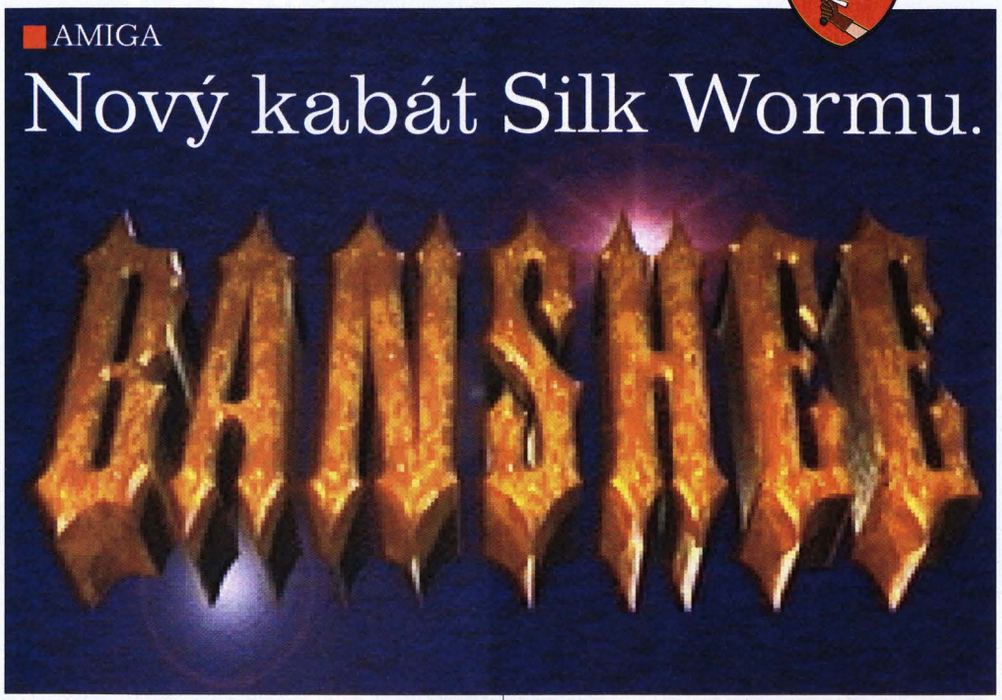
+ dobrá hudba
+ něco pro ty začínající
- nemá to myšlenku
- nic nového

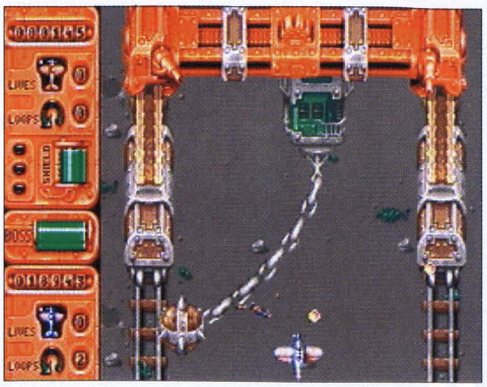
A R C A D E	
Turican II	70
James Pond	70
Dynablaster	68
Dimo's Quest	59
Blob	45

Testováno na: Amiga500, 2.5 MB RAM. **Požadavky:** Amiga 500, 1 MB. **Existuje na:** Amiga, PC. **Výrobce, rok:** Boeder software + Internal Bytes, 1993 .**Testoval:** Lewis

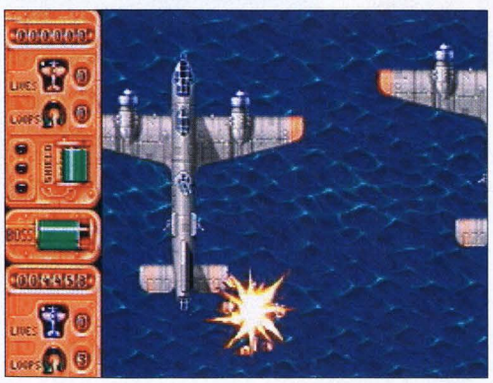
AMIGA

Nový kabát Silk Wormu.





Vládce impéria Styx ve své zakrnělosti přišel na temné myšlenky. Vláda nad tak malým územím mu již nepřináší žádné potěšení, ale okupace a uzurpátorství to je ta správná zábava pro panovníka jeho kvalit. Země je tou první planetou, která se dočká jeho přízně. Invaze začíná a díky technicky vyspělé vojenské síle si Styxové Zemi podrobují. Na Zemi však existují lidé, kteří se nechtějí podrobit absolutistické nadvládě. Jedinou zatím svobodnou lokalitu obývá geniální konstruktér a vynálezce Svan. Nenávidí Styxany a to zejména kvůli svému otci, kterého zavraždili. Touha po pomstě ho žene dál při výrobě univerzálního ničícího stroje. Letadlo, které takto vznikne, mu pomůže na cestě za odplatou, jemu samojedinému rebelovi, který se s jedním letounem postavil proti veškeré vojenské síle Impéria Styx.

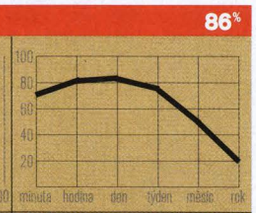


S tím jediným letounem to není úplně pravda. Pakliže si v základním menu Options navolíte hru dvou hráčů, přibudou Styxanům starosti s druhým rebelem. Ale i tak se s přítelem nebo bez něj zase jednou ocitáte v těžké roli hrdiny, který musí zachránit svět. Má vůbec cenu hrát toto nové zpracování snad stokrát použitého tématu? Podnadpis upozorňuje na podobnost s docela kvalitní střílečkou Silk Worm IV. Přes to všechno jste si jistě již všimli poměrně vysokého hodnotícího procenta v tabulce. Ne vše stále opakované je jen horší a horší. Autorům firmy Core design se podařilo velmi pěkné dílko. Hra funguje jen na AGA čipech to znamená Amiga 1200, 4000 a CD 32. Díky tomu je grafická stránka naprosto perfektní i když musím přiznat, že je to není jen zásluhou grafických obvodů amigy, ale hlavně kreslířů a grafiků. Celý design silně připomíná práce týmu Bitmap Brothers podobě jako ve hrách Chaos Engine nebo Speedball 2.

Detaily postřehnutelné v té šílené bojové vřavě jsou taky šíleně drobné a vypiplané. Pro ilustraci - vojáci, kteří na vás ze země střílejí řízené či neřízené střely, mohou zemřít nejmíň pěti různými způsoby od "zkostnatění", přes obyčejné uklouznutí na skvrně oleje až po totální zplacatění jako ve filmu Žhavé výstřely 2. Vidíte, jak človíčci stojí v obchodě za výlohou a jakmile vás spatří, vyběhnou z krámu ven, z pod kabátu vytáhnou samopal a už to do vás pálí. Občas narazíte na tak zvané nezúčastněné pozorovatele. Ve městě při největší bombové palbě je to maminka s kočárkem, která se za takové situace klidně prochází po městě a po několika bombových zásazích (to já po ní nestřílel, to kamarád - JKL) pouze zrychlí krok. V polárním levelu je to zase medvěd, který se na vás jen podívá a kráčí dál. Takovýchto "bonusů", které mě osobně potěší daleko více než další životy nebo zbraně, je tu spousta. Co se týče těch normálních bonusů, ty jsou tu samozřejmě také. Občas vypadne z nějakého většího stroje nebo úkrytu čtvereček se symbolem, který můžete střelbou měnit. Jsou to obvyklé doplňky jako energie, řízené střely, zvýšení ráže atd. Dočkáte se i standardního superpříšeráka. Občas vám zpříjemní jednotvárnou cestu vůz s obrovským kyvadlem, nepříjemně dotěrná vzducholoď nebo velký Pekáč s Plechovýma rukama. (Sorry, Beaste, já vím, že sem slíbil neprozradit tvoje pravý jméno.) Hra pro dva hráče sice také není žádnou novinkou, ale přece jenom ve dvou se to lépe táhne. Pro oba hráče si můžete zvolit mezi normálním joystickem, myší, nebo dvoutlačítkovým. Druhé tlačítko tu slouží k aktivaci krásného loopingu, který vaše letadélko předvede

BANSHEE **86%**

GRAFIKA:
HUDBA:
ZVUKOVÉ EFEKTY:
HRATELNOST:

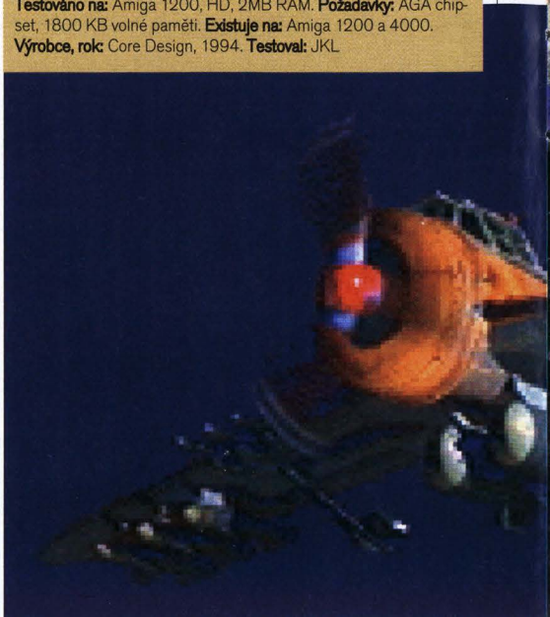


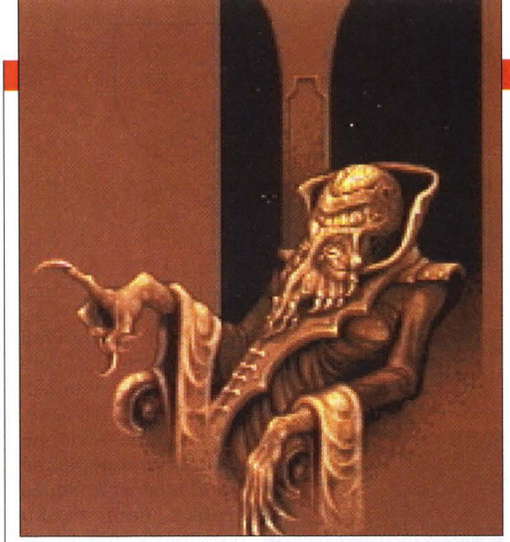
0 10 20 30 40 50 60 70 80 90 100

+ detailní animace
+ hra pro dva hráče
- nevydrží to na dlouho
- občas nefunguje RMB

STŘÍLEČKA
Banshee 86
Raptor 79
Disposable hero 69
SWIV 65
Silk Worm 45

Testováno na: Amiga 1200, HD, 2MB RAM. **Požadavky:** AGA chipset, 1800 KB volné paměti. **Existuje na:** Amiga 1200 a 4000. **Výrobce, rok:** Core Design, 1994. **Testoval:** JKL





v nejvyšší nouzi. Na chvíli jste nesmrtelní a svým tělem můžete kosit nepřátele. Stejný účinek má i pravé tlačítko myši a nebo mezerník na klávesnici pro prvního hráče a nula nebo enter pro druhého. Ovládání tedy není obtížné stejně jako celá hra, která je sice občas

tužší, ale rozhodně ne tak jako SWIV. (Dohrál snad vůbec někdo SWIVa do konce bez čítů a freezrů?) Hudba a zvukové efekty tvoří důležitou součást každé hry. I u Banshee na vás čekají vcelku pěkné melodie a při hře velmi slušně provedené zvuky bomb, vrtulí, děl a jiných přírodních výtvorů. Na závěr ještě jedno upozornění: Banshee jde nainstalovat na harddisk, ale u A1200 s pouze 2 MB RAM musíte spustit bootpreference a zvolit start bez startup-sequence. Program totiž potřebuje zhruba 1,8 MB.

Po delší době je snad toto dobrou pařbou pro Amigy, která není ani tak obtížná a přitom je velmi zábavná. Pařbou v pravém slova smyslu, protože jde jen o střílení a kosení nepřátel. Žádné strategické či jiné prvky zde nehledejte. Tak nasednout do kokpitu a jedem, ale pozor na medvědy a kočárky! **JKL** ■

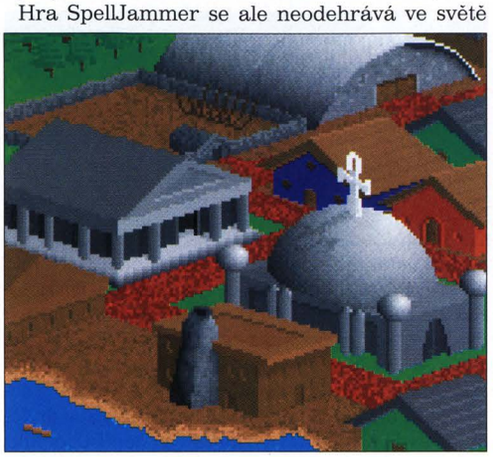
PC

SpellJammer - Pirates of Realmspace

„Kšefty“ hýbou světem a také vesmírem.

Ani nebudu psát, že jsem velkým příznivcem dungeonů, protože to omílám stále dokola, raději se vrhnu hned střemhlav na (dnes již starší) hru od všem „dungeonomaniakům“ známé firmy SSI, která vytvořila mnoho skvělých her. Za připomenutí stojí perfektní trilogie Eye of the Beholder nebo skvělý dungeon Ravenloft, který jako první dungeon vůbec, překročil hranici klasického rozlišení jakým je 320 x 200.

Hra SpellJammer se ale neodehrává ve světě



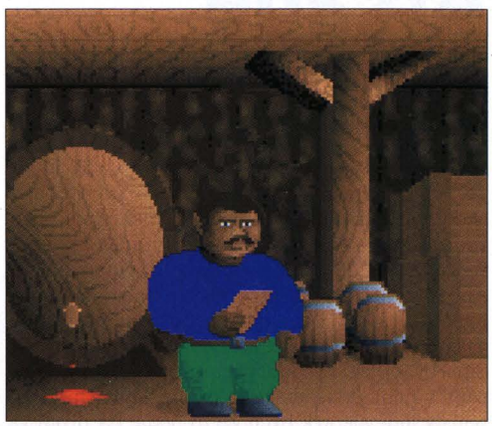
Forgotten realms, ale ve vesmíru. Stále ale podle pravidel AD & D.

Na začátku vaší vesmírné pouti si musíte, jak to již ve většině dungeonů bývá, vygenerovat svoji postavu. Nechybí ani vlastnosti, jakými jsou síla, obratnost a mnohé další, které jsou ale jistě všem dobře známé. Po stvoření vašeho hrdiny nasednete do kosmické lodi a bloudíte nekonečným vesmírem. Za nějakou dobu, při troše štěstí, možná dobloudíte na nějakou tu planetu, kde na vás čeká pár obrázků rozmanitých a prapodivných potvor. Máte-li nějaký ten grošík, tak můžete dokonce nakupovat různý proviant, který lze zas na jiné planetě prodat. Hra SpellJammer není tedy postavená na chození v jeskyních, ale na obchodování a létání kosmickým prostorem.

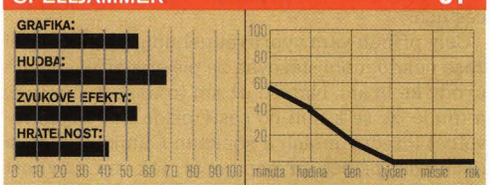
Nápad sám o sobě špatný není, ale se zpracováním si SSI příliš hlavu nelámalo. Létání vesmírem je totiž řešeno velmi nešťastně, protože kosmickou loď ovládáte šipkami, kterými se můžete otáčet a létat, jak vás napadne. Tímto způsobem byste totiž ve vesmíru nenašli ani slunce, natož nějakou menší planetu. Takže nezbývá, nežli si zvolit v menu navigaci a poté kliknout na ikonu kormidla a tím se dostanete ke kýžené planetě.

Grafické zpracování není příliš povedené, ba je dokonce hrozné. Animací ve hře také není příliš, spíše chybí úplně. Jediným, co je na hře (kromě nápadu) povedené, je hudba, která je svižná a dá se dokonce i poslouchat.

Nakonec snad jen že nápad je vcelku zajímavý, ale celkové zpracování se podle mého názoru firmě SSI vůbec nepovedlo, a proto bych vám tuto hru snad ani nedoporučoval. **BEAST** ■



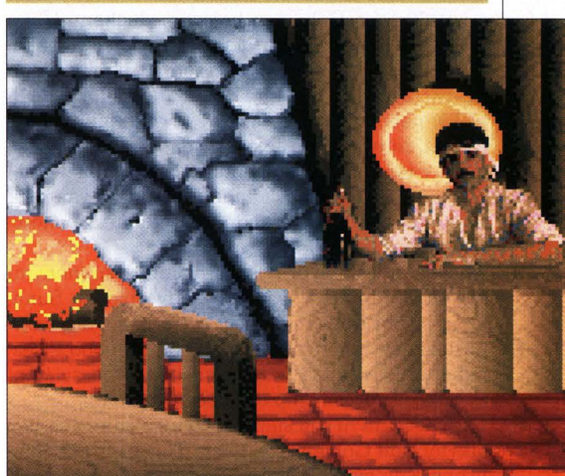
SPELLJAMMER **31%**



\+ dobrý nápad
\+ ucházející hudba
\- špatná grafika
\- ovládání

STRATEGIE	
Privateer	89
Frontier	85
Wing commander	72
Elite	51
SpellJammer	31

Testováno na: PC 386/DX 40, 4 MB RAM. **Požadavky:** PC 286, 2 MB RAM. **Existuje na:** PC. **Výrobce, rok:** SSI, 1992. **Testoval:** Beast



PC

West Adventure Arcade

...ó můj Buddho.

Každý malý čiňánek, jakmile se vybatolí na nohy, je kromě různých elektronických hraček a hračiček zahrnován i různými příběhy z dávných dob této východoasijské země. Jedním z takových příběhů je i bezesporu sága o odvážném mnichu Tripitakovi, který se vydal na dlouhou pouť pro Posvátná písma. Aby mu nebylo po cestě příliš smutno, tak mu bohyně Milosti vybrala výborného, ale občas dosti vyšinutého pomocníka, kterým Sun bezesporu je. Sun byl opičí král, který ale před nějakou dobou řádil v nebi, (Myslím, že to bylo před třista, nebo pětisty lety, ale krk bych za to nedal.) a proto za trest musel mnicha Tripitaku doprovázet na jeho cestách.

Celý příběh vám vyprávět nebudu, protože by si zase někdo mohl stěžovat, že píšeme příliš dlouhé úvody ke hrám. Napíšu už jen to nezbytně nutné, a tím je, že se k nim po cestě přidal (ač nedobrovolně) Písečný mnich a špekoun Čuník. Kdo by si chtěl celý příběh připomenout, tak má možnost v čínském seriálu Opičí král. Opičího krále jste mohli vidět v televizi a to dokonce dvakrát. Né, nemusíte ho shánět na videu, protože k hraní hry je příběh jen pramálo potřebný, protože hra West adventure arcade je akční od A až po Ž, a chcete-li od začátku až po ten úplný konec.

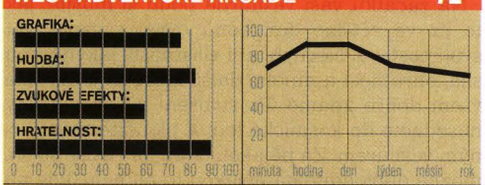
Po spuštění hry si můžete vybrat chcete-li hrát sami, a nebo si pozvete kamaráda, či jinou bytost s rychlým postřehem a bojovým duchem. (Jako spoluhráče bych doporučoval nejlépe člověka, ale jestli se někomu povede sehnat hobita, nebo trpaslíka, tak taky dobrý. Rozhodně nedoporučuji trolla, nebo krolla, protože by se vám mohlo klidně stát, že vám v nejlepším případě rozmlátí počítač a v tom horším se nebude mazlit ani s vámi.) Tak, jestliže jste si našli kamaráda, který vás ještě nesežral, tak můžete klidně zasednout za monitor a vydat se vstříc dobrodružství.

Zbývá si ještě vybrat mezi třemi již zmíněnými společníky mnicha Tripitaki, tedy opičáka Suna, který se obratně ohání tyčí Bo, Čuníka, který vám poslouží svými stříbrnými hráběmi a nebo Písečného mnicha, který ovládá mistrně svou zvláštní zbraň, jejíž přesný název bohužel neznám.

Zpracování hry je stejné jako u již známých her jakými jsou Golden Axe, Ninja Turtles a The Simpsons. Kdo by snad neznal ani jednu z těchto klasických mlátiček, tak se může jít podívat do vestibulu Laser Game, protože tam je, pokud mě

paměť neklame, automat s Želvími bojovníky. Pro ty, kterým se tam nechce, napíši snad jen toto: Kouzlo těchto her spočívá v tom, že hry jsou pro dva až čtyři hráče, kteří procházejí ulice, kanály, jeskyně, domy a kdoví co ještě a bojují bok po boku proti mračnům potvor. Tyto hry jsou sami o sobě velmi bezduché, ale hra dvou hráčů z nich dělá opravdu skvělé pařby, které vás nepustí, dokud se neprobojujete až na konec.

WEST ADVENTURE ARCADE 72%



+ hra dvou hráčů	A K Č N Í
+ zábava na dlouhou dobu	Golden Axe 86
- nic nového	The Simpsons 81
- samá čínština	Turtles Ninja 79
- přebarvenost	West Adventure Arcade 72
	Double Dragon 69

Testováno na: PC 386 DX/40. **Požadavky:** PC 386. **Existuje na:** PC. **Výrobce, rok:** Panda, 1994. **Testoval:** Beast

Jednou z takovýchto her je i West Adventure Arcade od firmy Panda, která nepřináší vůbec nic nového, ale je skvěle hratelná. Oba hráči mohou buďto ovládat své postavy na klávesnici, anebo jeden z nich může lámat joystick. Kromě kurzorových šipek, kterými postavy ovládáte máte k dispozici ještě dvě tlačítka. Jedno z nich je na skákání a tím druhým bojujete. (Naprosto stejné, jako u ostatních výše jmenovaných.) Kombinací obou tlačítek udělá postava zvláštní hmat, což není také nic nového.

Grafické zpracování není nejhorší, ale na můj vkus je dosti přebarvené. Hru jsem hrál také u kamaráda na černobílém laptopu, a musím říct, že to možná vypadá líp.

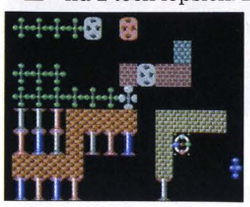
Ještě jedno upozornění na konec: Většina textů je v čínštině, a proto nezbývá než v různých menu zkoušet a zkoušet, jednou se trefit musíte. Přeji všem, aby hru zdárně dohráli, ať už s Buddhovou pomocí či bez ní. **BEAST**

C64

Orb

... zase jedna logická

V poslední době se mi pod joystick dostávají samé logické hry. Hodně z nich je na jedno brdo, a tak vám radši představím jednu z těch lepších. Lepších? Ano! Orb je velice kvalitně hudebně zpracován a podle mě je i idea slušná. Pouze grafika nám trošku pokulhává. Ale to už je u logických her docela běžný jev.



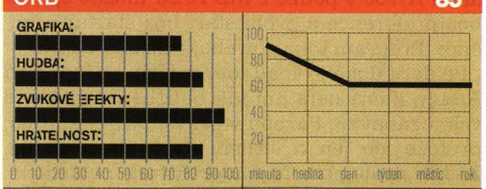
Smyslem této hry je vyčistit obrazovku (level) od různobarevných sloupů (mohou být čtyř barev - modré, červené, zelené a šedé) pomocí stejně barevných křížů (že by granáty?). Jednotlivé kříže ovládáte tím způsobem, že joyem najedete na zvolený kříž a zmáčknete fire. Kříž začne rotovat (asi se nám odjistil, hošan jeden) a od této chvíle ho můžete kontrolovat. Po udání směru se začne pohybovat a zastaví se pouze v tom případě, že narazí do nějaké překážky. Když je tou překážkou sloup stejné barvy, tak váš kříž a sloup vybuchne a vy pak můžete pokračovat s jiným křížem. Ovšem jsou tu malé háčky. Váš kříž může narazit do znaku bomby - to znamená, že vám zmizí a vy tím pádem nemůžete daný level dohrát. Nebo narazíte do žárovky a všechny sloupy vám zmizí a vy budete muset hrát doslova naslepo až do konce levelu. Dále tu jsou různé teleporty, směrovače a odrážeče, které se vám snaží co nejvíce znepříjemnit vaše počínaní.

Když si nevíte rady jak dál v konkrétním levelu, nebo se vám něco nepovede, můžete zmáčknout space a daný level budete hrát od začátku. Když už chcete skončit, použijte klávesu run-stop.

Takže vážení - 100 levelů čeká právě na vás.

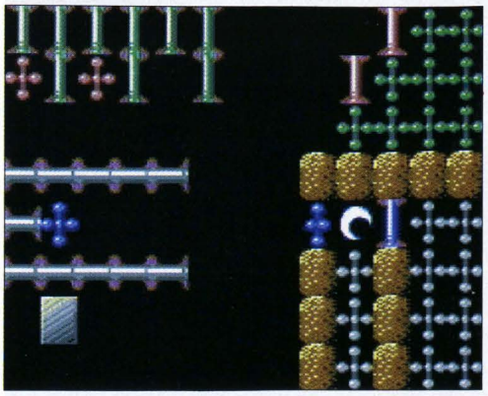
WILY

ORB 85%



+ digitalizované zvuky	L O G I C K Á
- po chvíli nudné	Quadrant 93
	Orb 85
	Amoba 77
	Black and White 70
	Nova 2 70

Testováno na: C64. **Existuje na:** C64. **Výrobce, rok:** Master design group, 1994. **Hru zapůjčil:** Citadel fan club. **Testoval:** Wily



C64

Megastarforce remix (Zoltarova říše)

...zatímco jsi plnil úkol v zapomenutém konci vesmíru, byla tvoje rodná planeta napadená a doslova a dopísmene roztavená nepřátelskými jednotkami. Ty jsi jediný přeživší ze systému Antaris...

Tak to bylo to první, co ti vellící důstojník oznámil, když jsi se vrátil ze svého úkolu na vesmírnou základnu. Pomsta - to bylo to první, co tě hned napadlo. A tak okamžitě začneš jednat. Brzo se ti podaří dopátrat, kdo poslal zabijácké jednotky, aby zničily tvojí planetu - byl to hrůzu nahánějící Zoltar, ďábelský král galaxie ARM X37.

Krátce poté jsi obdržel anonymní balíček, který obsahoval záznam rozhovoru (pořízený místním agentem) ze Zoltarova paláce. "..zničte tu zatracenou planetu. Zabraňuje mi výhledu na překrásné barvy fluktujícího Arcturuse Nebula". "Ano, pane!" - odpoví nějaký hlas a zde záznam znenadání končí. A tobě je teď všechno jasné - za tohle ti Zoltar musí zaplatit.

Je to už dávno, co se chlápek jménem Sharon pokoušel proniknout do kvadrantů kontrolovaných zoltarovou flotilou. Měl k dispozici v té době nejnovější bojovou loď 3. třídy - vectroconského rváče. Všichni ho viděli, jak vplouvá do Zoltarova království, ale nikdy se odtud nevrátil. Od té doby si nikdo netroufl proniknout na území střežené vojáky krutého panovníka. Ale TY tam musíš.

Po dlouhé a namáhavé přípravě na tvoji nebezpečnou cestu, jsi konečně přichystám vyrazit. Podařilo se ti vcelku snadně sehnat postačující informace o části vesmíru, kde se nyní roztahuje Zoltar. Jeho království je rozděleno do 10 kvadrantů, z nichž každý je rozčleněn do tří sektorů (asi levely, co?).

takto vypadá úvodní obrázek remixu

V prvním kvadrantu se střetneš s velice chabou obranou. Ale nenech se ukolébat! Jsi teprve na začátku dlouhé cesty. Tvoje první střety se Zoltarovými loděmi se budou odehrávat blízko planety Hydria, kterou Zoltar zničil ve velké sluneční válce před 350 lety. Ve druhém kvadrantu narazíš na první vojenskou základnu - Skylab. Tohle je místo, odkud startuje většina dobyvačných výprav (a asi i ta, která zničila tvoji planetu). Ačkoliv je Skylab poměrně vzdálen od centra říše, je velice kvalitně vyzbrojen.

Třetí kvadrant je plný barevných měsíců a je zde čím dál tím víc nebezpečných nepřátel. 4. kvadrant - říká se, že v tomto kvadrantu má Zoltar ukrytou mateřskou loď. Agent, který měl zjistit všechny technické informace, byl bohužel na útěku zabit. V pátém kvadrantu tě čeká tuhý boj u planety Axida, což je jediné místo v této části vesmíru, kde se dá žít. A kde je vojenská základna. V šestém kvadrantu narazíš na speciální jednoty, které se budou snažit přinutit tě přistát na měsíci Saturna 3, kde bys bez cizí pomoci zahynul během 48 hodin. Ale s trochou odvahy se ti je podaří přemoci.

Kvadrant sedm je velice temná část Zoltarova království. Planety, které se zde nacházejí, patří do království už 800 let a prý na nich kdysi byla vyspělá kultura. O osmém kvadrantu bylo velice obtížné se něco podrobněji dozvědět - je velice dobře hlídán. Zřejmě se zde snaží vědci sestrojit novou zbraň. V devátém kvadrantu si budeš muset dávat velice dobrý pozor na kamikadze. Ano, vojáci jsou tak obětaví, že neváhají za svého pána riskovat život. A konečně v desátém kvadrantu najdeš Zoltara. Bude to nejtěžší boj ve tvém životě. Máš pouze dvě možnosti - buď budeš historii tvořit, nebo historií budeš!!!

a tohle je 1.level z remixu

a ještě jakpak vypadá 1.level v originálu???

A jak hra vůbec vypadá? Megastarforce remix bych zařadil do skupiny úrovňových střílečeck. Jak už bylo naznačeno na začátku, hra je rozdělená do 10 kvadrantů, z nichž každý obsahuje 3 sektory = dohromady 30 levelů. A co je tvým úkolem? Je prostý - zničit všechny nepřátelské lodě, které se vyskytují v daném sektoru (obrazovce). Když se ti to povede, čeká tě souboj s hlavní lodí. A tak to jde až do konce, kde tě čeká boj se Zoltarem.

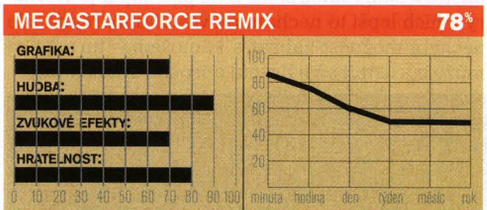
Zajímavé ale je, že Megastarforce od firmy X-Ample Architectures zremixovala crackerská skupina Airwolf team, která také hru upravila pro majitele ram expansion. Ano - Megastarforce remix je první hra v historii C-64, která podporuje externí paměť. Má to jednu velikou výhodu - dohrané levely se ukládají v X-mem a když hru hrajete znova, tak se už nic nenahrává, nýbrž data jdou přímo z X-mem.

Kdybych měl porovnat původní verzi od remixu, musel bych uznat, že v původní hře je lepší grafika. Hudba je přibližně na stejné úrovni - to znamená, že je dost dobrá!

A co říct na konec? Snad že všem majitelům originální verze bych tuto hru vřele doporučil.

WILY

MEGASTARFORCE REMIX **78%**



\+ pěkná hudba
\+ podpora ram expansion
\- prostě remix

A K Č N Í	
Parsec	91
Megastarforce	82
Greystorm	78
Megastarforce remix	78
Fly Harder	60

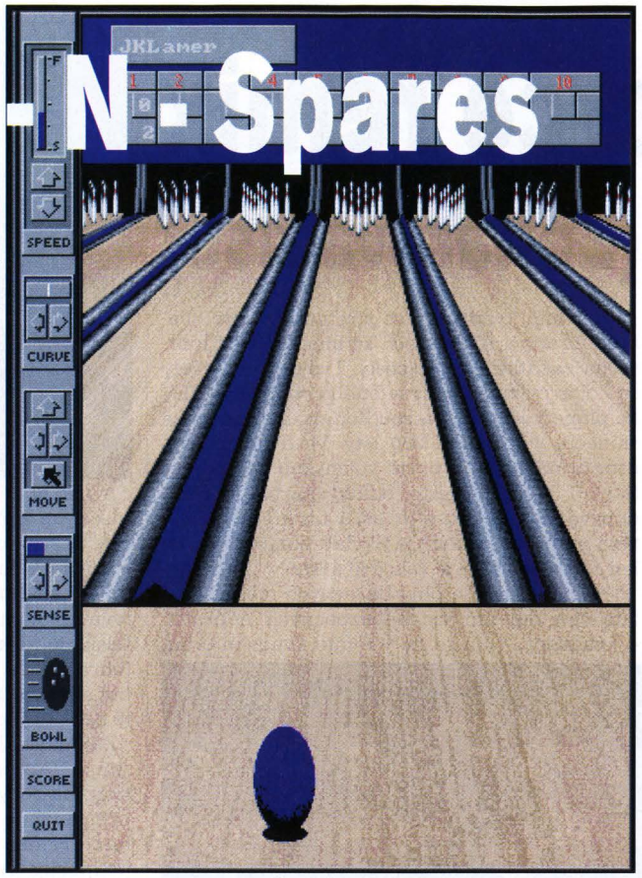
Testováno na: C64. **Existuje na:** C64. **Výrobce, rok:** X-Ample Architectures + Airwolf team, 1994. **Hru zapůjčil:** Citadel fan club

a pro porovnání intro picture v originální verzi

AMIGA

Strikes -N- Spares

Pod tímto zmateným názvem se neskrývá nic jiného než kuželky



Ano je to tak, i kuželkám se dostalo pocty být zpracovány do počítačové hry. Netvrdím, že toto je první pokus, kuželky se jako gamesa objevily už dřív, třeba... anebo... a spousta dalších. Je jasné, že tato hra příliš náročná co se týče grafiky či hudby a v neposledním případě místa na hardu (zabírá celých 400 KB) nebude, ale proč by taky měla. Co se týče grafiky, tak stačí herní plocha, koule a kuželky, i když nějaký ten obrázek či animace za vítězství by neškodila. No ale tak potřebné to zas není, třeba to bude vynahrazeno hudbou. Ale chyba lávky, hudby se zde totiž nedočkáte, taky sice není nutná, ale nějaký hudební doprovod by taky nebyl k zahození. Takže zbývají zvukové efekty. Ty jsou slušné, sice jich není moc (co byste ale u kuželek nechtěli), ale stačí to. Vidíte, že technické parametry nejsou nějak excelentní, ale dostačující. Důležité je, že alespoň provedení je na dobré úrovni a hra je docela realistická.

Kouli můžete vrhat dvojím způsobem. Jednak pouze myší, zvolíte směr a šup a je to. Druhý způsob je trošku složitější. U něho je třeba nastavit sílu, rotaci, směr a až pak šup a je to. Který z nich lepší to nechám na vás. Samozřejmě zde nechybí možnost zahrát s kámošema (turnaje se může zúčastnit až 9 hráčů) a trochu si zasoutěžit.

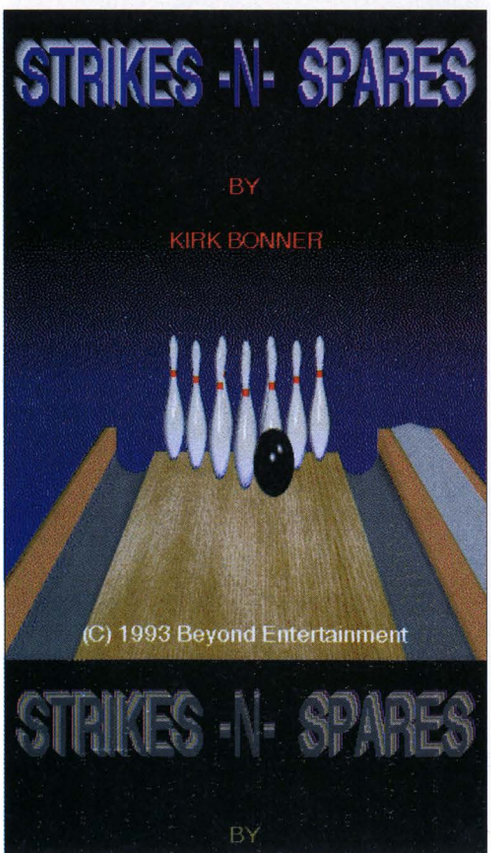
KUŽELKY

Herní soutěž, při niž se závodník či družstva snaží stanoveným počtem hodů srazit co největší počet kuželek. Mezinárodní kuželkářská federace (FIQ) byla založena v roce 1895.

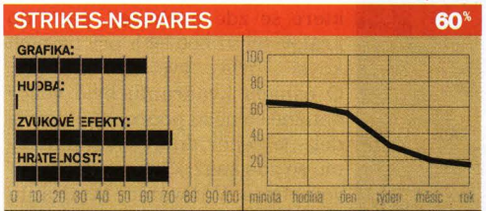
Výhodné jsou zde statistiky, kde jednak ukazuje průměr bodů na zápas, nejvyšší a nejnižší počet bodů, ale také počet strikesů a sparesů. To poslední vás asi nevytrhne, protože dost těžko budete vědět o co de. Tak tedy „strike" je v této hře sražení všech kuželek na první hod a „spare" je sražení všech kuželek na druhý hod. Není to sice nic moc světoborného, ale ukazuje to vlastně vaši zkušenost. A když nebudou kámoši na soutěž, tak se je alespoň můžete pokusit překonat v průměru bodů či strikeů na zápas apod.

Ale kuželky zůstanou stále kuželkami a na moc dlouhou pařbu to asi nevypadá. Kuželkáři si ale jistě přijdou na své. I když spíše bych jim doporučoval, právě vyšlý upgrade čili vylepšenou verzi, která se jmenuje Strikes'n'Spares Pro. Nabízí vám možnost hry po modemu, více zvukových efektů, animací, výběr barvy koule, možnost hrát proti počítači apod. Čili by tato vylepšení vychytala většinu much první verze a už bylo opravdu o co stát, alespoň co kuželek týče.

LEWIS



STRIKES-N-SPARES 60%



+ dobré zvukové efekty
+ docela realistické
- absence hudby

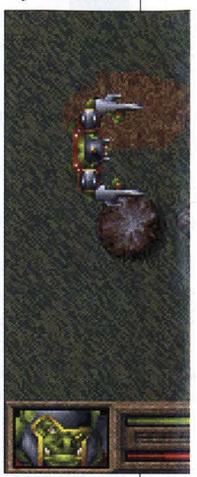
S P O R T	
Sensible Soccer	85
Allan Border Kriket	65
Strikes-N-Spares	60
4D Boxing	55
Face Off	50

Testováno na: Amiga500, HD, 2.5 MB RAM. **Požadavky:** Amiga 500 + 1 MB RAM. **Existuje na:** Amiga. **Výrobce, rok:** Beyond Entertainmnet, 1993. **Testoval:** Lewis

PC

Dark L

Koho zaujal Archon Ultra, tak tomu srdce zaplesá...



Jistě si každý z vás vzpomíná na skvělou hru Archon Ultra od SSI. (Na tuto pecku si musí jistě vzpomenout i ti největší sklerotici.) Ptáte se, proč básním nad Archonem, když mám psát recenzi na Dark Legions? Kdo se ptá, moc se dozví, a proto vás budu ještě chvíli napínat! Ne, ne, to se opakuji podobným způsobem jsem vás napínal u recenze na Eternam, a proto to hned vyklopím. Archon Ultra a Dark Legions mají mnoho společného. (Překvápko, co?) Komu snad Archon z nějakého důvodu unikl, a ani nečetl recenzi v čísle 30, tak takovému člověku bych rád věnoval několik řádek (važte si toho).

Archon je vcelku velmi originální námět, nepočítám-li toho starého osmibitového, který v dávné době celé roky zanechával hluboké rýhy v mysli ubohého Silvera, ale taktně to obejděme a nechme to příslušným pánům v bílých pláštích. Archon by se dal nejlépe přirovnat k bojovým šachům, ve kterých ovšem všechny souboje probíhají v reálném čase. V praxi to znamená, sejdou-li se na jednom políčku figury znepřátelených stran, políčko se zvětší na celou obrazovku a začíná nelítostný boj, který vždy končí smrtí jedné figurky. Zajímavé na tom je, že s figurkami bojují přímo hráči, a proto se může stát že i ta nejslabší figurka s dobrým hráčem zabije mnohokrát silnějšího nepřítele. Tak, to byla zhruba, ale opravdu jen zhruba náplň Archona, který samozřejmě skrývá mnohem více věcí.

Dark Legions je od stejné firmy jako Archon Ultra, tedy od SSI. Nikomu by asi nemělo cenu představovat tuto dnes již dobře známou firmu, ale namátkou bych připomněl perly jako trilogii Beholderů, Dark Sun, a nebo editor na tvorbu vlastních dungeonů Unlimited Adventure.

Nejlepším způsobem, jak pokračovat v recenzi by asi bylo postupné srovnávání Archona a Dark Legions. Staň se tedy!!

egions

Prvním rozdílem je bitevní pole, v Archonu jste bojovali na šachovnici (vlastně spíš „archovnici"), kdežto v Dark Legions se vaše armády setkají ve volné krajině. Rozlehlost a podnebí krajiny si lze samozřejmě vybrat. Dalším zásadním rozdílem je fakt, že v Archonu proti sobě stály armáda zla a bojovníci za dobro, kdežto v Dark Legions se obě dvě armády

sestávají ze záporných potvor, které mezi sebou svádějí smrtonosný boj o moc. Každá z potvor má své zásahové body, magickou energii, stupeň vlastní regenerace po boji a počet políček o které je schopná se v jednom kole posunout.

Po výběru v prvních menu, chcete-li hrát proti počítači, či si pozvete kamaráda, na vás čeká výběr počtu kreditů, za které lze později nakupovat nestvůry do vaší armády. Nastavování kreditů je vhodné měnit s velikostí bitevního pole, protože nakoupíte-li na malém bojišti spousty potvor, tak tam nebude k hnutí a naopak. Za kredity lze nakupovat různé potvory různých sil a hlavně cen. Jedni z nejdražších jsou kouzelníci a iluzionisté, kteří často pomohou při boji na větší vzdálenost, ale v boji z blízka jsou dosti zranitelní. Jejich opakem jsou téměř bojová monstra jako Orkové, kteří se ohánějí svými pažemi, na které jsou rafinovaně přidělána ne zrovna tupá ostří. Za zmínku stojí i elementálové vody a ohně, kteří na bojišti odvedou rovněž dobrou práci. Opravdu je z čeho vybírat.

Zbývá ještě strategicky bojovníky rozmístit a zvolit hlavní potvoru, kolem které se bude vlastně vše točit. Úkol je tedy víc než jasný, povede-li se vám zbavit hlavu těla soupeřovi hlavní nestvůry, tak je vítězství vaše.

Boj tedy začal a vy postupujete nestvůrami vstříc vítězství, nebo jisté smrti. Zde je patrný další velký rozdíl mezi Archonem a touto hrou. Kdežto v Archovovi jste mohli táhnout jen jednou figurou, tak v Dark Legions můžete táhnou klidně všemi. Setkají-li se dva nepřátelé, tak se políčko stejně jako v Archonu zvětší a pak vše závisí jen na vašem bojovém umění.

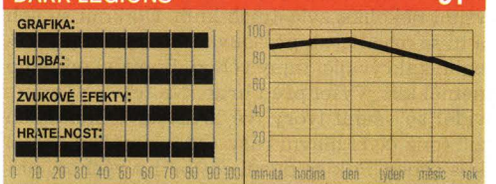
Grafické zpracování je na celkem dobré úrovni, zvláště působivé jsou efekty, které způsobují, že vodní elementál jakoby stále plyne. Velmi zajímavé jsou i animace. Každá postava se pohybuje naprosto odlišně, takže si užijete kulhavého kroku čaroděje, pekelné teleportační brány, kterou používá přízrak, a nebo dupotu trollových nohou.

Hudební doprovod je velmi tichý a působí dosti ponuře a někdy i strašidelně. Přidáme-li k tomu ještě rachot hromů a povyk větru, tak je atmosféra dokonalá.

I přes nepochopitelnou délku (hra totiž na disku zabírá třicet MB) je Dark Legions perfektní strategicko/akční hra pro dva hráče.

BEAST ■

DARK LEGIONS 91%



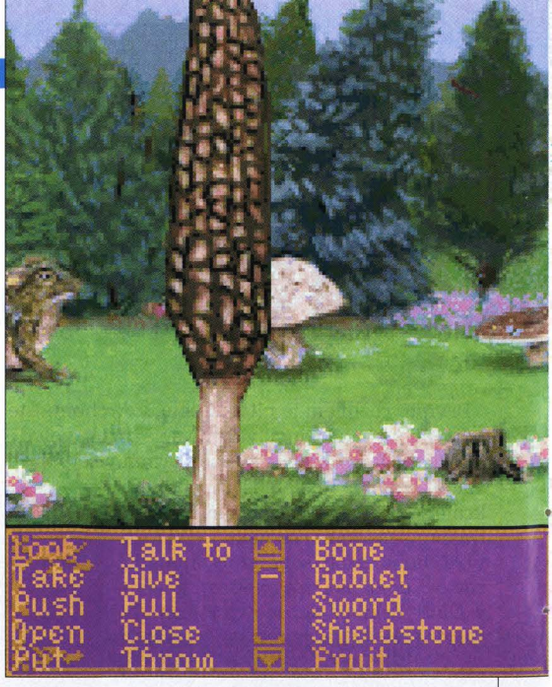
+ realistické zvuky
+ stylová hudba
+ hra dvou hráčů
+ výběr potvor
+ dobrá zábava
- staré téma

STRATEGIE	
Dark Legions	91
Ultima 8	85
Archon Ultra	82
Dark Sun	80
Archon - 8bit	21

Testováno na: 386 DX 40, 4 MB RAM, SB. **Požadavky:** PC 386, 4 MB RAM, 30 MB HD. **Existuje na:** PC. **Výrobce, rok:** SSI a Silicon Knights, 1994. **Testoval:** Beast

PC

Dragon Sphere



V roce 2407 byl v oblasti kvadrantu GAMA, nazývané též místním obyvatelstvem Kocourkov, nalezen dokument pocházející z doby, kdy prý ještě vesmírem vládla černá magie! Byla to stará kronika plná neznámých znaků. Mnoho dnů a nocí jsem já, Velký Pařan, strávil nad touto knihou, než se mi konečně podařilo rozluštit to dávné písmo a jazyk zapadlých věků. Byla to těžká práce. Z každého písmene čišela magie, z každého slovo síla dávných králů a mágů a jejich boje o moc. Nyní, když jsem skoro ukončil svou badatelskou práci, jsem rozhodnut zveřejnit své poznatky, abych tak pomohl i jiným učencům dumajícím nad tímto problémem... Tato sága se nazývá DRAGON SPHERE.

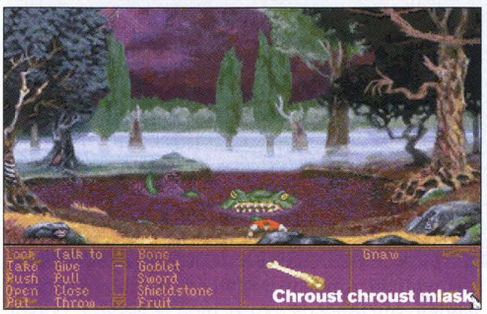
Vlastně to všechno začalo během války krále proti mágovi Sanwemu, který chtěl uchvátit jeho zem. Díky pomoci kouzelníka Ner-Tora vítězí dobro. Ne však na dlouho. Jak bylo prorokováno, čaroděj se po dvaceti letech dává dohromady a plánuje nový útok. To už je ale záležitost krále syna prince (vlastně už také krále) Callashe... Právě se probudil z dlouhého spánku. Příběh začíná.

Neznámý stín nás dokonce i obdaroval

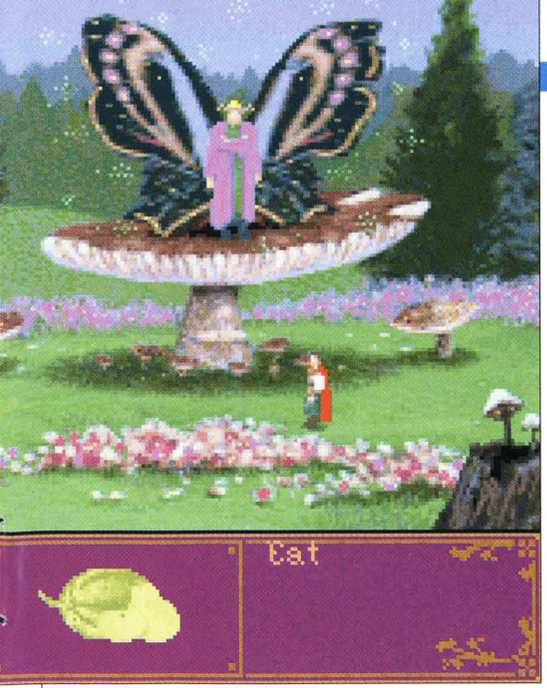
Do místnosti vchází jeho manželka Fiona a oznamuje, že jeho veličenstvo je očekáváno v zasedacím sále. Král tedy vstal a naposledy se podíval do rozečtené knihy milostných veršů. Jako obvykle se také nazapomněl podívat do deníků své manželky vedle v pokoji. Zamířil na místo včerejšího hodokvasu. Všude se povalovaly zbytky jídla. Na zemi ležela kost. Sebral ji. Tu zpozoroval číši, taky by se mohla hodit. Při vstupu do korunního sálu byl zaskočen. Na trůnu seděl suverénně jeho bratr, taková drzost! Král byl však povahy mírné a nesnažil se vyvolat rodinnou scénu. Stačí už to, že Dragonsphere je den ode dne slabší.

V zasedacím sále ho už očekávala matka a Fiona. Darovaly mu meč a Shieldstone. Snad osud chtěl tomu, aby si v místnosti s knihovnou všiml několika zvláštních knih. Dotknul se jich a tu se ozval zvuk přesouvání stěny. Odkryl gobelín zakrývající tajný vchod. Bohužel od něho neměl klíč. Vyšel před hrad. Na tržišti si popovídal se všemi tvory. Ve království Callahach žili totiž čtyři hlavní rasy. Od kramářky dostal kus ovoce. Pak se pustil cestou na východ, přímo do země Brynn-Fann. Malá strážkyně bludiště mu uvolnila cestu teprve, až si s ní vážně promluvil (3,3,1). Hádanka barevných bludiček nebyla příliš složitá. Zjistil, že všechny, které jsou červené, nemluví pravdu. Proto, když se otázal červeného Ralpha na bezpečný průchod, mohl klidně projít. Následovalo setkání s motýlým králem. Bez hádanek se tato země neobejde (3,1,2,3,3). Dostal první se tří kamenů, které mohou zničit Sanweho. Povídal si dál (3,1,1) a získal dřevěnou figurku ptáčka. Utrhl křišťálovou květinu. Jako další navštívil končinu Slathan ni Patan, zemi kmene měničů podob. Umluvil stráže (1,3,2,2) a zapůjčil jim jednu ze svých věcí (3). Křišťálové jezírko připadalo králi na první pohled nebezpečné, možná kvůli těm zeleným chapadlům. Hodil do vody Shieldstone, sebral chapadla a mohl klidně projít. Sledován bystrým zrakem balvanu si promluvil s mudrcem (1,1,1,2,3). Ten mu dal Polystone, kámen na napodobování věcí a pustil ho do Jeskyně snů. Zde měl král vidění, od stínu dokonce dostal roztomilou panenku. Plný dojmů opět vyšel na denní světlo. Než odešel, dověděl se ještě důležité informace ohledně jiných ras a jazyka Soptus Ecliptus. Od stráží si vzal zpátky předmět a vydal se do pouštní země Soptus Ecliptus. Uprostřed pouště potkal obchodíka. Na první otázku (jestli hledá smrt) odpověděl záporně. Na druhou (jestli hledá oásu) kladně. Díky informacím o světových stranách od moudrého měniče podob Callash lehce našel cestu do oázy. Zde si promluvil s šamany a poté vešel do stanu. S kalifem si zahrál napínavou hru. Velice ho bavila. Přišel na to, že se vyplatí sázet hlavně na fialový kámen. Hrál ji tak dlouho, dokad nevyhrál tři předměty. Venku mu šamané ještě prozradili něco o záhrobním plánu. Rozradostněn výhrou a novými informacemi, zamířil k mágově věži.

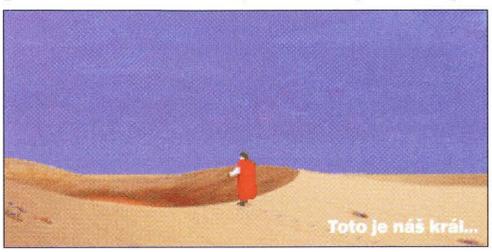
Zde od dívky Llanie po troše flitrování dostal kouzelný amulet. Za vodopádem sebral ze země zlatý nuget a vešel do jeskyně. Žil tu starý poustevník, který králi pověděl spoustu důležitého o zničení zlého mága. Král se ho ptal hlavně na věci kolem Powerstone. Pak jeskyň opustil a po skále šplhal nahoru k věži. U hnízda sebral peří, z figurky dřevěného ptáčka vyřezal vábničku a tou přivolal ptačího muže. Mluvil s ním ohledně odměny. Potom pokračoval nahoru. Znovu potkal Llanii, která mu zachránila život po jeho neúspěšném útoku mečem na obludu. Bohužel sama spadla ze

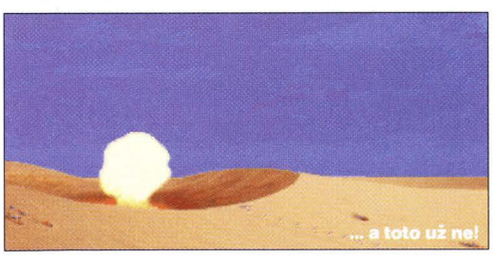


skály do propasti. Vedle si hověl další ptačí muž. Promluvil s ním o tom, že je jeho přítel a že chce zničit Sanweho. Sebral bahníčko zpod vodopádu a pokračoval nahoru k věži. Obešel ji a našel vchod. Byl však chycen bdělými strážci. Přelstil je tak, že odpověděl na otázky, které mu kladli (1,2,4). Vešel do věže. Na hlídací oko hodil bahníčko a šel doprava. Místnost byla zaplněna různými krámy. Jemu se hodila pouze hrací skříňka a modrá koule ze police vpravo. V laboratoři předešel napa-

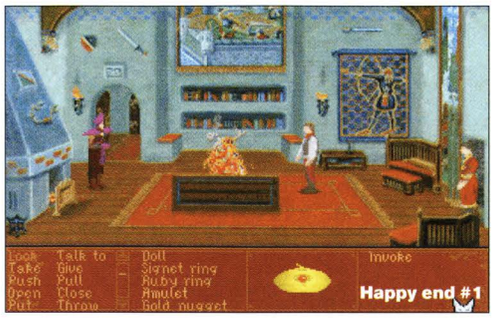


dení agresivním provazem tím, že z něj pomocí modré koule vysál magii. Sebral ho. Vytáhl také mrtvou krysu z klece a nechal ji zmrazit. V tuhém stavu se může hodit. Lahvičku ze stolu postavil mezi dvě baňky a uvolnil přívod ingre-

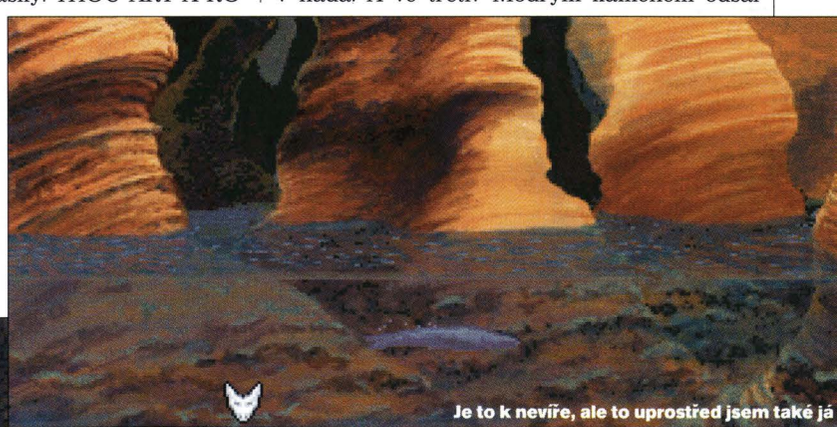




diencí. Získal účinnou kyselinu. Na kost připevnil peří a pustil do toho magii z modré sféry. Z místnosti s okem šel doleva. Z cely si vzal pochodeň a sjel výtahem o patro níž. V tmavé místnosti objevil poslední Powerstone, bohužel byl chráněn mocným podlahovým kouzlem. Vrátil se o patro výš. Nalil kyselinu na zem, přivázal provaz k poutům a spustil se pro kámen. Teď si to už mohl ze Sanwem rozdat. Vyjel ještě o patro výš. Vzal si poučení z případu chudáka usmažené krysy a rozhodl se něco dělat (Shadow by ji snědl -ml-). Tuhou krysu přiškvařil na teleporter a ten sebral díky chapadlu z vodní příšerky. Vedle v cele byl umístěn pekelný stroj. Z ničeho totiž vyráběl vodu. Král nalepil teleporter na otvor, kterým vytékala voda a tak ochladil žhavou podlahu. Cesta je volná. Hurá na Sanweho. Ten se ale už probudil a ihned na králi vyzkoušel jedno ze svých kouzel - totální ochromení. Následovalo překvapení pro oba. Mág odstranil z krále jakési kouzlo a užasl. Už to nebyl ten hezký černovlasý mladík, ale... měnič podob. Dříve než mu zabavil všechny Powerstouny stačila osoba modrý okopírovat pomocí Polystone. A mág mu naletěl. Zatímco připravoval ex-králové smrt, ten rychle hodil kámen do rotující věci v popředí. Mág byl konečně totálně zničen. Zatím v zámku zjistili, že měnič uspěl. Místo oslav však plánují vraždu. Byl totiž jimi zaměněn za krále, který byl doslova uložen k ledu. Z následujících událostí vyplývá, že královna matka má trochu mocenské ambice, rozhodla se dosadit na trůn svého druhého syna... V místnosti sebral neznámý měnič podob černou sféru ze země, z truhly dvě věci a mapu ze stěny. Vrátil se k ptačímu muži a prošel dál. Přeskákal přes propast podle plánku na mapě. Z hnízda si vzal svou odměnu - opasek volného pádu. Skočil dolů. Zašel k poustevníkovi a zjistil, že Llanie pád přežila a on ji musí vyléčit. Jako měnič podob ovládá umění uzdravovat. Poustevník odhaluje svou pravou tvář a odkrývá závoje kolem našeho hrdiny. Měnič položil Spiritual bundle na pacienta a zašeptal ji verše lásky: THOU ART A ROSE BUT NO! FOR NO ROSE AS FAIR DID EVER GROW IN ANY LAND! Uzdravil ji pomocí své panenky. Jeho úkolem je teď zachránit krále. Llanie mu pomůže cennou informací. Prstenem se přemístil na hrad, kde vysvětlil kapitánovi



pravdu (1,3,1,4,1,1,). Pokusil se ho uzdravit. a zajistil si jeho loyalitu králi (2). Šel do pouště, kde na kalifovi vyhrál dva další předměty. Po drsném drinku se rychle musel uzdravit panenkou. Pak šel do Brynn-fann. Před obřími žábami otevřel lahvičku z mouchami a rychle sebral korunu. Vydal se do své domoviny. Strážím dal napít vražedného nápoje (3,2,2,2,2,). Samozřejmě se nezapomněl uzdravit. Chudáci stráže. V jeskyni snů měl nové vidění. Sliz blokující cestu přesvědčil, že je měnič tím, že na něj zakouzlil uzdravovací kouzlo. Vešel do rodné vesnice. Stará žena mu trochu osvětlila jeho osud a dala mu měničský prsten. Teď se mohl bez obav vydat z šamany do záhrobí. Vyptal se jich na všechno potřebné. První zkoušku přešel pomocí mapy od mága. Ve druhé se přeměnil v hada. A ve třetí? Modrým kamenem odsál



magii z bobulí. Hladovému ptákovi hodil zvláštní druh potravy DATES a bleskově vyměnil vejce za černou sféru. Rychle se navrátil do svého těla. Před hradem skočil do studny. Sebral minci, přeměnil se v rybu a přeplaval řeku. Vyvolal křišťálovu kouli a sebral emerald. Jako ryba navštívil uvězněnou královnu. Padacími dveřmi sestoupil dolů. Dveře zatížil zlatou sochou. Bestii (rozuměj Beastovi -ml-) přečetl její strašné jméno, které mu dala Llanie. Krále osvobodil v medvědí podobě. Vrátil mu duši v podobě vejce ze záhrobí. Vysvětlil mu svůj plán (1). Vyšli dveřmi nahoru. Náš hrdina zmačknul tlačítko a nasadil si korunu. Tajná chodba se otevřela. Nastala finální konfrontace. Králův bratr na měniče vytáhl měč. Ten se nenechal zahanbit a udělal totéž. Jeho výhodou byl ale talisman od Llanie... Příběh má šťasný konec. Náš měnič Pid Shuffle si bere Llanii a stává se adoptivním synem krále Callashe. Tolik velká sága minulých dob, jak ji pro Vás připravili

OP+BEAST ■

ATARI

JRC®

800XE+XC12

Počítač s kazetovým magnetofonem systému Turbo (zrychlený přístup k datům na pásce), 8-bit procesor 6502, paměť 64kB, paleta 256 barev, 4 zvukové kanály, možnost připojení floppy disku, tiskárny...

3.990,-
s DPH

XF551 - disketová jednotka **4.490,-**
Visicopy III - zavaděč Turbo **330,-**
Tool box III - supercart. **690,-**
Tool box = Visicopy III, Turbobasic 2.12, TT DOS 1.5, TM 2304,Čapek 3.1, Atmas II, Turbo-binary copy.
Rambox II - supercart.+256 KB RAM **1.890,-**
Jako Toolbox, ale navíc 256 KB RAM

Velké množství českých programů
Originální hry na cartridgích
Stovky her na kazetách
ve formátu Turbo a na disketách

FALCON 030

již od 33.990,-
s DPH

Nový multimediální počítač ATARI s plně 32-bitovým výkonným procesorem MC68030 na 16 MHz, dále disponuje multiprocesingovým RISC-chipem DSP 56000 na 32 MHz. 16-bitový stereo zvuk a Truecolor grafika, HDD, FDD 1.4MB, RAM 4MB, rozhraní SCSI2, LAN, DSP-Port, Centronics, RS-232, MIDI, ROM-Port, možnost připojení VGA monitoru. V balení najdete i mnoho užitečných programů.

Speed Resolution Card
Falcon na 40MHz, nová rozlišení, zlepšení kvality obrazu... **7.490,-**

Video Master + True Paint
Video-digitizer s grafickým studiem podporujícím Truecolor grafiku. **5.460,-**

Bohatá nabídka firmy Steinberg
Cubase Audio 16+ **22.660,-**
Cubase Score **16.360,-**

JAGUAR™
+ CYBERMORPH

12.490,-
s DPH

Multimediální herní systém, 5 paralelních 64-bitových RISC procesorů. V současné době nejvýkonnější herní system o výkonu 55 MIPS, se sběrnicí o propustnosti 106 MB/s, Truecolor + alfa kanál, HIFI zvuk v CD kvalitě, hardwarová podpora gourardova stínování, 3D z-bufferingu...

WOLFENSTEIN 3D
2.170,-

TEMPEST 2000
2.170,-

CRESCENT GALAXY
1.830,-

RAIDEN
1.830,-

EVOLUTION DINO DUDES
1.830,-

JATARI

PC SHOP
Vladislavova 24 (za OD Máj-KMART)
110 00 Praha 1
tel., fax: 24228640
na dobírku neprodáváme
(prodejní doba Po - Pá 9 - 18, So 9 - 13)

Navštivte nás na výstavě
INVEX COMPUTER BRNO
19. až 22. 10. 1994, pavilon E, 1. patro, stánek B 107

JRC®
Chaloupeckého 1913
169 00 Praha 6 Strahov
tel.: 354979 fax: 521258
prodej i na dobírku
(prodejní doba Po-Pá 10 - 18)

KUPÓN NA ZVÝHODNĚNÝ NÁKUP V PRODEJNÁCH FIRMY JRC - SLEVA 2%
Po předložení tohoto kupónu získáte při nákupu slevu 2% (platí i pro zaslání na dobírku).

Jméno: ..... Adresa: ..... Typ počítače: .....

SLEVA 2%